
Por sólo 2'99€
REVISTA DE PLAYSTATION 100% NO OFICIAL
#152
Play manía
Canarias 3,14 € • Portugal 2,99 €
8 424094 800032 00152
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN LOS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.73
•DEUS EX HUMAN REVOLUTION E.E. PS3
•WARHAMMER 40K SPACE MARINE PS3
•CALL OF JUAREZ THE CARTEL PS3
•DRIVER SAN FRANCISCO PS3
•RESISTANCE 3 PS3
» NO TE LOS PIERDAS
¡QUÉ JUEGAZOS!
»STREET FIGHTER X TEKKEN
»BATMAN ARKHAM CITY
»DEUS EX HUMAN REVOLUTION
»SOULCALIBUR V
»DEAD ISLAND
»SKYRIM
» FIFA 12
» RAGE...
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡YA LO HEMOS JUGADO!
F1 2011
¡Descubre las novedades del simulador de F1 más completo de la historia!
Scuderia Ferrari
SUPLEMENTO ESPECIAL PS NETWORK
JUEGA GRATIS
EN PLAYSTATION STORE
Descubre las mejores demos de la tienda PlayStation
» REPORTAJE
20 JUEGOS POR MENOS DE 20 €
Disfruta a tope de tu PSP por menos dinero del que imaginas
» PRÁCTICO
SUPLEMENTO ESPECIAL
Guía práctica para jugar a tope con PS3 sin gastarte un euro

EDITORIAL



Sonia Herranz



Videojuegos de vacaciones

No sé si a vosotros os pasa lo mismo, pero yo todos los años por estas fechas, con eso de que los días son más largos y hay muchos menos juegos que llevarse a la consola, me quedo un poco a verlas venir. Aprovecho para acabar con todo lo que me he dejado a medias y me refresco con los juegos de PS Store que, no me canso de decirlo, cada vez son mejores, más completos, más divertidos y más originales (por lo menos me ofrecen bastante más variedad que los juegos en Blu-ray...). Y mientras estoy en la piscina, mi PSP siempre está conmigo, aunque por desgracia, cada vez lo tengo más difícil para darle de comer...

Supongo que la cercanía de PS Vita y que las ventas no acompañan (las legales, se entiende), han conseguido que casi nadie se atreva a lanzar juegos para la portátil y que incluso muchas compañías los pongan directamente en el Store... ¡Hay hasta más Platinum en el Store que en las tiendas! Yo, que soy muy de portátiles, me siento un poco abandonada... Menos mal que con PS Store también le doy vidilla a mi PSP, aunque, sinceramente, echo de menos la época en la que siempre encontraba tres o cuatro grandes juegos que echarme en la maleta (sí, en cuanto escriba estas líneas me voy a la playa).

Bueno, ahora que lo pienso bien, no es del todo cierto. Es verdad que no lanzan grandes novedades y que es realmente difícil encontrar juegos de PSP "nacidos" este año, pero no es menos verdad que ahora mismo hay tantos, tantísimos UMD por menos de 10 euros que no entiendo como es que no se lleva todo el mundo una PSP en su maleta... Seguramente me termine *Patapon 3*, si no me hago un lío con los dedos (me gusta, pero esto del ritmo no es lo mío), acomode en la Memory Stick unos cuantos Minis y me lleve un par de clásicos que me avergüenza reconocer que no tuve tiempo de jugar (*Metal Gear Solid Peace Walker* entre ellos). Y es que un juego no tiene que ser "novedad" para divertir igual que el día de su lanzamiento... Os dejo, que tengo que hacer la maleta...



» DIARIO DE LA REDACCIÓN...

Con eso de que nos vamos de vacaciones hemos corrido mucho... aunque de poco nos ha servido: hasta última hora hemos estado esperando algunos juegazos... Unos han llegado, otro no. Y mientras tanto...



Cuando David Rutter, productor de *FIFA*, visitó el Bernabéu, Dani le "recordó" quienes son los Campeones del Mundo señalando "La estrella".



Antes de irse de vacaciones, Alberto charló con Carlos y Alberto, de Crocodile quienes le contaron los secretos de su juego *Zack Zero*.



Dani no está muy cómodo en el Trono de Hierro de la serie "Juego de Tronos", pero mientras estaba sentado en él pidió un deseo: ver en PS3 un juego basado en la saga...

Lo que nos habéis dicho...

Previsores



Noah Martinez-Corbalan
Gente que se vaya a comprar el *MW3* que me pase su ID de PS3, por favor. ¿Dónde puede comprar el *MW3* para que me salga más barato?

Cariñoso



Mauricio Girao Wanderley
Un saludo a todos desde mi casa!!!

Hijo pródigo



Marcos Fernández
En Julio rompí mi racha de comprarme la Playmanía sólo cuando sale Snake en portada, y que bien me lo he pasado leyéndoos en la playa ^^

Oline Pass



Malwil Lopez
Si me compro *FIFA 11* Platinum, ¿todavía funcionará el código para el online?

Pesimista



David Sosa Marrero
La noticia del posible retraso de PS Vita, me ha fastidiado el día. Sony es experta en retrasos.

Reivindicativo



Jose Francisco Garrido
En la portada de *FIFA 12* podrían salir Valdés y Casillas: duelo de guardametas.

Dudoso



Julián Madrid Infantes
La revista Play Guías & Trucos que anuncia la Playmanía de este mes, sale este mes...

Metiendo prisa

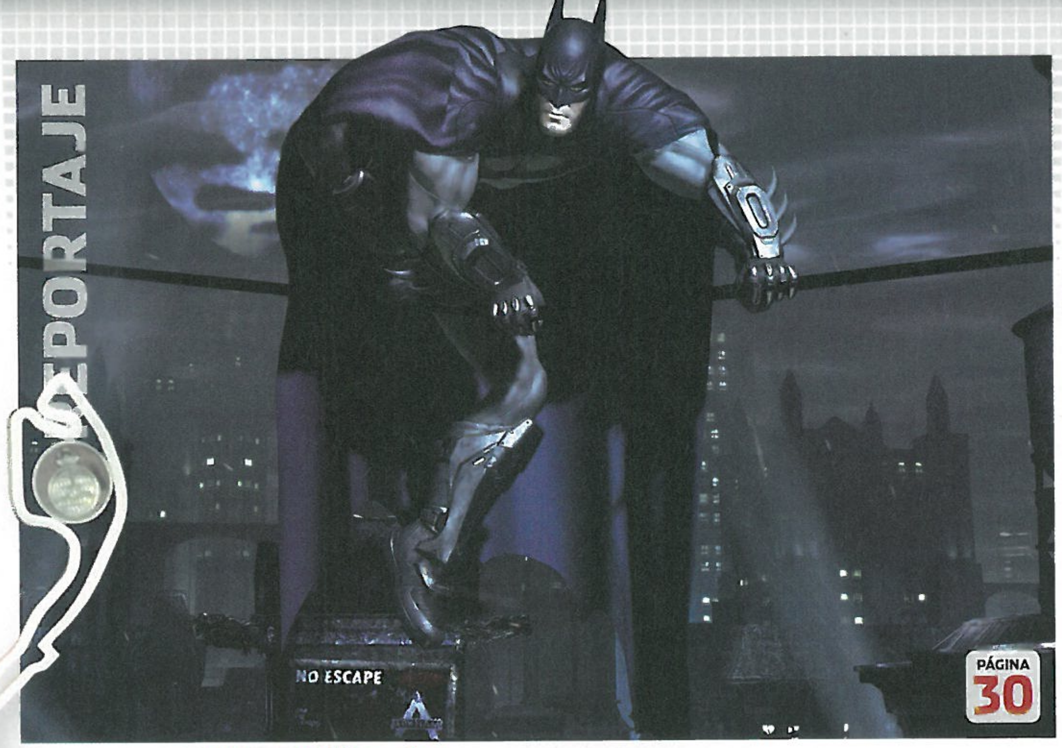


Jose Vicente Valle
¡Que la revista sale el 16! ¡NO! Adelantadla al 14 que yo me voy de viaje en autobús...

Visítanos en facebook
www.facebook.com/revistaplaymania

SUMARIO #152





Batman Arkham City. El Hombre Murciélago regresa a PS3 con una aventura que mezcla con maestría la acción, el sigilo y la investigación y que además exhibe un magnífico apartado técnico.



The Elder Scrolls V: Skyrim. El sucesor de *Oblivion* os dejará con la boca abierta. Si te gusta el rol...



La lucha sigue pegando fuerte. Una nueva avalancha de juegos de lucha se acerca a PS3 y PSP...

PÁGINA 16

REPORTAJE

EN PORTADA
F1 2011
Ya hemos podido jugar con el nuevo F-1 y os contamos nuestras impresiones. ¡Y con imágenes exclusivas!

Scuderia Ferrari

TODOS LOS JUEGOS DE ESTE MES...

Agenda PlayStation

DEL 15 DE AGOSTO AL 15 DE SEPTIEMBRE

Para saber lo que está pasando en el mundo PlayStation tienes que echarle un ojo a nuestra agenda. Aquí tienes los lanzamientos más importantes de los próximos 30 días, en los que hay de todo para elegir y mucho muy bueno.

17 DE AGOSTO MIÉRCOLES
- Conan El Bárbaro (1982) · **DVD Blu-Ray**
- Conan El Destructor (1984) **DVD Blu-Ray**

19 DE AGOSTO VIERNES
- Air Conflicts - Secret Wars (Move) · **PS3**
- Conan El Bárbaro (3D) · **Estreno Cine**

21 DE AGOSTO DOMINGO
- Feria Gamescom · **Evento**

24 DE AGOSTO MIÉRCOLES
- Machinarium · **PS Store**

26 DE AGOSTO VIERNES
- Deus Ex: Human Revolution · **PS3** RECOMENDADO

31 DE AGOSTO MIÉRCOLES
- Hamilton's Great Adventure · **PS Store**

1 DE SEPTIEMBRE JUEVES
- Driver: San Francisco · **PS3** RECOMENDADO

2 DE SEPTIEMBRE VIERNES
- Bodycount · **PS3**

6 DE SEPTIEMBRE MARTES
- Warhammer 40.000 Space Marine · **PS3**

8 DE SEPTIEMBRE JUEVES
- Resistance 3 · **PS3** RECOMENDADO

9 DE SEPTIEMBRE VIERNES
- Dead Island · **PS3** RECOMENDADO

15 DE SEPTIEMBRE JUEVES
- God of War Collection II · **PS3** RECOMENDADO



SEPTIEMBRE 8

Resistance 3

Un pequeño grupo de supervivientes aún resiste ante las quimeras que amenazan la humanidad. Prepárate para luchar como nunca, porque llega la tercera entrega de este shooter subjetivo, que tiene todo lo bueno de siempre y un montón de novedades.

www.resistance-game.com

SEPTIEMBRE 9

Dead Island

Una isla tropical y... una horda de zombis. Promete acción y combates con mucha "salsa de tomate".

http://www.deepsilver.com/es/game-view/view/game/access16/dead-island-14/

Avance en página 76

SEPTIEMBRE 1

Driver San Francisco

Regresa un clásico. Un aventura de conducción que pondrá al límite tus habilidades como piloto.

http://driver-thegame.ubi.com

AGOSTO 26

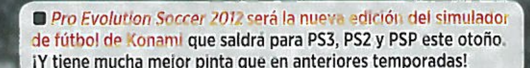
Deus Ex Human Revolution

Esta aventura, en forma de shooter con toques roleros y una cuidada ambientación "cyberpunk" tiene una pinta impresionante. ¡No te la pierdas!

http://www.deusex.com/

Novedad en página 42

Play ¡Nuevos datos!





PRO EVOLUTION SOCCER 2011 | PS3, PS2 Y PSP | KONAMI | DEPORTIVO | 29 DE SEPTIEMBRE

Fichajes para volver a optar al título

EL NUEVO *PRO EVOLUTION SOCCER* LLEGA CARGADO DE MEJORAS Y NOVEDADES

Como todos los años por estas fechas, arranca la "pretemporada consolera". En este mismo número de la revista podéis leer el avance de *FIFA 12*. Pero también nos hemos echado los primeros partidos con su eterno rival, *Pro Evolution Soccer 2012*. Y tras probar los dos, hemos de decir que, este año, el "derby" está que arde... Tras unos cuantos años por detrás de *FIFA*, parece que esta vez *PES 2012* sí va a apostar por cambios cruciales que le acerquen a su rival. El más importante tiene que ver con el sistema de control y lo que sus creadores llaman "Teammate". Dicho sistema tiene dos aplicaciones principales. En primer lugar, si usamos el modo "asistido" podremos pulsar R3 para que el compañero más próximo se desmarque. Y por otro lado, si nos atrevemos con el modo "manual", pulsando R3... ¡controlaremos directamente a ese segundo jugador! Aunque este "control sin balón" pueda ser lioso de primeras, sus posibilidades son enormes, ya que no sólo sirve para iniciar el desmarque justo hacia dónde queremos, sino que también podremos "llevarnos" a los defensas contrarios abriendo un pasillo para nuestro jugador "principal".

Además, en Konami han dado grandes pasos a la hora de mejorar la inteligencia artificial, algo que notaremos sobre todo en la presión (mucho más efectiva y creíble). Y también han remodelado los lanzamientos desde el punto de penalty, haciéndolos más realistas.

En cuanto a los modos de juego, en este primer contacto nos ha llamado la atención el nuevo Entrenamiento Dinámico, en el que aprenderemos todos los entresijos del juego a través de entretenidos desafíos. Además, este año sí contará con la licencia de la LFP, lo que nos garantizará los 20 equipos de nuestra Liga reales con sus equipaciones oficiales (en la beta que tenemos las plantillas no están actualizadas; suponemos que en la versión final sí lo estarán o al menos tendremos un parche). A ello se sumarán 5 ligas europeas más (algunas reales y otras no), un puñado de equipos de ligas menores, las licencias de la Champions League y de la Copa Santander Libertadores, la opción de crear y gestionar nuestra Comunidad...

En fin, que los primeros partidos nos han dejado un buen sabor de boca. El mes que viene, ya con la versión final, os contaremos si de verdad es digno rival para *FIFA 12*.

Tendrá la licencia de la Liga española, aparte de otras como la Champions League y la Copa Santander Libertadores. Esperemos que las plantillas vengan lo más actualizadas posible.

Con el nuevo control "sin balón" manejaremos a un segundo jugador para desmarcarlo, abrir espacios...

La ambientación va a mejorar. Veremos a los entrenadores dando órdenes en sus áreas técnicas, a los jardineros trabajando en el descanso...

ASÍ FUE LA FINAL DE LA PES LIGA

El pasado 16 de julio se disputó la final nacional de la PES Liga en el Santiago Bernabéu. Allí los 32 mejores jugadores de *PES* se dejaron los pulgares, pero sólo dos llegaron a la final: Balagol e Isra_21. Este último se alzó con la victoria por 0-1, aunque ambos representarán a España en la final mundial que se jugará en la GamesCom de Colonia.

Balagol e Isra_21 fueron los finalistas. Jugarán la PES World Final en Colonia.

Borja de Altolaguirre, PR de Konami España, entrega el trofeo a Isra_21.





SUBEN

LOS ZOMBIS VIENEN CON FUERZA

Lollypop Chainsaw, House of the Dead Overkill Edición Extendida, Resident Evil 6 (que se verá en el Tokyo Game Show), *Dead Island, Dead Rising: Off the Camera*, descargables como *Dead Block*... y la lista no para de crecer.

EL POSIBLE REDISEÑO DE PS3

Si es cierto, en la feria GamesCom que se celebra del 17 al 21 de agosto, Sony podría mostrar un nuevo rediseño de PS3, más pequeño y similar a PSTwo. A ver si también así baja de precio...

LAS RESERVAS DE *BATTLEFIELD 3*

El "ansia" por pillar el nuevo shooter de EA se está notando: el juego tiene ya 10 veces más reservas que la anterior entrega, *Bad Company 2*...





VITA NO LLEGARÁ HASTA EL 2012

Kaz Hirai, el vicepresidente de Sony, ya ha confirmado oficialmente que PS Vita sólo saldrá en 2011 en Japón. El resto de territorios, USA y Europa, tendrán que esperar hasta 2012, sin especificar fecha, aunque los rumores apuntan a que podría llegar durante el primer trimestre. Esto no es serio.

LAS CANTIDAD DE NOVEDADES DEL MES

Este mes deberíamos haber analizado *Driver San Francisco, Resistance 3, Warhammer 40K Space Marines, Dead Island* y *Bodycount* pero entre embargos, vacaciones del estudio y retrasos "in extremis", habrá que esperar al próximo número...

CAPCOM Y SUS "RE-REEDICIONES"

No sabemos que es lo que pasa por la cabeza de Capcom, pero entre el precio de los DLC y relanzamientos como *Ultimate Marvel Vs Capcom 3* nos está volviendo locos a todos...



ÚLTIMA HORA

» JUEGO PS3

LA GUERRA DEL NORTE SE LIBRA EN NOVIEMBRE

La Guerra del Norte, la última entrega de la saga de juegos inspirada en "El Señor de los Anillos", llegará a las tiendas el **4 de noviembre** y lo hará acompañada de una **edición coleccionista** de lo más interesante. Además, del juego en estuche metálico, incluirá la **figura de un Troll de las nieves, un artbook** con bocetos de los personajes, la **banda sonora** original del juego y también un DLC con el mapa del desafío de Lothlórien. **¿El precio?** Pues no es demasiado cara: **89,99 €.**



» ANUNCIO PS3

SONY SE HACE CON SUCKER PUNCH

Sucker Punch, creadores de franquicias tan importantes en PlayStation como ***Sly Raccoon*** o ***InFamous***, llevaban desde 2000 trabajando para Sony en exclusiva. Pues al igual que hizo en el pasado con **Guerrilla** o **Media Molecule**, ahora Sony ha comprado el estudio. Un gran jugada su por parte, ya que se asegura así sus futuros juegos en exclusiva.



» JUEGO PS3

BORDERLANDS 2 ESTÁ EN DESARROLLO

2K Games y Gearbox han anunciado el desarrollo de la **secuela de *Borderlands***, del que van a mostrar las primeras imágenes en la **feria GamesCom** de Alemania (17-21 agosto). Repetirá la exitosa fórmula del original, combinando **la acción de un shooter con toques roleros** y con un gran **cooperativo (hasta para 4)**. Ofrecerá nuevos personajes, armas y habilidades.



Play ¡Primeras imágenes!

DISHONORED | PS3 | BETHESDA | SHOOT'EM UP | 2012

Bethesda anuncia *Dishonored*, un shoot'em up muy especial

Siguiendo la estela de juegos como *Half Life 2*, *BioShock* o el más reciente *Deus Ex Human Revolution*, Bethesda anuncia *Dishonored*. Otro juego de acción en primera persona que es mucho más que un shooter subjetivo, como veremos a continuación. *Dishonored* se ambienta en un fascinante mundo "retro-futurista alternativo", inspirado en la Inglaterra victoriana, pero con cierto toque industrial y "steampunk". Nosotros manejaremos a Corvo, guardaespaldas de la Emperatriz, que es apresado tras la insurrección de un Lord regente. Pero Corvo es "especial" y es capaz de hacer cosas que otros humanos no pueden. ¿Ejemplos? Teletransportarse, ralentizar el tiempo, poseer humanos o animales como ratas... A partir de ahí, nos espera una aventura en primera persona en la que cada una de nuestras acciones y decisiones afectarán de una forma u otra al desarrollo del juego. Un desarrollo que nos permitirá resolver las situaciones de formas muy distintas: sigilo, acción directa usando distintas armas, aprovechamiento de las peculiaridades del escenario... Apuntad este nombre, que dará mucho que hablar en el futuro.





Será un shooter con una ambientación muy original.



Podremos resolver las situaciones de muchas formas (acción, sigilo...) y cada acto tendrá su consecuencia.

U-TAD | ANUNCIO DE BECAS | SEPTIEMBRE

La U-Tad presenta su nuevo programa de becas

Como sabéis, el centro universitario U-Tad, abre sus puertas el próximo octubre con tres grados universitarios orientados al diseño, producción y programación de contenidos digitales. Para que ningún estudiante con talento se quede sin plaza, la U-Tad ha puesto en marcha un programa con 27 becas. Por un lado están las becas U-Talent, una por grado, que cubrirán los 4 años de formación (48.000 €). Para optar a ellas, debéis desarrollar un proyecto y presentarlo antes del 31 de agosto. Podéis encontrar toda la información en www.facebook.com/utadcentrouniversitario. Además están las 24 becas U-Excellent (patrocinadas por Ilion, Pyro y Zed), que cubren el 50% del primer curso. El plazo de solicitud está abierto hasta el 10 de septiembre para alumnos que ya hayan solicitado la admisión en U-Tad. Más información en www.u-tad.com



CATHERINE | PS3 | AVENTURA | KOCH MEDIA | FINALES DE AÑO

Catherine llega a finales de año... ¡en castellano!



Nuestras súplicas han sido atendidas. Tras contemplar con envidia como *Catherine* llegaba a EE.UU. este verano, ya está confirmado que esta nueva "ida de pinza" de los creadores de los *Persona* saldrá en España a finales de año y con textos en castellano. Se trata de una aventura muy original y "picante", con una historia muy adulta que nos obligará a tomar decisiones, mientras escapamos de nuestras pesadillas resolviendo desquiciantes puzzles contrarreloj.



Vincent es un tipo normal que empieza a tener angustiosas pesadillas "jugables". Una atractiva rubia, Catherine, tiene algo que ver...

THE HOUSE OF THE DEAD OVERKILL VE | PS3 | SEGA | ARCADE | OTOÑO

Play ¡Nuevos datos!

Tu Move contra los zombis de *House of the Dead*



The House of the Dead es un arcade de disparo sobre raíles en el que dispararemos apuntando con Move.



Si te gustan los arcades de disparo y ya has batido todos los récords de *Time Crisis*, te gustará saber que Sega va a poner a la venta este octubre *The House of the Dead Overkill Versión Extendida*, un remake del juego de Wii que, eso sí, incluirá un montón de novedades, desde compatibilidad con Move y el pistolón Sharp Shooter, a gráficos remasterizados en HD con opción de 3-D estereoscópico, dos niveles nuevos, nuevas armas, enemigos y modos de juego, coleccionables, trofeos... Ya sabes, si te gustan los arcades de disparo sobre raíles no le pierdas la pista.



Overkill Versión Extendida es un remake del juego de Wii, pero en HD y con un montón de novedades.

EN POCAS PALABRAS

JUEGO PS3
UNA BATALLA SAGRADA

Konami se encargará de distribuir en nuestro país el próximo **8 de septiembre** un curioso **juego de acción** con toques religiosos. ***El Shaddai: Ascension of the Metatron*** narrará la historia de **Enoch**, un solitario guerrero cuya misión es **salvar a la raza humana** enfrentándose los ángeles renegados que corrompen a la humanidad con su influencia negativa. ***El Shaddai*** **tendrá muchas referencias religiosas**, como la búsqueda de la Torre de Babel, el Diluvio Universal o la participación de los arcángeles Rafael, Uriel, Gabriel y Miguel...



ANUNCIO
LA CRISIS LLEGA HASTA MARTE

En vista de los **malos resultados económicos** obtenidos por **THQ** y las **escasas ventas** de la última entrega de ***Red Faction***, la compañía ha decidido **aparcar momentáneamente** esta saga ambientada en el planeta Rojo. La buena noticia es que **no es una cancelación definitiva...**

JUEGO PS3
ACCIÓN DIRECTA DEL ANIME

En **otoño** llegará ***Bleach: Soul Resurrection***, un nuevo **juego de acción** en plan beat'em up inspirado en la **serie de anime** del mismo título. Tanto en el modo Historia como en las Misiones, manejaremos **21 personajes** de la serie, que además podremos **personalizar**. Eso sí, **gráficamente** ya os decimos que **no es gran cosa.**



PS VITA
DESCUBRE EL ONLINE DE VITA

Sony ha desvelado nuevos detalles sobre **las funciones online de PS Vita**, anunciando 4 servicios: **Near**, que nos permitirá dejarnos "regalos" con los jugadores que nos crucemos (**similar al Street Pass** de 3DS); **Party**, para debatir a través de **texto** o por **voz**; **Live Area**, donde leer comentarios; **Activity** para distribuidoras y desarrolladoras que quieran publicar contenidos.

JUEGO PS3
007 REGRESA CON MOVE

Tras muchos rumores, **Activision** ha confirmado que **a finales de año** saldrá a la venta ***GoldenEye 007: Reloaded.*** Este **shooter subjetivo** volverá cargado de mejoras respecto al **original, un clásico del 97**. Habrá un motor gráfico actualizado con gráficos en **alta definición**, niveles adicionales y **compatible con Move.**

ANUNCIO
TRUE CRIME ACABA BIEN

Como recordaréis, hace unos meses **Activision** decidió **cancelar el "sandbox"** ***True Crime: Hong Kong***, porque no tenían demasiada fe en sus posibilidades. Pues bien, ahora resulta que **Square Enix se ha hecho cargo del proyecto**, aunque **saldrá con otro nombre** ya que dicha franquicia sigue perteneciendo a Activision. **Aún no tiene fecha de salida.**



JUEGO PS3
RESIDENT EVIL HD EN SEPTIEMBRE

Buenas noticias para los fans de la saga de ***Resident Evil***. **Capcom** confirmó que ya tiene fecha el lanzamiento de la remasterización HD de ***RE 4*** y ***Code: Veronica X***. El primero saldrá el **21 de septiembre y el segundo el 28**. Ya está establecido también el precio, que será de **19,99 euros por cada título.** Ambos juegos incluirán mejoras como **trofeos y compatibilidad con Move.**

ED. ESPECIALES
PARA ASESINOS COLECCIONISTAS

Assassin's Creed: Revelations regresará el **15 de noviembre** con dos ediciones especiales llamadas **Collector y Animus**. La primera, a la venta por **80,95 euros**, ofrecerá **dos nuevos personajes** para el multijugador además de otros jugosos contenidos descargables, la **banda sonora** original y un libro de arte de 50 páginas. Por su parte, la **edición Animus**, que costará **100,95 "pavos"**, incluirá todo lo anterior además de un **corto de animación**, una **espectacular enciclopedia de** ***AC*** y más contenidos descargables.





... Resident Evil 6?
Al parecer, en la pasada Comic-Con se habrían filtrado los planes de Capcom para el próximo *Resident Evil*. Se rumorea que será presentado el mes que viene, en la próxima edición del Tokyo Game Show.

... Driver San Francisco?
Pues que ya lo estamos jugando y nos está gustando mucho, pero tenemos que cumplir las fechas de embargo que nos impone Ubisoft y hasta el mes que viene no podemos publicar el análisis...



... Prototype 2?
Activision acaba de anunciar que la secuela de su divertidísimo "sandbox", en el que podremos hacer el bestia por la ciudad de Nueva York usando superpoderes, saldrá el 24 de abril de 2012. A esperar...

... Red Dead Redemption Edición GOTY?
Con su último DLC, llamado *Mitos y Renegados*, confirmado para septiembre, vuelve a sonar con fuerza el rumor de un *Red Dead Redemption GOTY*, una edición que reúna el juego y todos sus DLC. Esperamos que se anuncie en la GamesCom de Colonia.

... Resistance 3?
Deberíamos haber publicado el análisis este mes, pero Sony no nos ha mandado la beta a tiempo así que tendréis que esperar al próximo número. Nos ha pasado lo mismo con *Warhammer 40.000: Space Marine*...

Play ¡Primeras imágenes!

■ *WRC2* será un simulador de rally con licencia oficial que ofrecerá 25 tipos de terreno en 15 localizaciones distintas.

WRC 2 | PS3 | NAMCO BANDAI | VELOCIDAD | OCTUBRE

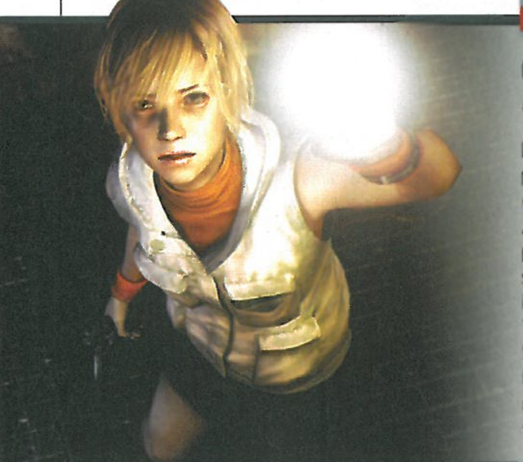
Vive el rally más apasionante

En otoño del año pasado, BlackBean nos sorprendió con *World Rally Championship*, un más que notable simulador de rally que contaba con la licencia oficial del Campeonato del mundo. Pues para este mes de octubre ya han anunciado su nueva edición, con jugosas mejoras y añadidos con respecto al primero.
Según nos han contado sus creadores, presentará 15 localizaciones distintas con un total de 25 condiciones de terreno bien diferenciadas (notaremos los matices de cada una a la hora de pilotar). En cuanto a los coches, presentará modelos reales repartidos en 9 categorías, desde coches clásicos (extraídos de los Campeonatos de los años 60) hasta los más actuales. Y hablando ya de los modos de juego, además del imprescindible Campeonato del Mundo, encontraremos nuevas pruebas contrarreloj y etapas "super especiales", que ofrecerán vibrantes desafíos uno contra uno en países como Portugal, Suecia, Argentina, México o Alemania. Y lo mejor de todo es que estos retos también podrán ser disfrutados Online.
En cuanto a la conducción, apostará por un estilo realista, en la línea del primer *WRC*. Donde sí esperamos un salto cualitativo es en el apartado gráfico, que fue la principal pega que le achacamos al anterior. Si sus creadores logran superarse en este aspecto, estaremos ante un simulador de rally muy a tener en cuenta por los fans de la velocidad. ○

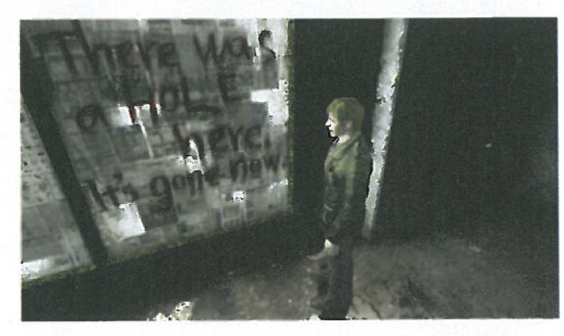
■ Ofrecerá coches reales repartidos en 9 categorías, desde modelos clásicos de los años 60 hasta los más actuales.







Konami prepara "colecciones HD" para PS3 de sus principales sagas de PS2. Anunciadas ya las de *Metal Gear Solid* (con *MGS2*, *MGS3* y *Peace Walker*) y la de *Zone of the Enders* (con los dos *ZOE*), ya han mostrado pantallas de *Silent Hill HD Collection*, que llegará en septiembre u octubre en exclusiva para PS3. El pack incluirá en un solo disco *SH2* y *SH3* en alta definición a 720p, con trofeos y con el audio también remasterizado. Sin duda, una gran oportunidad para recordar dos de los mejores "survival horror" de la historia, pero lo que a nosotros nos habría gustado es que se animaran a hacer un "remake" del primer *SH*. ¿Lo veremos algún día? ○



¡CONCURSO!



INVASIÓN A LA TIERRA

Te **REGALAMOS** una PS3™

... y **5** Blu-ray de **INVASIÓN A LA TIERRA**

RESISTANCE 3

DISFRUTA EN EXCLUSIVA DE LA DEMO DEL JUEGO EN PLAYSTATION 3 CON TU BLUE-RAY DE INVASIÓN A LA TIERRA

CÓMO PARTICIPAR:

Envía un mensaje de texto al **27363** desde tu móvil poniendo: **PLAYINVASION** (espacio) una palabra que defina nuestra revista (espacio) tus datos personales

Ej.: **PLAYINVASION** (espacio) **indispensable** (espacio) **pacoruizc/lopez4badajoz**

Coste SMS: 1,42€ IVA incl. Axel Springer, S.A. tel 902 11 13 15 www.axelspringer.es. Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor. Promoción válida del 16 de agosto al 16 de septiembre de 2011

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 1,42 Euros IVA incluido.
2. Válido para los operadores Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.
5. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en España.
6. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, y no tendrá derecho a solicitarlo.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de septiembre de 2011

COLABORAN:

micromanía  HOBBY  CÓMO FUNCIONA?

Play ¡Primeras imágenes!

HEMOS OÍDO QUE...

... *Mirror's Edge 2* usaría el motor de *Battlefield 3*.

De confirmarse, la secuela de *Mirror's Edge* utilizaría el potente motor grafico de *Battlefield 3*, llamado Frostbyte 2. Esperemos que se animen a hacerla...

... de momento no habrá un "remake" de *Snatcher*.

Saliendo al paso de los insistentes rumores de un "remake" de su mítica aventura de ambientación "cyberpunk", Kojima dice que no tiene "ni tiempo, ni medios", además cuestiona la rentabilidad del proyecto.

... descubriremos "PS Three" en la GamesCom.

Se rumorea que en la feria GamesCom de Colonia Sony podría anunciar un nuevo modelo de PS3, de tamaño más reducido y con la fuente de alimentación externa.

... la nueva generación de consolas está cerca.

O eso cree Yves Guillemot, el "jefazo" de Ubisoft, que opina que tras anunciar Nintendo su Wii U, Sony y Microsoft adelantarán el anuncio de sus nuevas consolas.

... *TimeSplitters* volverá entre pasado y futuro.

En la GamesCom (que se celebrará entre el 17 y el 21 de agosto) podría anunciarse *TimeSplitters 4* y, además, una colección en HD con las tres entregas de PS2.



Lollipop Chainsaw será un descacharrante juego de acción protagonizado por una rubia animadora que luchará contra cientos de zombis.

Una animadora contra los zombis

LOLLIPOP CHAINSAW | PS3 | ACCIÓN | WARNER | 2012

Goichi Suda (más conocido como Suda51) nos tiene acostumbrados a producciones bastante surrealistas (*killer7, No More Heroes, Shadows of the Damned*...). Y su nuevo juego no va a ser una excepción. Protagonizado por una rubia animadora llamada Julie Starling, veremos como su instituto se llena de hordas de zombis. Y ella, en lugar de esperar al héroe de turno, dejará a un lado los pompones para empuñar una motosierra... El desarrollo promete ser toda una "ida de pinza", ya que Julie podrá usar sus movimientos de animadora (además de la citada motosierra), para acabar con los zombis, que por cierto en vez de sangrar, estallarán en bonitas luces rosas... En fin, otra surrealista "japonesada" que Warner se encargará de distribuir en España.

Motosierra en mano, haremos trizas a los zombis que, en vez de sangrar, estallarán en bonitas luces rosas con corazoncitos...

Lollipop Chainsaw ofrecerá mucho humor y gráficos en "cell-shading" para reforzar su aire surrealista... y "sexy".

EL QUIOSCO

MICROMANÍA
» 3,99 € » 26 DE AGOSTO

¡DESCUBRE EL NUEVO BIOSHOCK INFINITE!

Micromanía te ofrece **un ineludible número 200** en el que incluyen un amplísimo y **espectacular reportaje sobre *Bioshock Infinite*.** Además, *RAGE* en Preview, *Deus Ex* en Review y un avance de *Dishonored*. **Y de regalo, un clasicazo, *F.E.A.R.***

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99 € » YA A LA VENTA

TODO SOBRE EL NUEVO *RESIDENT*

Reportaje exclusivo sobre *RE Revelations*, la aventura de terror de 3DS. Repasan los futuros bombazos de Wii, analizan *Xenoblade* y, **de regalo, una lata de *Zelda Ocarina of Time*** para que guardes tus juegos.



HOBBY CONSOLAS
» 2,99 € » 25 DE AGOSTO

GEARS OF WAR 3, ¡¡A FONDO!!

Llevan en portada un espectacular reportaje con **imágenes e información exclusiva** del juego más esperado de Xbox 360. Además, también **son los primeros en analizar *Resistance 3*,** un lanzamiento exclusivo de PS3, **¡y regalan un suplemento con la guía!**

UN PASO MÁS HACIA LA SIMULACIÓN **PERFECTA**

F1 2011 Formula 1™

Play ¡Ya lo hemos jugado!

PS3 Y VITA | CODEMASTERS | VELOCIDAD | 23 DE SEPTIEMBRE (VITA SIN CONFIRMAR)

Tras tres años de sequía, Codemasters nos sorprendió en 2010 con un título tan completo como fiel al circo de la F1, pero con hueco para mejorar, algo que ya han conseguido...

El estudio Birmingham de Codemasters ya está en la recta final del desarrollo de la nueva y esperada edición 2011 de su aclamado simulador, que tomará como punto de partida la sobresaliente entrega del año pasado (que como esta nueva entrega, corría sobre el soberbio motor gráfico EGO) y lo mejorará con multitud de novedades jugables, sin olvidar la actualización de todas las licencias (las 12 escuderías, los 19 circuitos oficiales...) y la inclusión de las nuevas reglas para la temporada 2011. El resultado, por lo que hemos podido ver y jugar, va por muy buen camino...

Vive la vida de un piloto.

Una de las piedras angulares sobre las que descansará la edición 2011 es el concepto "siéntete como un piloto real". Así, el modo trayectoria nos pondrá una vez más en el pellejo de un piloto novel, que fichará por uno de los equipos "menores" y que con sus logros intentará saltar a un equipo mayor en una futura temporada. Todo ello con opciones ya conocidas, como un portátil en nuestro trailer que nos permitirá recibir información meteorológica actualizada y otra mucha información de cara a planificar las carreras. Pero sin duda, uno de sus mayores logros será hacernos sentir la experiencia de un piloto en primera persona, experimentan-



F1 2011 nos traerá a PS3 la emoción del actual campeonato con las licencias puestas al día: escuderías, circuitos, pilotos, reglas...





El control será muy exigente y tendrá 4 niveles, que de forma progresiva irán quitando ayudas y aumentando la IA rival.

Scuderia Ferrari

■ Durante la carrera podremos revisar el estado del monoplaza e incluso decidir la estrategia con las ruedas o la gasolina.

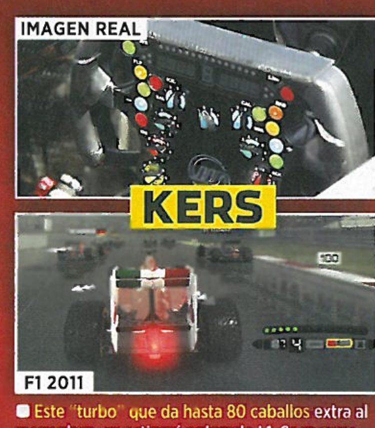
***F1 2011* capturará como nunca la emoción y el ambiente de las carreras, desde que un equipo llega al circuito...**

do la "vidilla" que hay en torno a un fin de semana. Así, visitaremos más zonas del paddock, donde podremos consultar las condiciones de la pista, realizar ajustes del monoplaza, atender a la prensa o incluso ver el Parc Ferme (donde se "custodian" y pesan los monoplazas la noche antes de la carrera). Y sobra decir que también habrá escenas en el Pit Lane, a la hora de realizar ajustes mecánicos en una carrera o antes de salir a los entrenamientos... Vamos, que la experiencia promete ser más fiel a lo que ven los ojos de un piloto real en una carrera.

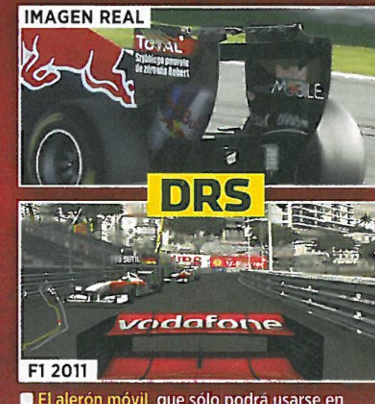
Simulación pura y dura. Sobra decir que si lo tuyo es correr directamente, podrás hacerlo en el modo Grandes Premios, donde podrás reproducir el campeonato real, crear tus propios eventos personalizados e incluso decidir las condiciones meteorológicas. Tanto en este modo como en trayectoria, por segundo año consecutivo uno de los principales atractivos de *F1 2011* será su excepcional nivel de simulación. De hecho, su obsesión por el detalle será tal que incluirá las últimas novedades en el reglamento de las carreras, como la vuelta del KERS (Kinetic Energy Recuperation System o sistema de recuperación de energía cinética, que nos permitirá dar un pequeño empujón de potencia al motor al estilo turbo y que se puede usar en cualquier momento) o la novedosa introducción este año del DSR (Drag System Reduction o sistema de reducción de resistencia al avance, es decir, un alerón móvil que podemos utilizar en las rectas más largas si estamos a un segundo de otro monoplaza), dos novedades con las que se garantiza la emoción y la tensión hasta el último palmo de la carrera. Y eso por no hablar de la inclusión de otros muchos detalles, como el nuevo código de color de los neumáticos del proveedor oficial Pirelli (con una fina banda naranja para suelo húmedo, azul claro para blandos...), la perfecta recreación del nuevo circuito Jaypee de Dheli o de los nuevos monoplazas, el ciclo noche/día del premio de Abu Dhabi, nuevos efectos atmosfé- »

» ¿QUÉ PASA CON LAS NOVEDADES **MÁS ESPERADAS?**

Aunque muy completo, el juego del año pasado presentaba algunas lagunas que los fans esperaban que fueran solventadas en la edición 2011, como el coche de seguridad o "Safety Car". A estas "lagunas" hay que sumar las novedades y cambios en la regulación de las carreras de esta temporada, que incluyen nuevos elementos como el DRS (Drag Reduction System) o el regreso del KERS (Kinetic Energy Recovery System). Muchos nos habéis preguntado si todo esto estará en el juego, y nosotros tenemos ya las respuestas...



■ Este "turbo" que da hasta 80 caballos extra al monoplaza, se activará pulsando L1. Se recarga con la frenada y en pantalla veremos la "batería".



■ El alerón móvil, que sólo podrá usarse en rectas y con rivales muy cerca, se abrirá y cerrará pulsando el botón ▲.



■ Codemasters ha confirmado que, por problemas de última hora, aún no sabe si podrá incluir o no el coche de seguridad en *F1 2011*.





■ El motor gráfico EGO pondrá en pantalla toda la espectacularidad de la F1, como estos monoplazas recreados al detalle.



■ Podrás crear tus propios campeonatos con todos o parte de los trazados y así recrear los piques Alonso/Vettel más vibrantes.



■ En Trayectoria crearemos a un piloto novel con el objetivo de llegar a lo más alto y fichar por la mejor escudería.

» ricos dinámicos (como que llueva en una parte del circuito y en otra no)... Y, tranquilos, que a la hora de conducir seguirá apostando por ofrecer la experiencia más exigente. Habrá 4 niveles, que irán desde correr con todas las ayudas activadas y el cambio automático a todo lo opuesto, ofreciendo rivales más o menos agresivos dependiendo del nivel. Imaginaos la dureza y la exigencia de una carrera con duración real en el nivel más alto de dificultad...

Pantalla partida, piques Online para 16, campeonato cooperativo... el multijugador promete ser completo.

Objetivo: el mejor multijugador. Otro de los puntos clave de esta entrega, y uno de los aspectos que más querían mejorar sus creadores, es el apartado multijugador. Y vaya si lo han renovado... Para empezar, podremos jugar tanto Online, como en LAN (red local) como a pantalla partida (2 jugadores en la misma consola), para disputar ya sea un campeonato cooperativo con un amigo (el mejor corredor consigue mejores piezas para probar, fomentando así el pique por ser el número 1), grandes premios Online para 16 jugadores (más otros 8 pilotos manejados por la consola para llenar la parrilla) o incluso carreras rápidas (todos con los mismos ajustes mecánicos) en diferentes modalidades, como Sprint (3 vueltas en un circuito) o Pole Position (20 minutos de carrera, y gana el mejor tiempo). Y claro, habrá ránkigs con los mejores tiempos, fantasmas de los mejores jugadores para descargar... Vamos, que promete ser muy completo en cuanto a modos y opciones de juego... y eso que ni tan siquiera hemos comentado que también habrá contrarrelojes libres y "cronos de medalla"que incluirán vehículos, pistas y condiciones prefijados, vamos, como desafíos...

Lo que aún no se ha confirmado. Por ahora, casi todas las promesas de Codemasters respecto al título del año pasado se están cumpliendo, pero hay un elemento por el que muchos de vosotros preguntáis: el "Safety Car" que neutraliza la carrera en caso de peligro. Pues bien, tras lanzar la edición

» LA MEJOR RECREACIÓN DE LA **FÓRMULA 1**



SÉ LA ESTRELLA Asiste a celebraciones como las de la tele, ruedas de prensa, al trailer de tu escudería, al Parc Ferme y otras localizaciones que nos acercan a la élite de los pilotos de F1.



PADDOCK Asiste a una versión ampliada de esta zona de los circuitos tan emblemática, donde te codearás con la prensa, las chicas de la escudería, los mecánicos...



PIT LANE Tus mecánicos contarán con una inteligencia y animaciones mejores que en la anterior entrega. Además, podrás establecer tu estrategia (neumáticos, gasolina...) en carrera.

Scuderia Ferrari



Podrás recrear solo la carrera o todo el fin de semana, con entrenamientos, clasificaciones... Tú decides.



Nuestro ingeniero nos dará instrucciones en carrera. Esta y todas las demás voces estarán en castellano.

de 2010, Codemasters prometió incluirlo en el juego de 2011, pero lo cierto es que en la beta que hemos jugado no está y según los últimos rumores, por problemas de última hora, podría quedarse fuera. Siguen trabajando en ello...

También para PS Vita.

Codemasters también trabaja en una versión para la nueva portátil, aunque aún no tiene fecha. Será una adaptación tal cual de la gran mayoría de las características del juego de PS3 (menos del modo Online, que probablemente se verá limitado a 4 jugadores ad hoc o infraestructura) e incluso de las opciones (podremos disputar las carreras con su duración completa). Además, la versión para Vita incluirá modos de juego y opciones para explotar la "vena portátil", como sesiones contrarreloj limitadas a 5 ó 10 minutos.

Primeras impresiones.

Nueva física, control refinado, una ingente cantidad de novedades tanto técnicas como jugables... este *F1 2011* se perfila ya como uno de los simuladores más completos, perfeccionistas e impresionantes que jamás ha pasado por una consola, un título que promete llevarnos a un nuevo y elevado nivel de la simulación con el que los fans podrán emular a sus pilotos favoritos y revivir sus mejores carreras. Un título que, como el circo de la F1, promete cautivar a sus más fieles seguidores.

» OTRAS NOVEDADES

F1 2011 no se quedará sólo en ofrecer 4 cambios cosméticos y 2 novedades jugables. Sus creadores se están rompiendo "los cuernos" para ofrecer el simulador más completo... y por lo que hemos podido ver, parece que están en el camino correcto. Por mejorar, están mejorado hasta los modos Online con opciones como un campeonato cooperativos para dos...



PANTALLA PARTIDA Si no tienes Internet o no te gusta jugar Online, *F1 2011* ofrecerá modos a pantalla partida, desde piques sueltos al mencionado modo Campeonato cooperativo para 2 jugadores.



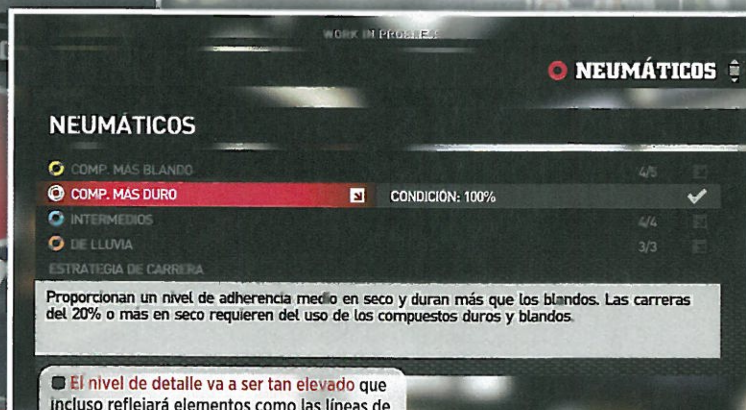
EFECTOS CLIMATOLÓGICOS Diferentes niveles de lluvia (incluso lloverá sólo en algunas partes del circuito y en otras no) o la inclusión del ciclo noche/día de Abu Dhabi estarán en la edición de este año.



REPETICIÓN Como en *DiRT 3* y otros títulos de Codemasters, se incluirá, de forma bastante limitada, la opción de "volver atrás en el tiempo" en las repeticiones y continuar poco antes de una colisión o un error.

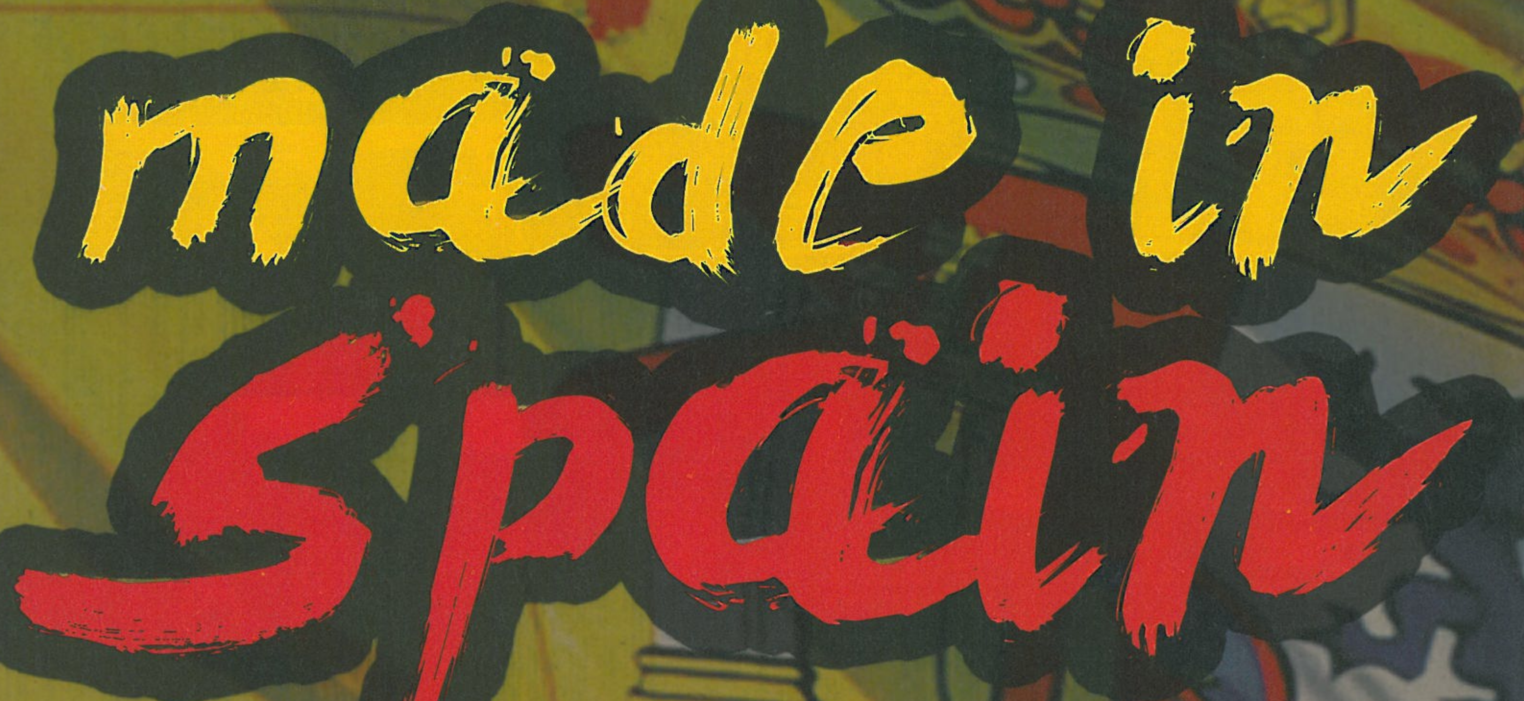


En nuestro garaje podremos hablar con el ingeniero para configurar el coche, mirar el monitor con datos del circuito...



El nivel de detalle va a ser tan elevado que incluso reflejará elementos como las líneas de color para diferenciar los tipos de neumático.





Aunque en España se juega mucho, no se desarrolla tanto. Y menos en consola. Por suerte, sí hay equipos dispuestos a no dejar pasar una buena oportunidad cuando se les presenta, como Tonika, Virtual Toys y Crocodile. Aquí tenéis los juegos españoles que vamos a disfrutar este año.

» THE MYSTERY TEAM

» GERONIMO STILTON

» ZACK ZERO

RECORRE TODA **EUROPA** PARA RESOLVER EL MISTERIO

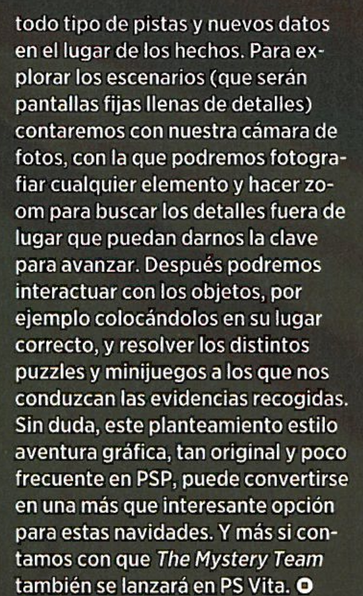
» THE MYSTERY TEAM

PSP | SONY/TONIKA | AVENTURA GRÁFICA | NOVIEMBRE

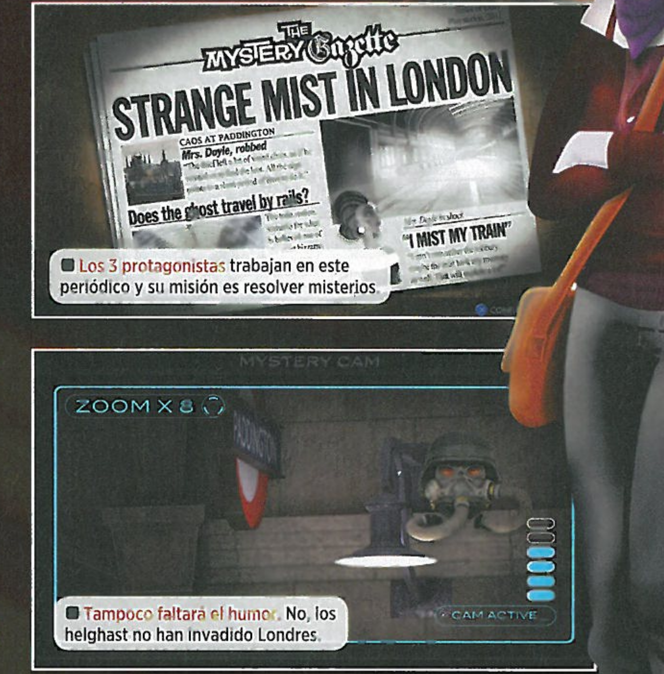
Tras *PlayEnglish,* Tonika nos propone ahora otro misterio en el que debemos demostrar nuestras dotes de detectives, aunque esta vez el inglés es lo de menos.

Sony España sigue apostando por producir sus propios videojuegos para PSP y ha vuelto a confiar en el estudio español Tonika Games, tras los excelentes resultados logrados el año pasado con *PlayEnglish.* En esta ocasión, Tonika nos enfrenta a una nueva aventura (que no tiene nada que ver con aprender inglés) y que se pondrá a la venta en casi toda Europa y no sólo en nuestro país.

***The Mystery Team* nos pondrá en la piel de tres jóvenes** reporteros del The Mystery Gazette que recorrerán toda Europa para resolver 8 apasionantes casos en los se combinan la intriga y el misterio. Como buenos reporteros, nuestra tarea será recopilar toda la información posible, interrogando a los implicados al tiempo que recogemos todo tipo de pistas y nuevos datos en el lugar de los hechos. Para explorar los escenarios (que serán pantallas fijas llenas de detalles) contaremos con nuestra cámara de fotos, con la que podremos fotografiar cualquier elemento y hacer zoom para buscar los detalles fuera de lugar que puedan darnos la clave para avanzar. Después podremos interactuar con los objetos, por ejemplo colocándolos en su lugar correcto, y resolver los distintos puzzles y minijuegos a los que nos conduzcan las evidencias recogidas. Sin duda, este planteamiento estilo aventura gráfica, tan original y poco frecuente en PSP, puede convertirse en una más que interesante opción para estas navidades. Y más si contamos con que *The Mystery Team* también se lanzará en PS Vita.



Los 3 protagonistas trabajan en este periódico y su misión es resolver misterios.



Tampoco faltará el humor. No, los helghast no han invadido Londres.



Será una aventura gráfica en la que deberemos explorar a fondo los escenarios para encontrar pistas y resolver acertijos.



Tranquilos, que estará totalmente en castellano, aunque de momento sólo se pueda jugar en inglés.


Interrogando a los sospechosos de cada misterio obtendremos datos que nos ayudarán a resolver los puzzles.

» LOS CREADORES...

tonika GAMES

Se fundó en 2009, pero ya nos ha ofrecido éxitos como *PlayEnglish* y *Patito Feo,* ambos para PSP y con la producción de Sony España. Su filosofía encaja perfectamente con sus juegos, ya que creen que existe un videojuego para cada persona, saben que la consola la usan todos los miembros de la familia y que con jugadores tan variados hay que hacer contenidos de todo tipo.
Aunque Tonika es un empresa joven, detrás del proyecto hay personas que llevan mucho tiempo en videojuegos, tanto en puestos de desarrollo, como de producción y márketing, como Paco Encinas (Erbe, Virgin), Gonzalo Guirao (Fox, Zinkia), David Suárez (Electronic Arts, Dynamic), Juanjo Carrillo (Pyro, Gaelco).





Acción, plataformas, puzzles... Zack Zero es un explosivo arcade que entra por los ojo y engancha.

UN HÉROE CON **PODERES** A LA CONQUISTA DE PS STORE

 ZACK ZERO

Un equipo madrileño con muchas ganas y experiencia se prepara para sorprendernos con un descargable de gran calidad y divertido desarrollo.

En un par de meses estará en PS Store *Zack Zero*, un juego de acción, plataformas y puzzles que nos recuerda por su estética a los *Ratchet & Clank* y por su jugabilidad a clásicos como *Metal Slug*. Nuestro héroe, Zack, es un aventurero que ha diseñado un traje con el que extrae poderes de la piedra, el hielo y el fuego. Al regresar de uno de sus viajes descubre que su chica ha sido secuestrada por los Nahirg, una raza alienígena que le reclama su invento. Pero Zack no está por la labor...

En el papel de Zack y tendremos que abrirnos paso por muy variados escenarios (la superficie del planeta, cavernas subterráneas, bases militares, fábricas...), eliminado a todo tipo de criaturas, sorteando variadas trampas y demostrando que las plataformas y el combate son lo nuestro. Y es que en *Zack Zero* tendremos que atacar a nuestros enemigos, bien con nuestros poderes, bien cuerpo a cuerpo, saltar de plataforma en plataforma y resolver todo tipo de puzzles basados en los poderes del hielo, la roca y el fuego. Por ejemplo, con el hielo podremos congelar a nuestros enemigos y ralentizar el tiempo para sortear trampas. La roca nos hará fuertes y pesados y podremos arrastrar bloques, destruir paredes y suelos... Con el fuego podremos planear unos instantes o dejarnos arrastrar por corrientes de aire (amén de achicharrar a los enemigos, claro). Combinar estos poderes será clave para avanzar. Una tarea que a veces se complica bastante, aunque por suerte el control es una auténtica delicia. Tras jugar a más de la mitad del juego nos hemos encontrado con niveles en plan beat'em up, de esos en los que tienes que acabar con todos los malos para avanzar, con zonas de plataformas puras, con niveles de varias alturas llenos de trampas en los que hay que elegir bien el camino... Un juego, variado, divertido y con una colorida estética que recupera lo mejor de los plataformas de toda la vida, pero adaptado a PS3. Y con una duración de más 8 horas sin contar coleccionables. No le perdáis de vista.



Combinar los tres poderes de Zack es básico para avanzar: con la roca destruimos partes del escenario. Al avanzar nuestros poderes aumentan.

Zack es el protagonista, viste un traje que le permite utilizar poderes de hielo, roca y fuego que debe usar sabiamente.



En los escenarios nos aguardan todo tipo de peligros: plataformas que se desmoronan, trampas, chorros de fuego...

Tendremos que vernos las caras con enemigos finales. Con cada uno deberemos emplear una estrategia en concreto.

LOS CREADORES...

Aunque este es su primer juego, la experiencia les sobra. Los fundadores son Carlos y Nacho Abril y Alberto Moreno. Carlos y Nacho publicaron sus primeros juegos en la época de los 8 bits (*Phantis, Nonamed...*). Alberto comenzó trabajando en *PC Fútbol*, bajo la supervisión de Carlos y juntos participaron en todos los títulos desarrollados por en Dinamic en la época. Además, en *Zack Zero* ha participado gente con experiencia en Mercury Steam y Pyro Studios. Podéis saber más en su web (www.crocoware.net) o su Facebook (www.facebook.com/Crocodile.Entertainment).

Carlos Abril vino a enseñarnos *Zack Zero*. Carlos lleva en esto desde la época de Spectrum y pone muchísima pasión y mimo en sus creaciones.

La duración de la aventura será de unos 8 horas, secretos e ítems ocultos a parte. No está mal para un descargable, ¿verdad?

LOS FAMOSOS **LIBROS** AHORA ADEMÁS DE LEERSE, SE JUEGAN

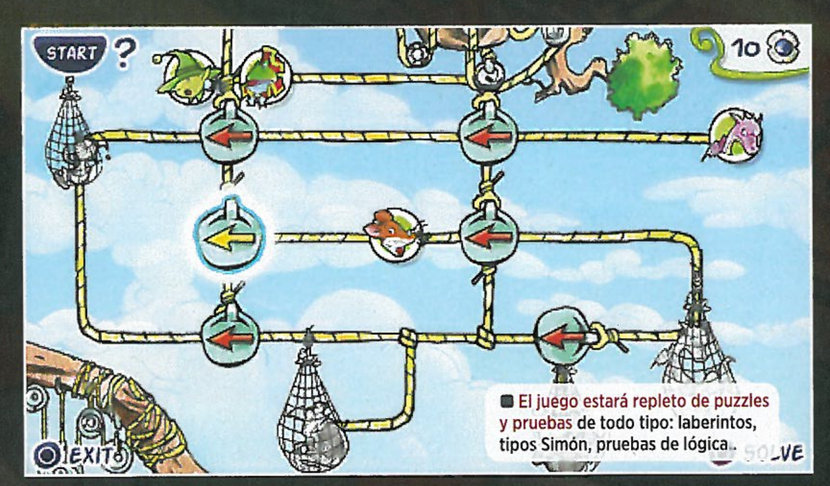
» GERONIMO STILTON EL REINO DE LA FANTASÍA

PSP VIRTUAL TOYS / SONY PUZZLES NOVIEMBRE

Una de las series de novelas juveniles con más éxito del mundo se convierte en una divertida aventura.

Las novelas de Geronimo Stilton cuentan ya con más 40 de títulos y son todo un éxito, copando las preferencias tanto del público infantil como del juvenil y de algún que otro adulto con ganas de fantasía. Los libros narran las aventuras del director del periódico de la isla de Ratonia, un ratón tranquilo y culto que sin quererlo se ve metido en todo tipo de misterios que debe resolver con su inteligencia y astucia. Una rama de la serie nos traslada al Reino de la Fantasía (poblado por hadas, dragones, sirenas y todo tipo de seres fantásticos), que es justo donde se ambientará este juego para PSP, un aventura gráfica llena de acertijos, ilusiones ópticas, enigmas y puzzles que nos ha recordado a los *Layton* (las aventuras de Nintendo DS), pero con el carisma de Geronimo Stilton.

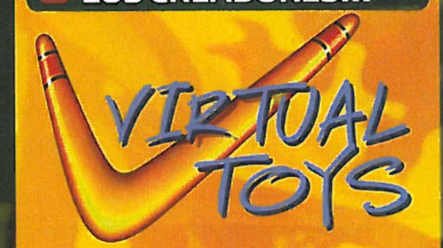
El juego estará dividido en 7 niveles, cada uno recreando un Reino de la Fantasía. Y en cada reino deberemos enfrentarnos a 10 retos diferentes, que pondrán a prueba nuestra memoria, nuestra inteligencia y nuestra capacidad visual. Aunque sólo hemos probado unas cuantas pruebas, ya os adelantamos que tendrán un control sencillo y asequible y que la "miga" va a estar a la hora de resolver los enigmas. Y es que aunque el juego vaya dirigido a los más jóvenes, seguro que algún jugador más talludito terminará enganchándose...



El juego estará repleto de puzzles y pruebas de todo tipo: laberintos, tipos Simón, pruebas de lógica.



» LOS CREADORES...



Desde los juegos de "Torrente" a muchos "Imagina ser..." de Nintendo DS, pasando por móviles, juegos online... Virtual Toys lleva dando guerra desde los tiempos de los 8 bits, aunque, como dice su propio presidente, Fabriciano Bayo, "todavía falta que se nos conozca más en el extranjero. La gente piensa que los *Imagina Ser...* han sido creados por Ubisoft Francia". Siempre dispuesta a trabajar por encargo, su relación con editoras francesas viene de lejos, ya que con Infogrames lanzaron muchas versiones portátiles de juegos de Los Pitufos, Tintín y Astérix...

Actualmente la compañía trabaja en un proyecto para PS3 del que no sueltan prenda y además se han lanzando con el apoyo de Sony España a la producción de estos dos juegos para PSP, que veremos a finales de año.

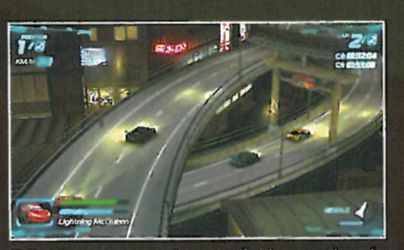
RAYO **MACQUEEN** HABLARÁ ESPAÑOL

» CARS 2

PSP VIRTUAL TOYS / SONY VELOCIDAD NOVIEMBRE

Por primera vez una adaptación de una película de Disney corre a cargo de un estudio español...

Es llamativo que Pixar haya seleccionado a Sony España y Virtual Toys como responsables del desarrollo de la versión para PSP de su última película, "Cars 2". Un desarrollo en el que Pixar se ha involucrado de lleno, facilitando al estudio madrileño todo lo necesario para hacer una versión fiel al espíritu de la peli y de sus carismáticos personajes. El juego se pondrá a la venta en noviembre, coincidiendo con el estreno de la peli en Blu-Ray, y nos invitará a pilotar más de una veintena de los simpáticos coches protagonistas, en un desarrollo que mezcla las plataformas con la conducción. Igual que en la peli, seremos en agentes del centro de entrenamiento de espionaje internacional C.H.R.O.M.E. y llevaremos a cabo peligrosas misiones, para convertirnos en el espía más diestro y rápido del mundo. Básicamente, tendremos que esquivar todos los obstáculos que aparezcan en el circuito (cambiando de carril o saltando sobre ellos), al tiempo que recogemos ítems con los que incordiar a los rivales y elegimos la mejor ruta dentro de los escenarios. Una mecánica muy sencilla, destinada a los fans más jóvenes de Rayo y Mate, que podrá ser disfrutada por 4 jugadores simultáneos.



Tendremos que ser los más rápidos, esquivando las trampas del circuito, buscando la mejor ruta posible y usando gadgets contra los rivales.



Podremos pilotar más de 20 coches de la película en algunas de sus localizaciones.

MUCHO MÁS QUE **DRAGONES** Y MAZMORRAS

The Elder Scrolls® V SKYRIM™

PS3 | BETHESDA | ROL | 11 DE NOVIEMBRE

Los creadores de *Oblivion* se van a superar a sí mismos y preparan para este otoño el juego de rol más grande y ambicioso jamás creado. Bienvenidos a Skyrim.

Estaba escrito en los antiguos pergaminos ("the elder scrolls") que dan nombre a esta fabulosa serie de juegos de rol: "una antigua amenaza despertará. Y lo hará con fuego..." Son los dragones, majestuosos seres fantásticos que tienen cabida en casi todos los universos de espada y brujería. De hecho, su "regreso" ha dado pie a grandes sagas literarias de este género, desde las "Crónicas de la Dragonlance" hasta la más reciente "Canción de Hielo y Fuego". Y ahora serán los protagonistas absolutos de *Skyrim*, la quinta entrega de la serie *The Elder Scrolls*. Tal vez a algunos no os diga nada este nombre, ya que los tres primeros son de PC. Pero seguro que sí recordáis *Oblivion* (su cuarto capítulo) y *Fallout 3*. Pues Bethesda va a superarse con *Skyrim*.

Ambientado 200 años después de *Oblivion*, ahora la gigantesca sombra de los dragones planeará sobre el mundo de Tamriel y más concretamente sobre su región más septentrional, Skyrim, que da nombre al juego.

Ofrecerá combates en tiempo real, más pulidos que en *Oblivion*.



Antecedentes

Aunque algunos se engancharan a esta saga con *Oblivion*, el primer *The Elder Scrolls* salió en 1994. Y ya en su primera entrega se sentaron las bases que marcarían el sello de la saga: un mapeado gigantesco y libertad absoluta para hacer lo que nos plazca.



The Elder Scrolls: Arena salió en PC en 1994. A pesar de las limitaciones de la época, sorprendió por la libertad que concedía al jugador en un enorme mapeado. No llegó a salir en España.



The Elder Scrolls II: Daggerfall llegó dos años más tarde, con un mapeado de dimensiones absurdas (¡High Rock tenía dimensiones similares a Gran Bretaña!) y bastantes "bugs"...



Skyrim será un gigantesco juego de rol que promete un desarrollo apasionante merced a la gran libertad que ofrece. Podremos alternar entre vista subjetiva o en tercera persona.



Dicha zona se encuentra al borde de la guerra civil, pero vive ajena a la verdadera amenaza: Alduin, el Devorador de Mundos, un dios-dragón que pretende acabar con todas las razas humanoides para que estos seres alados vuelvan a reinar de forma absoluta...

Pero no todo está perdido. Las profecías también hablan del "dovahkiin", el último de su estirpe, un héroe "nacido de dragones" capaz de desarrollar habilidades sobrehumanas y que es la última esperanza para salvar estas tierras. ¿pero puede encerrar tal poder un simple prisionero? (así es como comenzará el juego, como es costumbre en *The Elder Scrolls*). Pues de nosotros dependerá descubrirlo, en una aventura fascinante que, al igual que *Oblivion* y los *Fallout*, nos dejará libertad absoluta para TODO.

A nuestros pies tendremos un enorme mapeado, similar en extensión al de *Oblivion* (es decir, unos 40 kilómetros cuadrados) que podremos explorar con total libertad a pie o a caballo. Pero aunque sea una extensión equiparable al de la entrega anterior, en *Skyrim* todo estará mucho más trabajado y detallado que en *Oblivion*. Aquí, en lugar de una gran ciudad imperial y otras pequeñas poblaciones, tendremos 5 grandes ciudades y 25 pueblos más pequeños. Y cada uno de ellos contará con su propia arquitectura, su sistema económico, su folklore, sus creencias religiosas... Para que os hagáis una idea, en el juego podremos ojear unos 300 libros que nos hablarán de las distintas culturas presentes en Skyrim. Además, incluirá más de 120 mazmorras y todas ellas son "únicas" es decir, que no encontraremos elementos de unas "reciclados" en otras. Y entre las poblaciones y las mazmorras, muchísimo "campo" para explorar. Pero insistimos, nada de vastas extensiones de hierba con arbolitos aquí y allá y poco más. En *Skyrim* exploraremos un mundo vivo y en »

Las claves

Resulta difícil resumir en tres claves toda la grandiosidad de *Skyrim* ya que tiene muchas virtudes: su mapeado enorme, la gran libertad que ofrece, la sensación de formar parte de un mundo "vivo" que reacciona ante nuestros actos, su duración, su BSO, su renovado apartado gráfico, su doblaje...



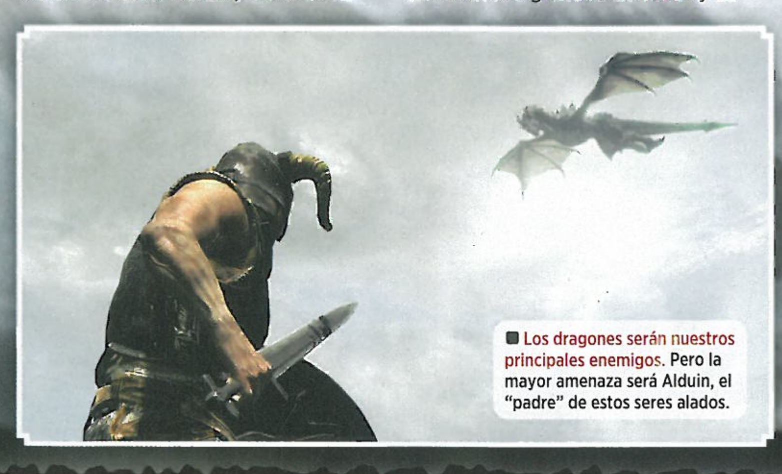
Un enorme mundo para explorar con cerca de 40 kilómetros cuadrados. Verlo todo nos puede llevar unas 200 horas. Y será muy rejugable.



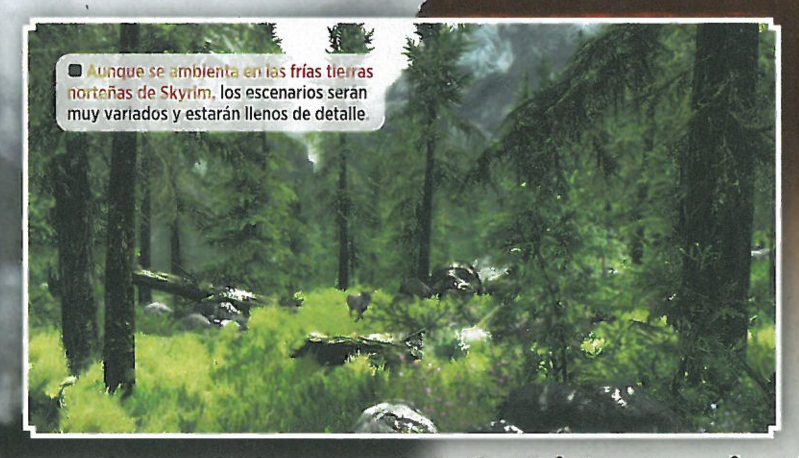
Libertad absoluta para desarrollar al héroe y para cumplir la misión principal o "perdernos" en las cientos de "quests" secundarias



Gran apartado técnico amparado en un nuevo motor gráfico y en la brillante banda sonora de Jeremy Soule. ¡Y doblado al castellano!



Los dragones serán nuestros principales enemigos. Pero la mayor amenaza será Alduin, el "padre" de estos seres alados.



Aunque se ambienta en las frías tierras norteñas de Skyrim, los escenarios serán muy variados y estarán llenos de detalle.



The Elder Scrolls III: Morrowind salió en 2002 y además de PC, tuvo versión para Xbox. Por su profundidad, su duración y su épica historia, para muchos es uno de los mejores RPG de la historia.



The Elder Scrolls IV: Oblivion es la entrega que demostró que estos juegos tradicionalmente "peceros" podrían tener éxito también en consolas. Con sus fallos, en su momento fue de lo mejor de PS3.



En *Fallout 3* Bethesda "importó" el sistema de juego de *Oblivion* (y su motor gráfico) para llevarlo al universo devastado de los *Fallout*. Tal fue su éxito que luego le siguió *New Vegas*.

» REPORTAJE



Tumbar a un dragón será una tarea titánica. Eso sí, sus "almas" nos otorgarán poderes increíbles (como provocar tormentas).



Así será la pantalla de habilidades. Habrá 18 básicas con múltiples matices que podremos desarrollar como queramos sin restricción alguna por clase.

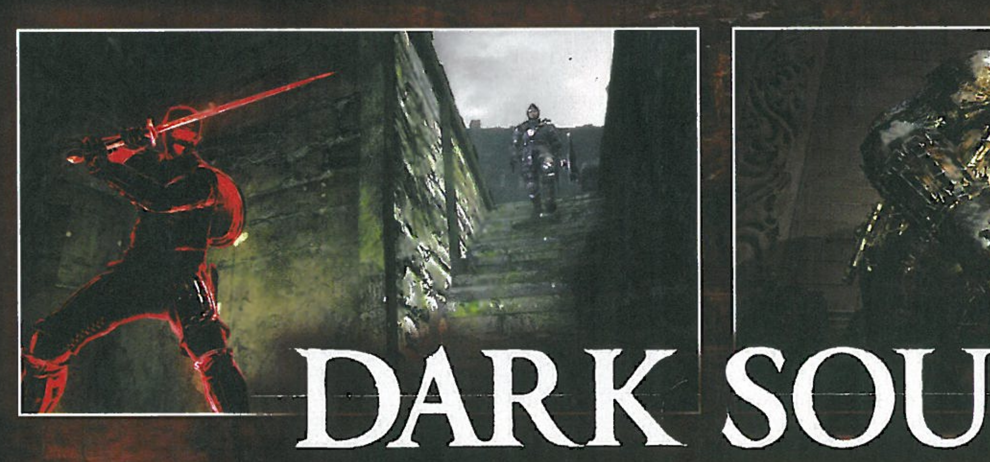


constante cambio en el que veremos cuevas, ruinas, nebulosas ciénagas, frondosos bosques, cumbres nevadas, acantilados... Todo recreado con un nivel de detalle nunca visto. Y esto será posible gracias al nuevo motor gráfico Creation Engine, que dejará en pañales lo visto en *Oblivion* y en los *Fallout*. Esperad a ver el agua en movimiento...
Y lo mejor de todo es que nosotros podremos influir decisivamente sobre este mundo "vivo" dependiendo de cómo actuemos. Por poner un ejemplo sencillo, si colaboramos con un personaje nos ganaremos su gratitud y es posible que nos ayude en un futuro, mientras que si le matamos para quedarnos con sus pertenencias, sus vecinos nos atacarán y puede que no nos ofrezcan ciertas misiones que, de otra forma, sí nos habrían ofrecido.

En este sentido, *Skyrim* lucirá un novedoso sistema que sus creadores han bautizado como "radiant story": los personajes nos encargarán las misiones secundarias adaptándose a cómo juguemos. Por ejemplo, si somos expertos magos nos enviarán a misiones que requieran grandes dotes arcanas, mientras que si somos diestros en el arte de la espada dicha misión se apoyará más en la fuerza bruta. Otro ejemplo: si un personaje nos manda en busca de su hija desaparecida, dicho objetivo se encontrará siempre en una mazmorra en la que no hayamos estado previamente. Este componente de "aleatoriedad" se acentúa con los dragones, de comportamiento imprevisible y que pueden arrasar sin previo aviso una población entera alterando de forma decisiva el "paisaje" de esa zona. La idea es que cada partida en *Skyrim* sea distinta más allá de las misiones de la trama principal. Esto disparará la rejugabilidad de un título que, según sus creadores, dura 30-40 horas si nos atenemos sólo a la misión principal, pero que nos puede llevar unas 200 para verlo todo bien.
En cuanto al desarrollo de nuestro personaje, podremos elegir entre 10 razas y habrá 18 habilidades básicas sin restricción alguna por clase. Además, se va a incluir un sistema de "perks" (como en los *Fallout*) que nos permitirá múltiples matices a la hora de hacer

Skyrim ofrecerá libertad absoluta para perdernos por un enorme mapeado con 5 ciudades, 25 poblaciones, más de 120 mazmorras y mucho "campo" para explorar.

Sus Rivales



DARK SOULS

ROL DE ACCIÓN | ATLUS/NAMCO BANDAI | 7 DE OCTUBRE

Si en *Skyrim* las vamos a pasar canutas enfrentándonos contra los dragones, en *Dark Souls* la dificultad será endiablada en todos los compases del juego y no sólo contra los jefes finales. Se trata de la "secuela espiritual" de *Demon's Souls*, un dificilísimo juego de rol exclusivo de PS3 que, a tenor de lo visto, será "asequible" en comparación con éste. Volverá la oscura ambientación medieval, en un mundo más abierto en el que tendremos que vigilar bien nuestros pasos. Sus creadores prometen más libertad tanto a la hora de movernos como en lo que se refiere al desarrollo del personaje. Y el sistema de combate (en tiempo real) estará más pulido. Enemigos implacables, trampas mortales en cada esquina y desquiciantes jefes finales que requerirán la ayuda de otros aventureros Online serán parte de este "tour de force". ¿Te atreverás a poner a prueba tu paciencia en un desarrollo sólo apto para los roleros más "hardcore" que durará unas 60 horas? Nosotros sí.



Aparte de dragones, habrá muchos más enemigos: espíritus, gigantes, mamuts, arañas... No se adaptarán a nuestro nivel.



Habrá 85 tipos de hechizos, repartidos en 5 escuelas de magia.







crecer a nuestro héroe (habrá 280 de estas "pequeñas mejoras" para elegir). Y podremos usar 85 tipos de hechizos repartidos en 5 escuelas de magia. De nuevo, podremos alternar en todo momento perspectiva subjetiva con vista en tercera persona. El sistema de combate estará mucho más pulido que en *Oblivion*, pudiendo asignar armas, escudos o hechizos a ambas manos a nuestro antojo. Eso sí, parece que la magia será más importante en *Skyrim*, ya que los hechizos serán vitales para luchar contra los dragones para luego absorber su alma cuando caigan, mejorando así a nuestro héroe con increíbles poderes. Pero no serán estos nuestros únicos enemigos, ya que nos enfrentaremos contra gigantes, esqueletos, arañas, mamuts, bandidos, lobos, espíritus... Y los enemigos ya no se adaptarán a nuestro nivel. Ahora podremos ser masacrados si nos metemos a fisgonear en un lugar habitado por enemigos más poderosos...

***Skyrim* va a ser el juego de rol más ambicioso,** la producción más cara en la historia de Bethesda, que además disfrutaremos doblada al castellano. Un lujo que esperamos que anime a más gente a embarcarse en esta grandiosa aventura. Nosotros, desde luego, lo estamos deseando.



La épica BSO vuelve a ser de Jeremy Soule. Y es dinámica: cambia según lo que ocurra en el juego.

DRAGON'S DOGMA

ROL DE ACCIÓN | CAPCOM | 2012

Y otro juego en el que nos vamos a tener que enfrentar contra bicharracos gigantes en un fabuloso mundo abierto es *Dragon's Dogma*. Junto a otros tres compañeros (que pueden ser controlados por la consola o por tus amigos), recorreremos el amplio mundo de Cassardis en busca de un misterioso dragón que deberemos destruir. Pero por el camino nos esperan múltiples "quests" que podremos abordar en el orden que queramos, en las que el objetivo suele ser derrotar a todo tipo de colosales monstruos fantásticos como golems, grifos, arpías, quimeras... La interacción con el entorno y el constante apoyo de nuestros compañeros será vital para salir vivos de estos vibrantes combates, al igual que la elección de nuestro equipo (podremos personalizar a nuestro antojo a nuestro personaje). Ojo con *Dragon's Dogma*, que se presentó sin mucho ruido pero que tiene muy buena pinta. ¿Será mejor que los *Monster Hunter*? Desde luego, tiene bastantes elementos en común.

UN SUPERHÉROE PARA UNA **SUPERAVENTURA**



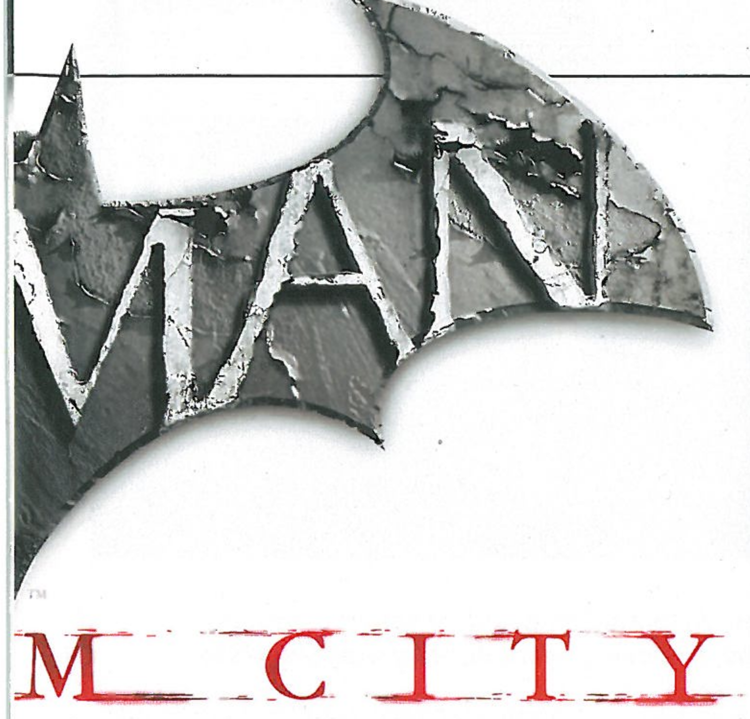
Tras protagonizar una de las mejores aventuras de 2009, el Caballero Oscuro se prepara para afrontar un reto mucho grande, espectacular y repleto de sorpresas. ¿Quieres conocer hasta el último detalle?

PS3 | WARNER | AVENTURA DE ACCIÓN | 21 DE OCTUBRE

Después de verle protagonizar y aparecer en más de una treintena de juegos para las más variadas plataformas, los fans de Batman tuvimos que esperar hasta 2009 para disfrutar del primer juego que realmente nos mostrara la esencia del héroe atormentado, una aventura "seria" que ofrecía una genial combinación de estilos de juego, del sigilo al combate, pasando por la exploración o la búsqueda de secretos, todo regado con un sinfín de apariciones de personajes clave del cómic y un acabado técnico de infarto. Y sobre estas bases, el murciélago prepara su regreso, con una aventura que promete ir aún más lejos.

***Arkham City* comenzará** un año después del primer juego. El alcaide de Arkham Asylum, Quincy Sharp, es ahora el alcalde de Gotham y decide cerrar una parte de la ciudad para confinar en ella a todos los villanos y psicópatas, creando así Arkham

El sistema de combate ofrecerá más posibilidades, como contras a dos oponentes, remates en el suelo...




Batman protagonizará una aventura repleta de acción, sigilo, investigación... Esta vez en un mundo abierto.

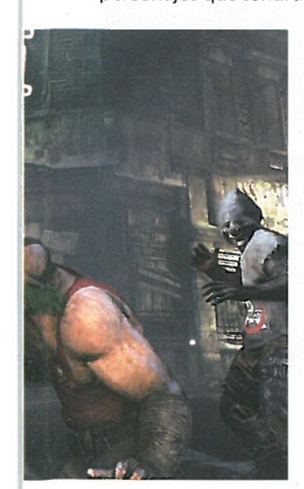




City. Entre sus paredes pululan Dos Caras, el Joker, el Pingüino y otros villanos que aún no se han visto, pero que ya están confirmados, como Poison Ivy o Calendar man, que son constantemente custodiados por los soldados de la compañía de seguridad privada Tiger. Y al frente de esta ciudad, como alcalde, estará el Dr Hugo Strange, otro de los villanos del cómic, quien trama algo peligroso para Batman. Las luchas internas entre estos villanos serán sólo una parte de la trama, ya que el Titán (la peligrosa sustancia química del primer juego), volverá a ser parte central de la trama. Y es que todo parece indicar que el Joker y el Dr Hugo Strange se han aliado para sacarlo de Arkham Asylum y almacenarlo en Arkham City, aunque otros villanos como el Pingüino también intentarán hacerse con él... ¿Planearán usarlo contra Batman?

La trama será mucho más compleja y rica que en el primer juego, pero aún hay más. Por si este "mejunje" de intereses enfrentados os parece poco, habrá personajes que tendrán su propia trama, como E. Nigma, quien nos ha preparado más de ¡¡¡400 nuevos retos y desafíos!!!, que irán más allá de recoger un simple trofeo y que nos obligarán a salvar inocentes superando enrevesadas salas llenas de trampas. Y eso por no hablar de las misiones secundarias, en las que por ejemplo, estableceremos alianzas temporales con personajes del cómic, como Bane (lucharemos a su lado contra matones, teniendo que esquivar sus embestidas), controlaremos a Catwoman en misiones especiales o incluso tendremos que atender las llamadas telefónicas de Victor Zsasz para impedir algunas de sus atrocidades. Y esto sin seguir la trama del juego, es decir, que habrá mucho más contenido extra aparte de la aventura (sus creadores estiman que durará unas 40 horas en total, 25 para la historia, cerca de 15 para las misiones opcionales).

A la hora de jugar también notaremos grandes diferencias. Podremos visitar todo el mapa desde el comienzo (5 veces más grande que el de *BAA*), y será una gran ciudad abierta al estilo "sandbox", que




En Arkham City habrá varias facciones en pugna por el control de la ciudad. Sus secuaces lucirán los colores de los líderes.

UN HÉROE CONTRA LA CIUDAD

La nueva aventura de Batman nos obligará a internarnos en Arkham City, una enorme ciudad en la que estarán confinados sus principales enemigos... Y cargada de novedades como estas:


MUNDO ABIERTO. Podremos recorrer todo el mapeado desde el principio. Será una ciudad 5 veces más grande que la isla de Arkham City y habrá muchas más cosas para hacer...


NUEVOS GADGETS. Comenzaremos con todos los de *BAA* y habrá 12 en total. Los "viejos", como la tirolina, tendrán nuevas funciones como relanzar la cuerda para cambiar de dirección.


NUEVOS PERSONAJES JUGABLES. Batman no estará sólo y cerca de un 10% de la aventura será jugable con Catwoman, que tendrá habilidades y armas propias, diferentes a las de Batman.





El 80% de la aventura tendrá lugar en las calles de la ciudad y el 20% en interiores. En total, cerca de 25 horas para la aventura y 15 para lo opcional.

» podremos recorrer como queramos: andando, usando nuestra capa y garfio para planear y subir rápidamente a las alturas de los edificios...

El 80% de la aventura transcurrirá en las calles de la ciudad, y el 20% en sus interiores. Así podremos recorrer lugares conocidos por los seguidores de los cómics, como el callejón del asesinato de los padres de Bruce Wayne, donde nos enfrentaremos a hordas de enemigos más numerosas y con quienes podremos utilizar el doble de combos y ataques, contras para bloquear los ataques de dos enemigos a la vez y hasta integrar en los combos algunas de nuestras armas, como el batarang y el gel explosivo. Además, comenzaremos con todas las armas de *Batman Arkham Asylum*, como el batarang que controlamos a distancia, y algunas incorporarán novedades, como la pistola para hacer tirolinas, que ahora nos permitirá cambiar de dirección sobre la marcha volviendo a lanzar la cuerda. En total habrá 12 de estos gadgets, aunque aparte del hackeador de emisoras, sus creadores no han querido desvelar ninguna más... ¿Habrá sorpresas? Seguro y lo que sí está claro es que algunas de estas nuevas herramientas serán necesarias para resolver algunos desafíos de E. Nigma...

Como las grandes secuelas, *Arkham City* promete ser más grande, más completo, más vistoso, con más posibilidades y más divertido.

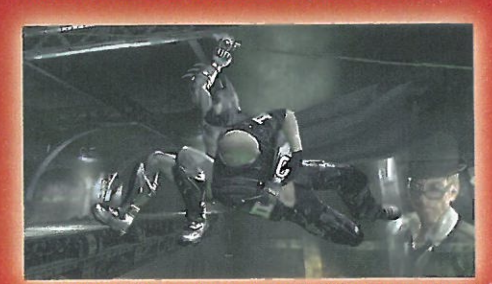
Nuestras primeras impresiones no podían ser más favorables. El cambio hacia un enfoque más "sandbox" le va a sentar muy bien a Batman: el diseño de la ciudad es impresionante, moverse por ella muy divertido y rápido gracias al suave planeo (que sumado al garfio casi consiguen hacernos sentir como si voláramos) y ofrecerá ingentes cantidades de contenido (misiones opcionales, 400 enigmas...), lo que nos permitirá jugar como nos dé la gana: podremos centrarnos en avanzar en la historia o literalmente perdernos en sus tareas opcionales. Y todo ello con un control que hará que los combates sean muy divertidos y con variadas posibilidades y al mismo tiempo asequible para todos; una divertida mezcla de géneros que dará igual importancia al combate que a los puzzles, la exploración y el sigilo; y cómo no, una puesta en escena que simplemente será tan espectacular como brillante y que, junto con otros títulos que veremos a final de año, dejará muy claro que PS3 todavía es capaz de asombrarnos, que todavía se pueden hacer cosas aún mejores en la parcela visual y técnica. Por todo esto, aunque no te gusten los superhéroes, sus cómics, sus películas o sus juegos, deberías hacer una excepción con este *BAC*, porque como aventura va a ser de las más impresionantes de 2011. La duda ahora es, ¿habrá dinero suficiente para tanto "superjuego" que saldrá a final de año?

ENIGMA PREPARA EL DESAFÍO DEFINITIVO

Encontrar los trofeos de Enigma fue uno de los aspectos que más gustaron de *BAA*, y prometen volver potenciados a lo bestia...



MÁS DE 400 RETOS. Algunos estarán a simple vista, otros requerirán usar un gadget, otros interrogar a un matón...



DESAFÍOS. Otros serán pruebas de habilidad, como salvar a un agente en una cámara con cuchillas, suelo electrificado...



En la ciudad encontraremos escenarios reconocibles del cómic, como el callejón del asesinato o el juzgado "dual" de Dos Caras.



Apretando R1 activaremos la visión de detective, con la que veremos enemigos, rehenes y otros elementos de interés...



Si nos perdemos o no sabemos dónde ir, siempre podremos buscar en el cielo la señal luminosa de Batman para guiarnos.

QUIÉN ES QUIÉN EN ARKHAM CITY

La segunda aventura de Batman en PS3 contará, de nuevo, con una elaborada trama en la que interferirán muchos más personajes que en *BAA*. De hecho, por ahora sólo se ha desvelado parte de la trama y seguro que habrá sorpresas y muchos más villanos que aún no se han anunciado... He aquí algunos de ellos.



CATWOMAN

HABILIDADES: hábil ladrona, ágil, sigilosa y letal.

SU PAPEL: será el segundo personaje controlable. Cooperará con Batman dándole información.



DOS CARAS

HABILIDADES: mente dual, decide lanzando una moneda.

SU PAPEL: será el líder de una de las facciones que poblarán Arkham City, frente al Joker y al Pingüino.



JOKER

HABILIDADES: inteligencia maquiavélica para planificar.

SU PAPEL: muy debilitado tras *BAA*, está extrayendo el Titán para llevarlo a Arkham City. Se desconoce la intención...



HIEDRA VENENOSA

HABILIDADES: su caricia es letal. Es inmune al veneno.

SU PAPEL: estará ligada de nuevo a la producción del material Titán, aunque se desconoce su papel exacto.



BANE

HABILIDADES: gran fuerza e inteligencia.

SU PAPEL: se verá obligado a cooperar con Batman en misiones secundarias. En el resto del juego se desconoce...



VICTOR ZSASZ

HABILIDADES: psicópata obsesionado con armas blancas.

SU PAPEL: Será otro de los personajes que nos propondrá macabras pruebas opcionales, vía cabinas de teléfono...



HARLEY QUINN

HABILIDADES: ser la mano derecha y ejecutora del Joker.

SU PAPEL: aparte de ayudar al Joker en sus maquiavélicos planes, no se sabe si tendrá mayor protagonismo...



E. NIGMA

HABILIDADES: especialista en crear acertijos con sus crímenes.

SU PAPEL: será una de las tareas opcionales más extensas del juego, con más de 400 Enigmas para resolver.



PINGÜINO

HABILIDADES: mente criminal única, usa paraguas con "truco".

SU PAPEL: intentará quitarle al Joker el Titán para controlarlo él y convertirse en el centro Arkham City.



ROBIN

HABILIDADES: diestro luchador y mejor acróbata.

SU PAPEL: será un personaje controlable SÓLO en las salas de desafíos. En principio será exclusivo de alguna edición...



DR. HUGO STRANGE

HABILIDADES: mente privilegiada para la psicología.

SU PAPEL: será el alcalde de Arkham City, y planea algo con el Joker para acabar con Batman de una vez.



El doblaje volverá a estar muy cuidado. Aquí oiremos al mismo actor de doblaje que presta su voz al actual Batman del cine, Christian Bale.







Mientras planeamos, podemos hacer "picados" o usar nuestro garfio para engancharnos y remontar el vuelo.

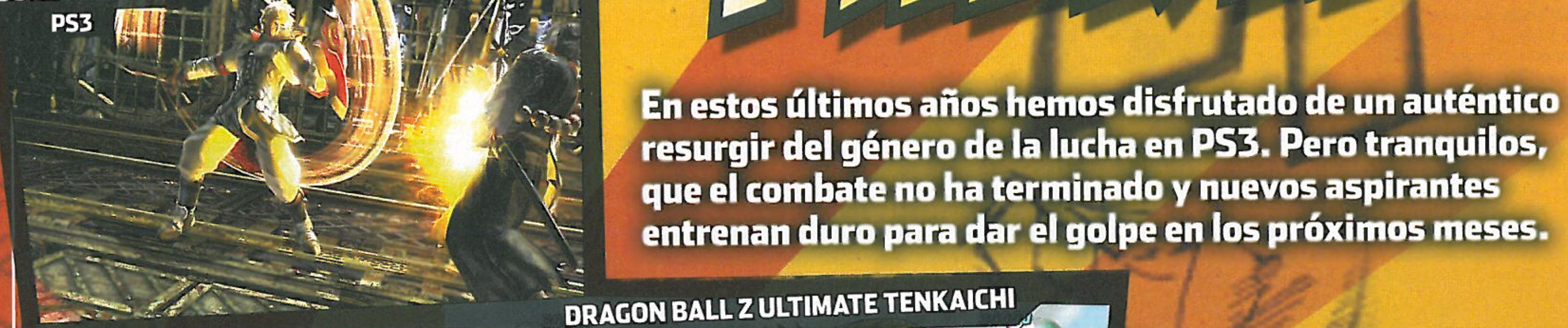
EDICIÓN ESPECIAL

Arkham City tendrá una edición limitada que contará con una estatua fabricada por Kotobukiya, libro de arte, banda sonora, acceso a algunos DLC y la peli de animación "Batman: Gotham Knight". Y todo por 99,95 €.



LOS MEJORES **GOLPES** DE LOS NUEVOS JUEGOS DE LUCHA

LA LUCHA SIGUE PEGANDO FUERTE



SOUL CALIBUR V
PS3

En estos últimos años hemos disfrutado de un auténtico resurgir del género de la lucha en PS3. Pero tranquilos, que el combate no ha terminado y nuevos aspirantes entrenan duro para dar el golpe en los próximos meses.



STREET FIGHTER X TEKKEN
PS3

DRAGON BALL Z ULTIMATE TENKAICHI
PS3



NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA IMPACT
PSP

TEKKEN HYBRID
PS3



ULTIMATE MARVEL VS CAPCOM 3
PS3



KING OF FIGHTERS XIII
PS3



SoulCalibur V será un juego de lucha 3D en el que las armas blancas volverán a ser las protagonistas.

Argumentalmente se ambientará 17 años después de lo sucedido en *Soul Calibur IV*.

Esta serie siempre ha sido espectacular y divertida y *SCV* no va a ser una excepción. Promete mucho.

SoulCalibur V

Los señores del acero volverán a medir sus armas en otro juego de lucha que pretende volver a los orígenes de la serie y que presentará muchas caras nuevas en su elenco de luchadores.

Si hay una franquicia de lucha que es sinónimo de espectacularidad y diversión desde la primera partida, esa es *Soul Calibur*. Para este quinto capítulo "oficial", sus creadores han planteado una especie de relevo generacional de luchadores. Argumentalmente, se situará 17 años después de *SCIV* y narrará la historia de Patroklos, el hijo de Sophitia que iniciará una guerra fraticida con su hermana Pirrha con las dos míticas espadas como telón de fondo. Aún no está cerrado el elenco de luchadores, pero sabemos que la cifra estará entre la veintena y la treintena y que más o menos la mitad de ellos serán nuevos. Así, caras nuevas como Zwei, Natsu o los ya mencionados hermanos protagonistas compartirán cartel con viejos conocidos como Mitsurugi, Taki o Ivy. Aunque a estos últimos estéticamente se les notarán los años (por ejemplo, Ivy tiene 49 años en el juego)... A la hora de jugar, volverán los vibrantes combates 3D uno contra uno en las que las distintas armas blancas que porta cada personaje son las protagonistas. Se pretende que las peleas sean más rápidas que en los últimos *SC*. Y habrá novedades como la inclusión de especiales al estilo de los Ultra Combos de *SFIV*, llamados Critical Edge (y otros menos dañinos llamados Brave Edge). Un apartado gráfico impactante y gran variedad de modos de juego serán otras de las virtudes de un clásico de la lucha que vuelve a PS3 con energías renovadas.

Gráficamente se adivina impresionante, mostrando animaciones muy fluidas.

Entre las novedades jugables, habrá especiales al estilo Ultra Combo de *SFIV*.



Street Fighter x Tekken será un juego de lucha 2D con un acabado gráfico similar al de *SFIV*.





Luchadores de *SF* como Chun Li o Bob se enfrentaránn contra los de *Tekken* como King, Nina o Kuma.

» Street Fighter x Tekken

PS3 Y VITA | CAPCOM | LUCHA | 2012

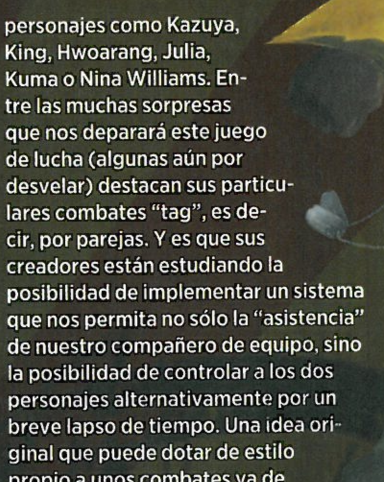
NIVEL DE PEGADA

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Mezclar luchadores de *SF* con los de *Tekken* en un juego estilo de *SFIV* ya es de por sí una gran idea. Pero además promete sorpresas en el sistema de juego.

El rey de la lucha 2D se enfrentará al campeón de la lucha 3D en dos "crossovers"que prometen dejarnos sin aliento. Y *Street Fighter x Tekken* será el primero de ellos.

A falta de conocer detalles sobre *Tekken x Street Fighter*, en la reciente ComicCom de San Diego Capcom nos dejó caer algunas ideas para su próximo bombazo en lo que ha juegos de lucha se refiere. Pero empezemos por el principio: *Street Fighter x Tekken* será un "crossover" de lucha 2D (pero con gráficos en 3D, al estilo *SFIV*) en el que los mejores luchadores de la mítica franquicia de Capcom pelearán contra personajes de *Tekken*. Según el productor Yoshinori Ono, la cifra de luchadores total rondará la cuarentena, con unos 20 por cada bando. Del lado de *SF* tendremos a Ryu, Guile, Chun Li, Dhalsim, Cammy, Abel, Ibuki ... y alguna sorpresa, como la "traviesa" Poison. Y del lado de *Tekken* ya hemos visto a personajes como Kazuya, King, Hwoarang, Julia, Kuma o Nina Williams. Entre las muchas sorpresas que nos deparará este juego de lucha (algunas aún por desvelar) destacan sus particulares combates "tag", es decir, por parejas. Y es que sus creadores están estudiando la posibilidad de implementar un sistema que nos permita no sólo la "asistencia" de nuestro compañero de equipo, sino la posibilidad de controlar a los dos personajes alternativamente por un breve lapso de tiempo. Una idea original que puede dotar de estilo propio a unos combates ya de por sí muy, muy atractivos.





Ofrecerá combates por parejas, con opciones como manejar a dos luchadores a la vez por unos momentos.



Otra novedad: el combate se pierde cuando cae uno de los dos del mismo equipo.

Dragon Ball Z Ultimate Tenkaichi

PS3 NAMCO BANDAI LUCHA OCTUBRE



Spike y Namco Bandai quieren volver a la fórmula "ganadora" de los *Tenkaichi* de PS2 pero con un apartado gráfico espectacular.

Goku y compañía regresan a PS3 con un juego de lucha repleto de interesantes novedades.

Muchos fans no terminan de estar contentos con las tres apariciones de Goku en PS3. Pero tranquilos, que *Dragon Ball Z Ultimate Tenkaichi* va a superarlos. Según los luchadores confirmados (Goku, Vegeta, Piccolo, Freezer, Trunks, C-18...) podemos suponer que volverán a contarnos la historia de los saiyan y también el segundo arco de los androides (aunque también saldrán personajes de los OVA, como Janemba). Sus creadores prometen espectaculares combates en entornos más amplios y destruíbles, con un modo Historia más "cinematográfico" y un sistema de combate asequible pero lleno de posibilidades.

Y no faltarán novedades como impactantes peleas contra enemigos enormes (resueltas a base de "quicktime events") o un editor para crearnos a nuestro propio superguerrero. Por lo visto hasta ahora, *Ultimate Tenkaichi* será el mejor *Dragon Ball* de PS3.

DBZ Ultimate Tenkaichi ofrecerá rápidos combates en amplios y muy destruíbles entornos con impactantes giros de cámara.



Una de las novedades serán los combates contra enemigos gigantes (como Vegeta Ozaru), resueltas a base de "quicktime events".

Naruto Shippuden Ultimate Ninja Impact

PSP NAMCO BANDAI ACCIÓN/LUCHA OTOÑO

NIVEL DE PEGADA

Promete mejorar lo visto en *Kizuna Drive* sin renunciar a sus virtudes, como el cooperativo.

Meses después del mejorable *Kizuna Drive*, cierto ninja va a volver a pelear en PSP...

Naruto volverá a visitar nuestra portátil por segunda vez en este 2011. Y lo hará con un juego que volverá sobre la saga Shippuden ofreciendo más de 20 personajes que además podremos personalizar.
Además del modo Historia, *Ultimate Ninja Impact* ofrecerá variadas opciones multijugador, desde luchas tipo versus en las que nos enfrentaremos contra un amigo, hasta más de 20 misiones que pueden jugarse en plan "tag battle", es decir, peleando por parejas con un amigo en plan cooperativo "ad hoc". Pero además de combates al uso, ofrecerá también peleas contra grupos de enemigos en escenarios más amplios, en plan "beat'em up". Esperemos que los combates tengan la suficiente profundidad...



Ofrecerá más de 20 personajes que serán personalizables y tendrá un modo de juego tipo beat'em up.



La peli de animación "Tekken Blood Vengeance 3D" tiene un acabado técnico impresionante. Se puede ver en 3-D.

Es un pack hecho por y para fans de *Tekken*. Nos parece buena idea, aunque el adelanto de *TTT2* es algo... escueto.

» Tekken Hybrid

Los fans de *Tekken* quedarán encantados con este pack que reúne la peli de animación "Tekken Blood Vengeance 3D", el remake HD de *Tekken Tag Tournament* y un adelanto de *TTT2*.

Este otoño Namco Bandai va a lanzar un pack muy especial, el "mejor recopilatorio de la experiencia Tekken", como lo ha definido Katsuhiro Harada (creador y director del proyecto y responsable de esta famosa saga de lucha). *Tekken Hybrid* reunirá en un solo disco tres productos bien distintos en exclusiva para PS3. Para empezar tenemos la película de animación por ordenador "Tekken Blood Vengeance 3D", producida por Digital Frontier (autores de "Resident Evil: Degeneración"). La peli está protagonizada por Ling Xiaoyu que, junto a otros personajes de la serie, tendrá que investigar una oscura conspiración relacionada con Mishima Zaibatsu. Y si tienes una tele compatible, podrás verla en 3-D estereoscópico.

Por otro lado, tenemos el "remake" en alta definición del primer juego de lucha de PS2 (y uno de los juegos que acompañaron al lanzamiento de la consola). Se trata de *Tekken Tag Tournament*, un más que notable juego de lucha 3D por parejas que llegará remasterizado e incluyendo el minijuego de bolos del original: Tekken Bowl.

Y por último, pero no menos importante, incluirá *Tekken Tag Tournament 2 Prologue*, un adelanto del juego de lucha 3D por parejas que ahora mismo arrasa en los salones recreativos japoneses. Mientras esperamos la versión para PS3 de este arcade (que seguro que la habrá), podemos saborear este "aperitivo" que incluirá 4 personajes (Ling Xiaoyu, Alisa, Devil Kazuya y otro aún sin desvelar), cada uno con dos trajes, uno de ellos exclusivo sacado de la peli. Sin duda, un pack irresistible para los fans de *Tekken*.

El "remake" en HD de *Tekken Tag Tournament* incluirá el minijuego de bolos Tekken Bowl.

Tekken Tag Tournament 2 Prologue es un adelanto que sólo trae 4 personajes.



Ultimate Marvel vs Capcom 3

PS3 CAPCOM LUCHA NOVIEMBRE

NIVEL DE PEGADA 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Si superas el lógico "cabreo" que suelen provocar estas revisiones, merece la pena tener la versión definitiva de este juegazo.

Capcom prepara la edición definitiva del "crossover" que enfrenta a sus personajes con los de Marvel.

Capcom lo ha vuelto a hacer. Después de "sorprendernos" con revisiones como *Super Street Fighter IV* y la posterior *Arcade Edition*, ahora anuncia para este otoño *Ultimate Marvel vs Capcom 3*. Se trata de la (esperemos) versión definitiva del "crossover" de lucha que enfrentó a los héroes de Capcom contra los personajes de Marvel. Contará con todos los personajes de *MvC3*, más todos los descargables, además de 12 personajes nuevos (hasta sumar 50). Confirmados oficialmente están el Motorista Fantasma, Ojo de Halcón, Strider y la gárgola Firebrand (se rumorean Puño de Hierro, Nova, Doctor Extraño, Némesis, Frank West, Phoenix Wright...). Además, ofrecerá ciertos retoques en el sistema de lucha, 8 escenarios nuevos y más modalidades de juego, como el modo Espectador. Si no te importa volver a "pasar por caja", por 40 euros tienes la versión más completa de este grandioso juego de lucha.

Ultimate MvC3 ofrecerá combates 3 vs 3 con caras nuevas como Ojo de Halcón o Firebrand, la gárgola de *Ghost'n Goblins*.

Ofrecerá novedades como ocho escenarios inéditos y más modalidades de juego como el modo Espectador.

King of Fighters XIII

PS3 SNK PLAYMORE LUCHA OCTUBRE

Tras el fiasco de *KoFXII*, todos esperamos que este mito de la lucha vuelva a lo grande.

Una de las mayores decepciones que nos ha dejado este género en PS3 es sin duda *KoFXII*. Pero en SNK están trabajando duro para devolverle a esta saga todo el prestigio perdido. *KoFXIII* volverá a ofrecernos combates 2D por equipos, con un elenco de luchadores que superará la treintena (el anterior sólo tenía 22), escenarios más variados y un catálogo de golpes por personaje que ha sido aumentado sustancialmente. En cuanto a modos de juego, hay que destacar su profundo modo Historia (*KoFXII* carecía de él) y las promesas por parte de SNK de que, esta vez, el Online funcionará como debe. Si todo esto se cumple y gráficamente está a la altura (otro de los fallos más gordos del anterior), podrá competir con los "pesos pesados" del género.



Luchadores como Billy, Mai Shiranui o los hermanos Bogard pelearán en un juego de lucha 2D que superará a *KoFXII*.

NIVEL DE PEGADA 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Esperamos que, de verdad, SNK se haya puesto las pilas para hacernos olvidar *KoFXII*...

NOVEDADES



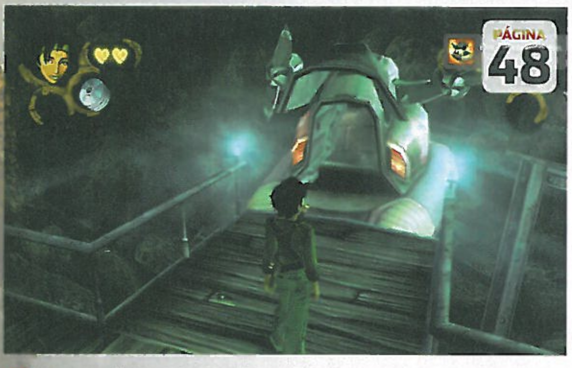
PÁGINA 42

Deus Ex: Human Revolution

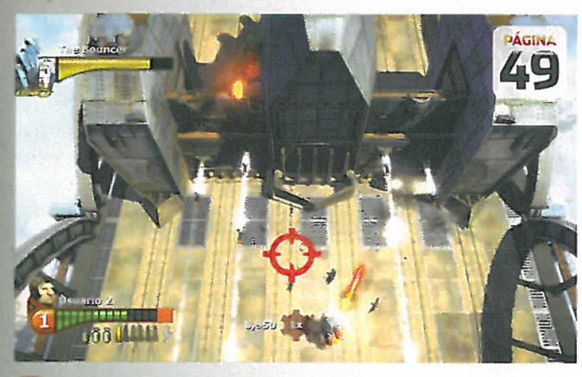
La mejor aventura del momento tiene el aspecto de un shooter, toques de juego de rol y una ambientación tan atractiva como lograda que nos sumerge en una apasionante trama rebosante de alternativas. ¡No te lo pierdas!



Capitán América Supersoldado. Un héroe de película que, en contra de lo habitual, protagoniza un juego de acción variado y entretenido que sabrá divertir a fans y no tan fans del personaje.



Beyond God & Evil HD. Un clásico de los tiempos de PS2 que se adapta a PS3 con gráficos HD y conservando su desarrollo aventurero que tanto nos gustó hace ya unos añitos.



Gatling Gears. El Store está lleno de sorpresas y juegos interesantes, como este shooter en el que manejamos un robot armado hasta los dientes en un desarrollo que no da un respiro.

PREPARANDO EL FINAL DEL VERANO

Esta recta final del verano podría ser realmente aburrida si no fuera por aventuras del calibre de *Deus Ex Human Revolution* (uno de los juegos del año), que os atrapará irremisiblemente en su compleja y apasionante trama y fabulosa ambientación. Un equilibrio perfecto entre acción, rol e infiltración que debería estar en vuestra lista a poco que os gusten las aventuras. Hay otros grandes juegos a finales de agosto y principios de septiembre, como *Driver San Francisco, Resistance 3 o Warhammer 40K: Space Marine*, pero parece que las desarrolladoras se han ido de vacaciones y no tenemos betas con las que analizarlos, una pena, porque pintan bien. Lo que sí tenemos todos, nosotros y vosotros, es acceso a PlayStation Store, que cada vez más nos oferta juegos más variados y de mayor calidad con los que podemos pasar muy buenos ratos por muy poco dinero. Si os parece un mes tranquilo, id cargando las pilas porque lo que nos espera desde mediados de septiembre es un auténtico desembarco...

PS3

PSP

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:

 EDAD RECOMENDADA
 CONTENIDO DISCRIMINATORIO
 DROGAS
 SE DICEN PALABROTAS
 SEXO
 JUEGO DE TERROR
 CONTENIDO VIOLENTO
 ENSEÑA A JUGAR
 EDAD JUEGO EN RED




Género: **SHOOTER/ROL**
Desarrollador: **EIDOS MONTREAL**
Editor: **SQUARE ENIX**
Lanzamiento: **26 DE AGOSTO**
Precio: **59,95 €**
Precio Ed. Augmented: **69,95 €**

JUGADORES **1** | JUG. ONLINE **NO**
TEXTOS **CASTELLANO** | VOCES **CASTELLANO**
INSTALACIÓN **2900MB** | RESOLUCIÓN **720P**

www.deusex.com



Deus Ex Human Revolution es una futurista aventura en primera persona que nos deja gran libertad para afrontar las distintas situaciones.

UN SHOOTER AUMENTADO CON "IMPLANTES ROLEROS"

Deus Ex: Human Revolution

En 2027 será posible mejorar al ser humano con implantes cibernéticos. ¿Pero esto será bueno para la humanidad o un simple negocio para las corporaciones?

Hay algunos shooters que, además de tiroteos en primera persona, ofrecen una experiencia de juego mucho más profunda, variada y rica en detalles. Ejemplos de esto podrían ser los *BioShock*, *Borderlands* o el más reciente *Crysis 2*. Pues a este selecto club viene a unirse ahora *Deus Ex: Human Revolution*. Se trata de la tercera entrega de una serie que goza de mucho prestigio en PC (el primero tuvo una pobre conversión a PS2) y que ahora vuelve en todo su esplendor a PS3. Y no es necesario conocer la serie, ya que *Human Revolution* es una "precuela" que transcurre 25 años antes del original.

***Deus Ex: Human Revolution* es "cyberpunk" en estado puro.** Se ambienta en el año 2027, en un futuro de grandes contrastes donde las grandes corporaciones controlan el mundo mientras los ciudadanos se hacinan en polvorientas megaurbes iluminadas por luces de neón donde la pobreza convive con los avances tecnológicos. En este futuro alternativo ya es posible "mejorar" al ser humano con implantes cibernéticos. Esto provoca un cisma social entre los partidarios de usar estos avances y los que prefieren la pureza del ser humano. Y en medio de este conflicto está Adam Jensen, jefe de seguridad de la corporación líder en esta tecnología y "aumentado" con diversos implantes cibernéticos que usar para hacer su trabajo, aunque él no pidió que se los implantaran. Tras un misterioso ataque a la empresa para la que trabaja, Jensen se verá obligado

» UN DESARROLLO APASIONANTE DE PRINCIPIO A FIN



1 **GRAN ARGUMENTO.** *Deus Ex Human Revolution* nos sumerge en una oscura trama futurista llena de sorprendentes giros argumentales.



2 **ACCIÓN VIBRANTE.** Los intensos tiroteos propios de un shooter ganan en profundidad gracias a las mejoras que nos "implantaremos".



3 **TÚ ELIGES.** Hay varios caminos para resolver cada situación: acción directa, sigilo, uso de la elocuencia, explorar caminos alternativos...



Adam Jensen es el jefe de seguridad de una megacorporación. Tiene implantes cibernéticos.



Nos veremos metidos en una oscura trama que tiene que ver con el futuro que le espera a la humanidad tras los avances en biomecánica.



Además de la acción directa, es posible usar el sigilo en todo momento. Todo un reto acabar el juego sin hacer saltar ni una alarma.



Gráficamente, *DEHR* cumple con soltura, aunque no es tan impresionante como los mejores shooters de PS3.





» IMPLANTES PARA MEJORAR AL HOMBRE

Con la experiencia o consiguiendo paquetes de praxis compramos implantes que determinan nuestra forma de jugar.



VARIEDAD. Hay 21 implantes con sus "subespecialidades". Los hay orientados a la acción, al sigilo, a la agilidad, a la fuerza...



COMBATE. Tus implantes deciden tu forma de jugar. Si quieres ir "a saco", tendrás que "blindarte" todo lo posible.



INFILTRACIÓN. Si prefieres el sigilo, hay camuflaje óptico, reductor de ruidos, poder moverse más rápido y saltar más alto...

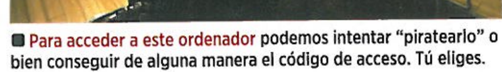
***Deus Ex: Human Revolution* es una aventura en primera persona que combina de forma magistral la acción de un shooter con sigilo y toques roleros.**

a desentrañar una oscura conspiración que nos llevará a ciudades como Detroit, Shanghái o Montreal en un desarrollo apasionante de principio a fin. Dicho desarrollo es muy abierto, ya que ofrece libertad para movernos por amplios escenarios y misiones principales y secundarias que podemos encarar en el orden que queramos. Pero en este sentido está más cerca de un *Yakuza* que de un *GTA*, ya que nos propone "patear" libremente, sin vehículos, por distintos entornos urbanos, en vez de ofrecernos una gran ciudad completa (en muchos casos, si abandonamos una zona para avanzar, ya no podremos volver atrás y realizar misiones secundarias que queden pendientes.)

Más que un shooter, *DEHR* es una aventura en primera persona con muchos toques roleros. A medida que avancemos, obtendremos la experiencia necesaria para mejorar a Jensen mediante los distintos implantes. Hay un total de 21 tipos de mejoras que nos darán acceso a muchas más "superhabilidades": blindaje dérmico, sistemas de ocultación, visores que delatan la posición del enemigo, implantes que nos hacen ser más rápidos, más silenciosos o saltar más alto... La variedad es muy amplia y hay que elegirla en función de nuestra forma de jugar, ya que en *DEHR* es posible resolver una misma situación de formas muy distintas. Podemos optar por la acción directa o pasar desapercibidos ante los enemigos. Podemos intentar piratear un ordenador o explorar bien los escenarios tratando de encontrar la agenda de bolsillo que tiene el código que desbloqueará ese terminal. Pero siempre hay que tener en cuenta que los implantes condicionarán nuestra forma de encarar las misiones. »



Entre las armas disponibles hay rifles, escopetas, pistolas aturdidoras, ballestas, lanzacohetes, varios tipos de granadas...



Para acceder a este ordenador podemos intentar "piratearlo" o bien conseguir de alguna manera el código de acceso. Tú eliges.



La cámara cambiará a tercera persona en ciertas situaciones: al parapetarnos, al eliminar a los enemigos por la espalda...


Visitaremos los distintos entornos (Detroit, Shanghái, Montreal...) en orden. Si nos vamos de uno sin cumplir ciertas misiones secundarias ya no podremos volver atrás.


La aventura dura unas 25-30 horas aunque como ofrece muchos caminos te apetecerá volver a jugarla.


No faltarán los jefes finales. Algunos de ellos son duros de pelar y están "aumentados" hasta las cejas.


El apartado sonoro es otro de sus aciertos, con una gran BSO y un doblaje al castellano satisfactorio.


Ofrece un efectivo sistema de coberturas, apto para la sigilo y también para cubrirnos en combate.

Los variados implantes cibernéticos nos permitirán encarar las situaciones de formas muy distintas.

» Por ejemplo, podremos pasar por un pasillo lleno de gas tóxico si tenemos el implante que nos permite respirarlo. Si no, habrá que buscar una vía alternativa. ¿Quizá metiéndonos por unos conductos de ventilación que van en paralelo? Pero la entrada está taponada por una máquina expendedora de refrescos. ¿Tenemos el implante que nos permite mover tanto peso? O tal vez, si tenemos el implante que nos permite ser más rápidos, podremos correr hasta el final del pasillo sin morir... o no. Este es un ejemplo real que muestra mínimamente la libertad que ofrece el desarrollo. Mientras que otros juegos sólo lo prometen, en *DEHR* realmente se pueden encarar las situaciones de formas muy distintas.

Y el componente "rolero" no se acaba en la libertad ni en la evolución del personaje. En algunas conversaciones hay que tomar decisiones que alterarán el desarrollo de la trama y nuestra relación con ciertos personajes. No tiene un sistema de "karma" como tal, pero sí ofrece varios finales que aumentan la "rejugabilidad" de un título que ya de por sí dura unas 25-30 horas.
En cuanto al sistema de combate, es realmente completo. Bajo una perspectiva subjetiva, manejaremos todo tipo de armas (pistola de dardos tranquilizantes, ballesta, escopeta, distintos tipos de rifles...) que podremos mejorar usando distintas piezas (mira láser, silenciador...). La cámara cambiará a tercera persona cuando

» AMBIENTACIÓN DIGNA DE LAS MEJORES PELIS DEL GÉNERO

Deus Ex Human Revolution bebe de los grandes referentes del "cyberpunk", tanto cinematográficos ("Blade Runner"), como literarios ("Neuromante", la novela de Willian Gibson que se considera obra pionera de este subgénero).

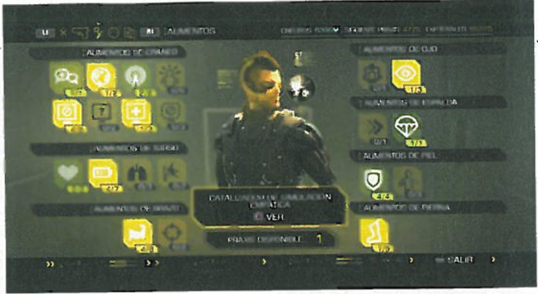

VARIEDAD. Visitaremos distintos entornos urbanos, aunque por desgracia no pilotamos vehículos.


CONTRASTES. Grandes rascacielos contrastan con las polvorientas calles iluminadas por carteles de neón.


PERSONAJES. También está muy cuidado el trasfondo de los personajes y detalles como su vestuario.



Otro ejemplo de cómo es el desarrollo: sólo pasaremos por aquí con el implante que nos hace inmunes al gas. Si no, hay que buscar alternativas.



Hay implantes que se usan de forma automática, mientras que otros usan células de energía que hay que recargar para volver a usarlos.



No queríamos "cabrear" a este robot de seguridad, pero la IA de los enemigos funciona muy bien. Habrá que usar ese lanzacohetes...

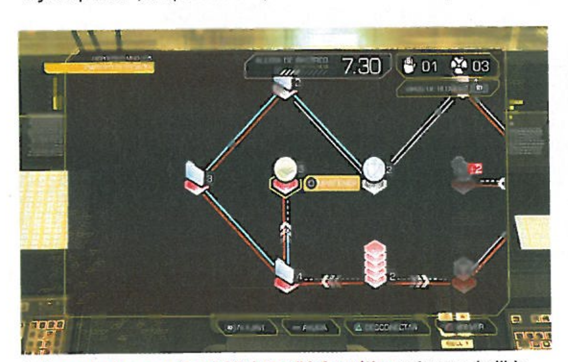




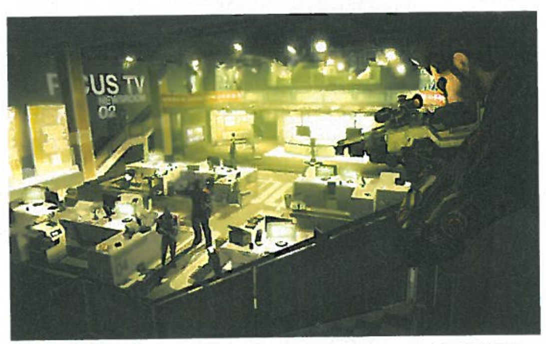
La ambientación "cyberpunk" está muy conseguida. Se inspira en películas como "Blade Runner".

eliminemos a los enemigos por la espalda o bien al parapetarnos, con un sistema de coberturas excelente y efectivo tanto en los tiroteos como a la hora de infiltrarnos con sigilo.

Y si a la hora de jugar *DEHR* convence por sus enormes posibilidades, a nosotros también nos ha cautivado su ambientación "cyberpunk" , inspirada en películas como "Blade Runner" o novelas como "Neuromante". Su calidad artística es incuestionable, con sus rascacielos, modernos laboratorios y coches voladores contrastando con sórdidos callejones y la típica "fauna de los bajos fondos. Sin embargo, aunque todo se mueve con fluidez, gráficamente no impresiona y la calidad de los modelos y su expresividad es mejorable. Donde no ponemos pegas en el sonido, con una banda sonora acertadísima y un doblaje al castellano muy por encima de la media. En fin, que si buscas un remedio contra la "depresión post-vacacional", nosotros te recomendamos *DEHR*. Largo, profundo, bien ambientado y muy divertido por la enorme libertad que nos concede, nos parece un juegazo. No se merece pasar desapercibido por la época del año en la que sale, ni ser eclipsado por otros shooters más populares que, en el fondo y a diferencia de *DEHR*, no dejan de ofrecer más de lo mismo.



Aprender los secretos del "pirateo" informático es imprescindible para avanzar en *DEHR*. Menos mal que hay implantes que nos ayudan.



Y también podremos mejorar nuestras armas con mira telescópica, silenciador, mayor velocidad de recarga, más cantidad de munición...

EL PODER DE LA ELOCUENCIA

Usando la elocuencia podremos salir airosos de ciertas situaciones. Una palabra bien dicha puede ser mejor que 100 balas.



ELIGE. Ciertos diálogos son claves en el devenir de la trama. *DEHR* tiene varios finales que dependen de estas decisiones.



CON TACTO. Aunque no hay un sistema de karma, podemos ser más o menos agresivos hablando, con sus consecuencias.



ANALIZA. Y cómo no, hay implantes que mejoran este atributo, "analizando" a las personas para que sea fácil persuadirlas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Su apasionante desarrollo, la libertad que permite, su ambientación, su doblaje...

» LO PEOR

Gráficamente no impresiona. Que pueda pasar desapercibido por salir en verano.

Te gustará que... ALPHA PROTOCOL



Te gustará que... CRYSIS 2



90	**» GRÁFICOS** Su diseño artístico es muy bueno, pero no terminan de impactar.
94	**» SONIDO** BSO acertadísima y un doblaje al castellano muy convincente.
95	**» DIVERSIÓN** Interesante trama y gran libertad a la hora de encarar las situaciones.
94	**» DURACIÓN** Unas 25-30 horas para verlo todo bien. Y tiene varios finales.

NOTA 94

Un shooter con muchos toques roleros que resulta apasionante por la libertad que nos permite y por su lograda ambientación.





Género: **AVENTURA DE ACCIÓN**
Desarrollador: **NEXT LEVEL GAMES**
Editor: **SEGA**
Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**
Precio: **59,90 €**



JUGADORES: **1**
JUG. ONLINE: **NO**



TEXTOS: **CASTELLANO**
VOCES: **CASTELLANO**





INSTALACIÓN: **1750**
RESOLUCIÓN: **720P**

www.captainamericagame.com



■ *Súper Soldado* es una aventura de acción, con combates, puzzles, quick time events y coleccionables que no sigue la trama de la reciente película.

■ Las zonas plataformeras son en realidad zonas de quick time event: pulsa el botón en el momento justo.

UN HÉROE DE CÓMIC CONTRA LA **ÉLITE NAZI**

Capitán América Súper Soldado

¿Una peli de superhéroes implica siempre un juego malo? Quizá el primer vengador sea la primera excepción...

Surgido como un elemento de propaganda americana en 1941, en plena II Guerra Mundial, el Capitán América debuta ahora en el cine viajando a los orígenes del personaje. Pero tranquilos, que lejos de limitarse a ser una réplica de la peli, *Súper Soldado* se ambienta en ese escenario, pero nos cuenta una historia diferente, en la que se enfrenta a algunos de sus enemigos, como Red Skull o Barón Strucker.

El juego apuesta por mezclar géneros, como la acción, los puzzles y las plataformas, pero de forma asequible para que todos puedan disfrutar. Ninguna de estas mecánicas es muy compleja (los saltos son en realidad Quick Time Events), pero la constante mezcla de géneros hace que sea ameno y apetezca seguir jugando, sin llegar a cansar.

Además, hay millones de ítems coleccionables (a veces parece casi de broma), mejora de habilidades, enemigos finales, diferentes tipos de soldado que requieren diferentes tácticas, abundante contenido extra para los fans del personaje... Técnicamente es flojete, pero todo esto junto consigue que no sea la "supermediocridad" a la que nos han acostumbrado otros juegos de películas. ■

■ El Capitán América de la película, y su universo, son los protas de este juego.

» APRENDIENDO SOBRE LA MARCHA

Capitán América no cuenta con todas sus destrezas desde el inicio. Al recoger documentos secretos de Hydra y cumplir objetivos, aprenderá nuevas técnicas e incluso podrá desbloquear nuevos ataques...



1 **HABILIDADES.** Ganamos experiencia al cumplir objetivos y aprendemos ataques como éste teledirigido con el escudo.



2 **SUPERPODERES.** Devolver las balas con el escudo, superataques, visión especial para ubicar objetivos... y más.



■ Puzzles, minijuegos de habilidad, acción con armas fijas... los 18 niveles del juego son variados y divierten.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El combate es divertido (y simple), la aventura variada y entretenida.

» LO PEOR
Al final puede hacerse repetitivo por sus sencillas mecánicas. Técnicamente es flojete.

83	**» GRÁFICOS** Las escenas de combate y los enemigos convencen. El resto...
81	**» SONIDO** Lo mejor los efectos. Ni el doblaje ni la música convencen.
82	**» DIVERSIÓN** Sin despuntar en ningún aspecto, es uno de esos juegos que "pican".
80	**» DURACIÓN** 18 niveles, coleccionables por encontrar... cerca de 12-14 horas.
NOTA 81	Sin ser gran cosa técnicamente ni aportar novedades, es una aventura que entretiene con un desarrollo variado y ameno.

JUEGO RECOMENDADO Play Manía

Género: AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador: UBISOFT
Editor: UBISOFT
Lanzamiento: YA DISPONIBLE
Precio: 9,99 €

JUGADORES: 1
JUG. ONLINE: NO
TEXTOS: CASTELLANO
VOCES: CASTELLANO
INSTALACIÓN: 1503 MB
RESOLUCIÓN: 1080P

http://www.ubi.com/es/

Beyond Good & Evil es una variada aventura de acción que salió en 2003 para PS2. Es un título muy querido por los fans del género.

Además de gráficos a 1080p y trofeos, hay un vídeo de "Cómo se hizo" que podrían habérselo currado más...

UN MITO DE LAS **AVENTURAS** DE PS2, AHORA EN HD

Beyond Good & Evil HD

Una de las aventuras más recordadas de PS2 llega al Store en alta definición y con trofeos. ¿Te lo vas a perder?

Michel Ancel, el creador de *Rayman*, "parió" en 2003 *Beyond Good & Evil*, una variada aventura de acción que, con el tiempo, se ha revelado como una de las más queridas por los jugones en PS2. Mientras esperamos la segunda parte (que según el propio Ancel, sigue en desarrollo aunque ahora están centrados en *Rayman Origins*), bueno es volver a recordarla, pero esta vez a 1080p y con trofeos.

***Beyond Good & Evil* está protagonizado por Jade,** una intrépida reportera cuyo planeta está siendo invadido por una agresiva raza alienígena. A nosotros nos tocará descubrir qué se esconde tras esta invasión, en una aventura muy variada en la que encontraremos acción, sigilo, puzzles, conducción, carreras, minijuegos, búsquedas... Lo bueno es que el tiempo le ha tratado bastante bien y este desarrollo sigue siendo entretenido ocho años después, aunque también hay que decir que lógicamente desde 2003 hasta la actualidad han salido aventuras más elaboradas y profundas. Además, el "lavado de cara" le sienta muy bien a su colorista estética (adiós a los "dientes de sierra" de PS2, aunque se mantienen algunos problemas que ya vimos en el original, como la mejorable gestión de la cámara). Y los trofeos suponen un reto añadido. En fin, que si te apetece repasar (o descubrir) una de las aventuras más recordadas de PS2, esta es una ocasión inmejorable.

Jade protagoniza esta aventura junto a otros personajes, como el cerdo Zerdy o el espía Doble H.

» MUY VARIADO Y ENTRETENIDO

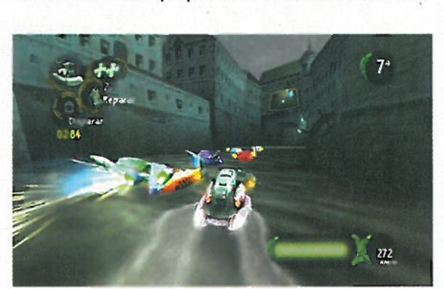
Su variado desarrollo sigue siendo su mejor arma (además de verlo en HD y con trofeos). Eso sí, no incluye más extras que un "vídeo" de "Cómo se hizo" que no aporta nada más que un puñado de "artworks"...



① **MISIONES.** Hay misiones principales y secundarias. En ellas se mezclan combates, sigilo, conducción, distintos puzzles...



② **TAREAS OPCIONALES.** Como variados minijuegos, encontrar y fotografiar la fauna de Hyllis, carreras, búsquedas...



Para llegar a las distintas zonas usaremos vehículos, pero también para participar en carreras, persecuciones...



» LO MEJOR
El desarrollo es muy variado y sigue siendo entretenido hoy en día. Sale a buen precio.

» LO PEOR
No sorprende tanto como en 2003 y se podían haber "currado" más los extras.

84	**» GRÁFICOS** Al colorido apartado gráfico original le sienta bien el HD.
87	**» SONIDO** Mantiene su doblaje al castellano y la variada banda sonora original.
89	**» DIVERSIÓN** Sigue siendo divertido, aunque hay aventuras más profundas.
88	**» DURACIÓN** Completarla con todos sus retos secundarios y trofeos tiene miga.
NOTA 87	Una aventura de acción que sigue siendo entretenida 8 años después. Por 10 euretes, merece la pena recordarla.

18+

Género:
ACCIÓN

Desarrollador:
VANGUARD GAMES

Editor:
EA GAMES

Lanzamiento:
YA DISPONIBLE

Precio:
9,99 €

Jugadores: 1-2 | Jug. online: 1-2

Textos: INGLÉS | Voces: NO

Instalación: 1444 MB | Resolución: 720P

http://es.playstation.com

■ *Gatling Gears* es un divertido shooter con vista aérea, que nos invita a recorrer 30 niveles plagados de enemigos con el único objetivo de disparar y esquivar disparos.

DISPARA COMO AYER... CON LAS **ARMAS DE HOY**

Gatling Gears

Si te gustan los "mata-mata" de sabor añejo, ponte a los mandos de tu mecha y comienza a disparar.

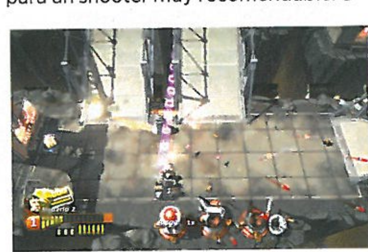
Los "mata-mata" están de moda en PS Store y este *Gatling Gear* es un gran representante, que nos pone a los mandos de un mecha bípedo con el que debemos recorrer 30 misiones, enfrentándonos a todo un ejército y a 5 "pedazo" de jefes de fin de fase...

El colorido y el diseño artístico del juego resultan espectaculares. A lomos de nuestro engendro mecánico arrasaremos las instalaciones del enemigo a través de las montañas, el hielo o el desierto y además podemos jugar la campaña en un fabuloso modo cooperativo para 2 jugadores, tanto en la misma consola como online. Y por si te quedas con ganas de más, también incluye un modo supervivencia para 1 o 2 jugadores tanto en red como offline.

El sistema de juego es tan clásico como "viciante"... con un stick nos movemos esquivando proyectiles y con el otro disparamos en todas las direcciones. Contamos con 4 armas y la posibilidad mejorarlas (igual que nuestra salud), si vamos recogiendo los lingotes de oro repartidos por los escenarios y que también nos ayudarán a desbloquear diferentes "skins" para nuestro mecha. Jugabilidad clásica con gráficos de hoy para un shooter muy recomendable.



■ Aparte de las 30 misiones, ofrece un modo Supervivencia en diferentes escenarios.



■ Los Power Ups no pueden faltar en un shooter y en *Gatling Gears* disponemos de tres distintos.

» NO SÓLO HAY QUE **DISPARAR...**

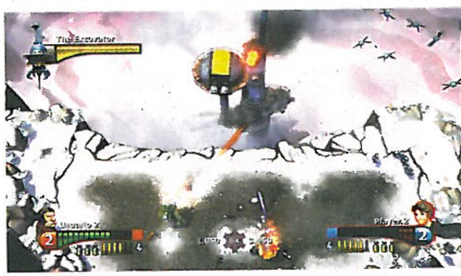
Abrir fuego sin descanso será tu gran tarea, pero para superar los retos hay que cuidar las armas...



1 DISPARA. Tendremos que acabar con todo lo que se mueva y para ello combinar nuestras armas será esencial...



2 TUNING. Además de potenciar nuestras armas podemos personalizar nuestro mecha en la tienda pirata.



■ Podemos jugar toda la campaña en cooperativo, tanto online como offline, los 2 personajes en la misma pantalla.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Una jugabilidad clásica y contundente, el cooperativo y su duración.

» LO PEOR
Podrían haberse incluido más armas y los escenarios podrían ser menos lineales.

85	**» GRÁFICOS** Buen diseño artístico, animaciones fluidas y colorido excepcional.
80	**» SONIDO** Las melodías están muy "oídas", pero los efectos son muy buenos.
85	**» DIVERSIÓN** Un "mata-mata" bien hecho siempre es muy divertido de jugar.
90	**» DURACIÓN** 30 fases, modos de juego offline y online y un cooperativo ejemplar.
NOTA 85	Un "mata-mata" directo y asequible, con un gran apartado visual y un desarrollo que pica y es duradero. Y con cooperativo.

18+

Género:
ACCIÓN

Desarrollador:
GOSHOW

Editor:
ACQUIRE

Lanzamiento:
YA DISPONIBLE

Precio:
29,95 €

Jugadores	Jug. ad-hoc	Jug. online	Instalación	Textos	Voces
1	1-4	NO	NO DISPONIBLE	INGLÉS	--

http://www.atlus.com/p3p/"

Gladiators Begins es un juego de lucha ambientado en la antigua Roma en el que seremos un gladiador en busca de la libertad.

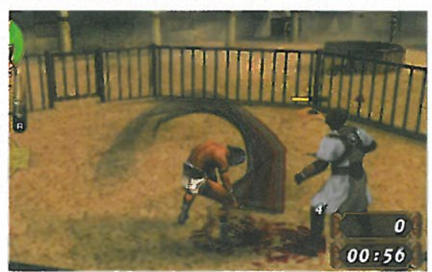
SOBREVIVE EN LA ARENA PARA ALCANZAR LA GLORIA DE ROMA

Gladiator Begins

Gracias a PS Store ahora podemos revivir en nuestra PSP las sangrientas batallas de los gladiadores en la antigua Roma.

Gladiator Begins es un juego de acción en el que manejamos un gladiador que combate en la arena. Aunque el desarrollo de los combates no pasa de ser un "machacabotones", sí se aprecian muchos componente roleros y estratégicos. Empezando por que podemos personalizar a nuestro gladiador y seleccionar qué atributos potenciamos más (vitalidad, resistencia y fuerza) y continuando porque existe un amplio catálogo de armas y armaduras que influyen en nuestra manera de jugar: una armadura pesada nos protegerá mejor, pero seremos más lentos...

El resultado son combates entretenidos que pican y nos invitan a seguir para desbloquear nuevas armas y ataques. Es una pena que el apartado técnico sea tan justito, porque le resta emoción. Aún así, si te va la lucha y buscas algo diferente te gustará.



En la academia aprendemos a luchar y administramos los puntos de experiencia conseguidos en las batallas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Poder evolucionar a nuestro gladiador a nuestro gusto y la gran variedad de armas.

» LO PEOR
Los escenarios son muy simples y la inteligencia de los enemigos es mejorable.

79	**» GRÁFICOS** Cumple, aunque es algo simple. Lo mejor, el equipo del gladiador.
78	**» SONIDO** Correctos efectos de espadas y gritos, pero la música cansa.
82	**» DIVERSIÓN** Subir niveles, conseguir nuevas armas, ataques especiales... Pica.
82	**» DURACIÓN** Superar todos los eventos te llevará bastante tiempo.
NOTA 81	Un juego de lucha diferente que, pese a sus fallos técnicos, picará a los fans del género, ya que sabe divertir y es duradero.

» LUCHA CON SABOR A ROL

Gladiator Begins combina la acción de los juegos de lucha con la táctica de los RPG. Por una parte participamos en sangrientos combates y por la otra mejoramos nuestro gladiador con nuevo equipo y ataques especiales.



① **LUCHA POR TU VIDA.** Cada combate nos dará dinero y experiencia. Hay 3 tipos: solitario, supervivencia y por equipos.



② **BIEN EQUIPADO.** En la armería podemos comprar y vender equipo y hasta fusionarlo para obtener mejoras.



Podemos personalizar a nuestro gladiador y equiparle con las armas y protecciones que compremos.

PS3 ■ +12 AÑOS ■ ACCIÓN ■ EA GAMES ■ YA DISP. ■ 64,95€
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ 720P ■ HARRYPOTTER.EA.COM

Harry Potter Y las Reliquias de la Muerte Parte 2


■ Siguiendo el argumento de la última peli nos enfrentamos a Voldemort en un juego de acción que cambia el fusil por la varita.





Harry Potter se despide del cine y de las consolas con la adaptación de su última película, en la que se libra el duelo final contra Voldemort. El desarrollo es idéntico al del juego anterior, es decir, acción pura y dura: vista "cámara al hombro", lanzar conjuros con la varita como si fuera un arma, parapetarnos, enemigos finales e incluso un modo Reto con desafíos para 8 personajes diferentes. Es compatible con Move y los fans lo disfrutarán, aunque el resto...



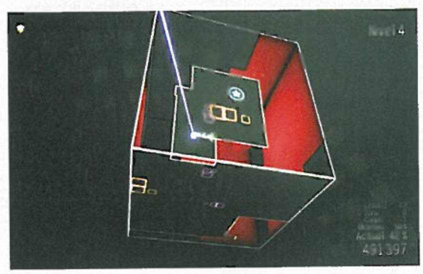
GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
85	89	70	74

NOTA 80 — Doblaje, diseño de personajes y escenarios muy fieles a la peli, aunque la acción es repetitiva y poco profunda. Para fans.

PS3 ■ +12 AÑOS ■ PUZZLE ■ LAUGHING JACKAL ■ YA DISPONIBLE ■ 9,99€
■ CASTELLANO ■ 1-7 JUG. ■ 720P ■ WWW.CUBIXXHD.LAUGHINGJACKAL.CO.UK

Cubixx HD

Cubixx HD es la versión descargable y en alta definición para PS3 de un mini de PSP. En él tendremos que cortar las 6 caras de un cubo usando un rayo láser y evitando que los enemigos toquen nuestro "trazado" antes de que lleguemos a las aristas. Esta premisa básica se va complicando a medida que vamos avanzando en los 50 niveles del juego, con nuevos enemigos, ítems... Además, ofrece varias modalidades de juego extras y desafíos, incluyendo un "deathmatch" para hasta 7 jugadores que es una de las novedades de esta versión. Hay puzzles mejores en PS3...


■ Usando un láser, corta las caras del cubo y llega a las aristas antes de que el enemigo toque tu "trazado".

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
57	74	78	72

NOTA 67 — Una versión mejorada de un mini de PSP con nuevos retos, más enemigos y multijugador. Hay puzzles que "pican" más.

PS3 ■ +3 AÑOS ■ PLATAFORMAS ■ PLAYDEAD ■ YA DISPONIBLE ■ 12,99 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ 720P ■ HTTP://LIMBOGAME.ORG

Limbo

Limbo es otra joya en formato descargable, aunque haya llegado con retraso al Store. Se trata de un inolvidable plataformas con desarrollo en 2D en el que viajaremos por un sombrío mundo en pos de nuestra hermana desaparecida. Sin marcadores de ningún tipo y con un control muy sencillo (moverse, salto y botón "de acción") deberemos sobrevivir en un entorno hostil resolviendo ingeniosos puzzles. Y todo bajo una estética muy especial, en blanco y negro. Lástima que nos lleve pocas horas terminarlo, aunque acabarlo al 100% con todos sus secretos tiene su miga.


■ *Limbo* es un juego muy especial, una experiencia capaz de emocionar con una estética en blanco y negro.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
90	89	93	84

NOTA 89 — Un plataformas de brillante diseño en todos los sentidos con un único punto flaco: se hace algo corto. Por lo demás, genial.

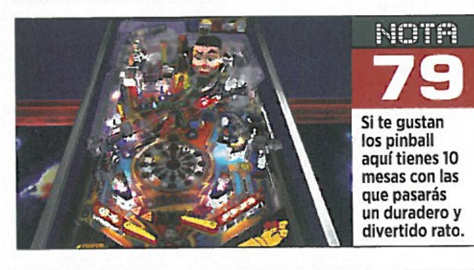


Y ADEMÁS...

PS3 ■ +3 AÑOS ■ DEPORTIVO ■ 2K SPORTS ■ YA DISPONIBLE
■ 40,50 € ■ INGLÉS ■ 1-2 JUG. ■ 2KSPORTS.COM/GAMES/MLB2K11

» Williams Pinball Classics

Si te gustan los pinball, aquí te esperan 10 mesas de un conocido fabricante, con una gran recreación de la física de la bola, numerosos modos de juego, la posibilidad de comprar extras... Un título que degustarán los fans de estas míticas recreativas..



NOTA 79 — Si te gustan los pinball aquí tienes 10 mesas con las que pasarás un duradero y divertido rato.

PS3 ■ +12 AÑOS ■ BAILE ■ BLACK BEAN ■ YA DISPONIBLE
■ 50,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-8 JUGADORES ■ WWW.BLACKBEANGAMES.COM

» Let's Dance with Mel B

Un juego de baile en el que necesitamos Move para movernos (y vernos en pantalla) al ritmo de 28 temas "poperos" de artistas como Lady Gaga, Rihanna o Paulina Rubio. Y todo con una presentación estilo show televisivo junto a la ex "spice girl" Mel B.



NOTA 75 — Si te gustan los juegos de baile y el pop, y tienes suficiente espacio, ameniza tus fiestas a un precio asequible.

PS3 ■ +3 AÑOS ■ VELOCIDAD ■ DISNEY ■ YA DISPONIBLE
■ 54,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-4 JUG. ■ WWW.DISNEY.COM/CARSVIDEOGAME

» Cars 2

Los más pequeños disfrutarán al volante de unos 20 coches en sencillos desafíos sobre ruedas que van más allá del argumento de la peli "Cars 2". Además, hasta 4 jugadores pueden competir a pantalla partida y tiene opción de verlo en 3-D estereoscópico.



NOTA 68 — Misiones y carreras sencillas y entretenidas, pensadas para los pequeños fans de Rayo McQueen y cía.

EL MEJOR MOMENTO PARA TENER UNA **PSP**

20 JUEGOS POR MENOS DE 20 EUROS

El veranito es una época fantástica para jugar con una portátil y este es un momento inmejorable para hacerse con una PSP. No sólo es la consola de bolsillo más barata del mercado, sino que además tienes una colección de juegazos por menos de 20 euros que te puede tener meses y meses más que entretenido.



Si todavía no tienes una PSP, corre a la tienda a por una. Ahora mismo la portátil de Sony cuesta 129 euros (mucho menos que sus competidoras) y además presenta una colección de juegos realmente interesante a unos precios inmejorables. La serie Platinum (ya sabéis, donde se reeditan los mejores juegos a precio reducido) está en los 20 euros; pero además, Sony puso en marcha la serie Essentials donde se editan grandes juegos por 10 euros. Y si sólo estos precios no te parecen suficiente aliciente, recuerda que con PSP se pueden muchas más cosas...

Otra de las grandes ventajas de PSP son sus opciones multimedia. Con una PSP en el bolsillo puedes navegar por internet, jugar online, escuchar tu música favorita, ver películas (en UMD o digitales) y llevar tu álbum de fotos siempre a mano. Recuerda, eso sí, que necesitas una Memory Stick de buen tamaño si vas a cargar con todo esto... Además, tampoco te olvides de que con tu PSP puedes acceder a PSP Store, con todo lo que eso conlleva: descargas de juegos completos (algunos que no están disponibles en tiendas), Minis, demos, contenido extra... En definitiva, un mundo de posibilidades que ahora está muy, muy asequible.
En estas páginas encontrarás una selección con los mejores juegos a menos de 20 euros. Y los hay para todos los gustos.
















UNA **GENIALIDAD** A LA ALTURA DE LOS MEJORES *MGS*

Metal Gear Solid Peace Walker

Uno de los mejores juegos del catálogo de PSP. Una aventura a la altura de los *MGS* "grandes", con su tradicional mezcla de acción y sigilo, y cargada de sorpresas: un modo de cacería al más puro estilo *Monster Hunter*, cooperativo y competitivo para cuatro jugadores, creación de un ejército, misiones principales y secundarias... Y todo con una enorme calidad técnica y una duración casi infinita.

VALORACIÓN. Uno de los mejores *MGS*: emocionante, divertido, repleto de posibilidades y muy rejugable. **NOTA 98**



LOS MEJORES **COCHES** DEL MUNDO AL ALCANCE DE TODOS LOS BOLSILLOS

Gran Turismo

PLATINUM

Si hablamos de velocidad en PlayStation, hablamos de la saga *Gran Turismo*. Y es que su exquisita jugabilidad, su espectacular factura gráfica y su obsesión por el realismo, han sido un referente en el género desde los tiempos de PlayStation. Su estreno en PSP mantuvo intactas estas cualidades, ofreciéndonos la friolera de 800 coches reales, más de 60 circuitos y una conducción precisa, con un montón de desafíos de conducción, además de multijugador para cuatro. Desgraciadamente, lo que no "cabe" en el UMD es el modo Gran Turismo...

VALORACIÓN. La ausencia del modo Gran Turismo no impide que sea el mejor simulador para PSP. **NOTA 90**



AVENTURA, ACCIÓN Y MUCHO **HUMOR** MADE IN DAXTER

Jak & Daxter The Lost Frontier

PLATINUM

Esta pareja de aventureros que tan buenos momentos nos hizo pasar en PS2, protagonizan en PSP una aventura con todos los ingredientes típicos de la saga: plataformas, tiros y hasta combates aéreos, en un desarrollo muy variado, absorbente y rebosante de humor. Y todo acompañado por un gran control, un efectista apartado técnico y un genial doblaje. A este precio tenéis que probarlo.

VALORACIÓN. Una aventura variada y divertida, apta para todo tipo de jugadores y de todas las edades. **NOTA 88**



OFERTA ESPECIAL EN EL **COTO DE CAZA** PRIVADO DE PSP

Monster Hunter Freedom 2

ESSENTIALS

La edición *Unite* es mucho más completa, aunque si te apetece saber si cazar gigantescas criaturas y hacer evolucionar a tu cazador te atrae, esta es una oportunidad inmejorable. Tras crear a tu cazador, podrás aceptar todo tipo de misiones (de caza, recolección...) con las que ganarás dinero para comprar nuevas armas, que también podrás fabricar tú mismo. Un apasionante desarrollo que podrás compartir con 3 amigos.

VALORACIÓN. Por 10 € disfrutarás de una mezcla única de acción y rol que te dará horas y horas de diversión. **NOTA 91**

OJO A ESTOS PACKS



GTA Liberty & Vice City Stories

Y si buscas bien podrás encontrar ofertas tan interesantes como este pack con los dos primeros *GTA* de PSP, unos juegazos a la altura de los *GTA* de PS2 que no te defraudarán.





POP: Revelations & POP Rival Swords

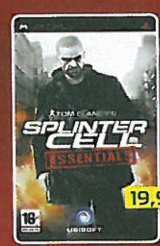
El Príncipe también demostró sus dotes plataformeras y para el combate en PSP. Sin llegar a la excelencia de los juegos de PS2, si te atrae el género no te van a decepcionar.

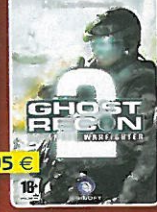




Vice City Stories & Midnight Club 3 DUB

También hay interesantes packs que combinan juegos de distintas sagas. Este pack es muy recomendable porque *Midnight Club 3* es uno de los mejores juegos para PSP.





Splinter Cell & Ghost Recon AW 2

Espías y acción táctica en un pack realmente interesante si te atrae el género. Dos buenos juegos que, sin destacar entre los grandes, te harán pasar muy buenos momentos.

POR MENOS DE 10 €

- Ace Combat Joint Assault SIM. VUELO
- Ace Combat X SIM. VUELO
- Ape Academy PARTY GAME
- Ape Escape ACCIÓN
- Army of Two The 40th Day ACCIÓN
- Astro Boy PLATAFORMAS
- ATV Offroad Fury Pro VELOCIDAD
- Avatar ACCIÓN
- Beaterator MUSICAL
- Blood Bowl Tactics ESTRATEGIA
- Burnout Dominator VELOCIDAD
- Burnout Legends VELOCIDAD
- Buzz Cerebros en Acción INTELIGENCIA
- Buzz Concurso de Bolsillo INTELIGENCIA
- Capcom Classics Collection Remix ARCADE
- Capcom Classics Reloaded ARCADE
- Cars VELOCIDAD
- Crash Tag Team Racing VELOCIDAD
- Crash: ¡Guerra al Coco-Maniaco! PLATAFORMAS
- Crash: Guerra de Titanes PLATAFORMAS
- Dante's Inferno AVENTURA
- Darkstalkers Chronicles LUCHA
- Dragon Ball Z Shin Budokai 2 LUCHA
- EchoChrome PUZZLE
- Everybody's Golf 2 DEPORTIVO
- Fat Princess ESTRATEGIA
- FIFA Street 2 ESTRATEGIA
- Fight Night Round 3 LUCHA
- GTA Vice City Stories AVENTURA
- GTA Chinatown Wars AVENTURA
- Gru Mi Villano Favorito ACCIÓN
- Harry Potter El Misterio Del Príncipe ACCIÓN
- Harry Potter y el Cáliz de Fuego ACCIÓN
- Harry Potter y La Orden del Fénix ACCIÓN
- Juiced 2 VELOCIDAD
- King Kong ACCIÓN
- Lemmings INTELIGENCIA
- Loco Roco PLATAFORMAS
- Loco Roco 2 PLATAFORMAS
- Los Sims 2 SIMULACIÓN
- Los Sims 2 Mascotas SIMULACIÓN
- Los Sims 2 Náufragos SIMULACIÓN
- Medievil Resurrection AVENTURA
- Minis Compilation 1 ARCADE
- Minis Compilation 2 ARCADE
- Minis Compilation 3 ARCADE
- MX vs ATV Untamed VELOCIDAD
- Namco Museum Battle ARCADE
- Monster Hunter Freedom ACCIÓN/ROL
- Monster Hunter Freedom 2 ACCIÓN/ROL
- NBA Live 09 DEPORTIVO
- Need For Speed Prostreet VELOCIDAD
- Need For Speed Shift VELOCIDAD
- Parappa The Rapper MUSICAL
- Patapon ESTRATEGIA
- Patapon 2 ESTRATEGIA
- Phantasy Star Universe ROL
- Piratas del Caribe: Fin del Mundo ACCIÓN
- Piratas del Caribe: El Cofre del ... ACCIÓN
- POP: Las Arenas Olvidadas AVENTURA
- Pursuit Force ACCIÓN
- Pursuit Force: Extreme Justice ACCIÓN
- Ratatouille ACCIÓN
- Ridge Racer VELOCIDAD
- Rock Band Unplugged MUSICAL
- Sega Rally VELOCIDAD
- Shaun White Snowboarding DEPORTIVO
- Sonic Rivals PLATAFORMAS
- Sonic Rivals 2 PLATAFORMAS
- Spider-Man Movie 3 ACCIÓN
- Star Ocean: Second Evolution ROL
- Star Wars Battlefront 2 ACCIÓN
- Street Fighter Alpha 3 Max LUCHA
- Super Hero Squad ACCIÓN
- Super Monkey Ball ARCADE
- Teenage Mutant Ninja Turtles ACCIÓN
- Test Drive Unlimited VELOCIDAD
- Tomb Raider: Legend AVENTURA
- Transformers: Venganza de los caídos ACCIÓN
- Ultimate Board Games PARTY GAME
- Warhammer 40k Squad Command ACCIÓN
- WipeOut Pulse VELOCIDAD
- WipeOut Pure VELOCIDAD
- Worms Open Warfare ESTRATEGIA



EA SPORTS | DEPORTIVO | 19,95 € | PM Nº NC

DISFRUTA DE FÚTBOL DE **PRIMERA** A PRECIO DE AMISTOSO

FIFA 11 PLATINUM

Es cierto que el motor gráfico del *FIFA* de PSP lleva unos añitos sin revisarse (igual que los modos de juegos), pero también es verdad que la jugabilidad de esta versión es mejor que nunca, gracias a las mejoras en el control, que permiten elaborar mejor las jugadas. El resultado es un simulador inmenso en cuanto a opciones, competiciones y equipos, que se juega muy bien, aunque sin llegar a la calidad de la versión de PS3.

VALORACIÓN. Aunque en modos de juego y gráficos es muy similar al anterior, sí hay mejoras de control. **NOTA 85**



SONY | VELOCIDAD | 19,95 € | PM Nº 130

LA EMOCIÓN DE LA MEJOR VELOCIDAD **OFF-ROAD** EN VERSIÓN PORTÁTIL

MotorStorm Artic Edge PLATINUM

MotorStorm se ha convertido en el referente de las carreras off-road en PS3 y esta versión portátil no desmerece en nada a sus hermanas mayores. Nos ofrece espectaculares carreras contra 9 rivales en las que se mezclan quads, motos de cross, camiones... Y todo en 12 helados circuitos con varios caminos para elegir, saltos, abismos, elementos interactivos (avalanchas, puentes que se derrumban...). Pero hay más: multijugador online y offline para 6, más de 100 eventos especiales...

VALORACIÓN. Un fantástico arcade de carreras, emocionante, duradero, espectacular... Y con online. **NOTA 92**



SONY | AVENTURA | 19,95 € | PM Nº 143

LA FURIA DEL **OLIMPO** AL ALCANCE DE TODOS LOS BOLSILLOS

God of War Ghost of Sparta PLATINUM



Como los *GOW* de PS3, ofrece un desarrollo basado en la acción, los saltos y los puzzles que se hace absorbente de principio a fin y se plasma en pantalla con una espectacularidad que pone al límite a PSP. Un juegazo en el que visitaremos lugares inéditos en la saga y combatiremos con la brutalidad propia de Kratos contra gigantescas criaturas mitológicas.

VALORACIÓN. Entra por los ojos y atrapa por su frenético desarrollo. Y ojo a *Chains of Olympus*... **NOTA 95**



UBISOFT | AVENTURA | 19,95 € | PM Nº 132

REGRESA A LAS **CRUZADAS** CON EL PRIMER ASESINO DE LA HERMANDAD

Assassin's Creed Bloodlines

Si eres un apasionado de la saga, no deberías dejar escapar la oportunidad de jugar a esta entrega en la que volvemos a la piel de Altair, justo tras el final de su primera aventura. Sorprende comprobar que nuestro asesino se mueve en la portátil con la misma soltura que PSP y que no ha perdido ninguna de sus habilidades ni para saltar libremente por la ciudad, ni para combatir o usar sigilo.

VALORACIÓN. Es una lástima que sea una aventura corta, porque lleva a PSP lo mejor del *AC* original. **NOTA 88**

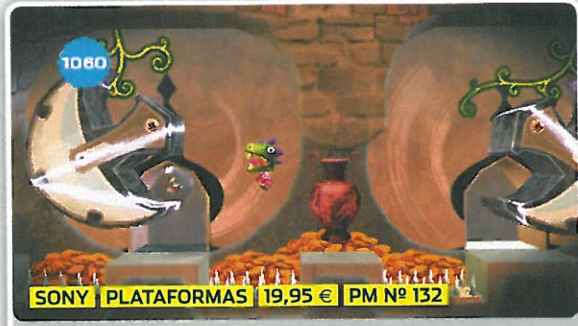


UNA MANERA DIFERENTE DE DISFRUTAR DE UN **SANDBOX**

GTA Chinatown Wars

Los *GTA* no han sido siempre aventuras en tercera persona. *Chinatown Wars* recupera la vista aérea de los orígenes de la saga, pero ofreciéndonos su profundidad típica. Podemos recorrer libremente las 3 islas de Liberty City, disfrutando de todo tipo de minijuegos y tareas secundarias al tiempo que completamos las misiones de la trama en el orden que queramos. Tiene todo lo que esperas de un *GTA*: humor, variedad, libertad... Y multijugador para 8.

VALORACIÓN. Un *GTA* en toda regla, aunque con una estética diferente. Tienes que probarlo. NOTA **91**



LOS SACKBOYS TAMBIÉN CREAN, JUEGAN Y **COMPARTEN** EN PSP

LittleBigPlanet

PLATINUM

Si te gustan los plataformas clásicos, este es el juego que buscabas. Nos movemos por niveles preciosistas y muy bien diseñados, sorteando todo tipo de obstáculos con nuestra habilidad para el salto y nuestra inteligencia. Y es que los niveles ocultan secretos y caminos alternativos que no es fácil encontrar a la primera. Además, como en el *LBP* de PS3, podremos personalizar a nuestro sackboy y crear niveles que podremos compartir con otros usuarios. Lástima que no tenga multijugador...

VALORACIÓN. Divertido, sorprendente y casi infinito. El plataformas más original de PSP, así de claro. NOTA **90**



JUEGA DONDE QUIERAS CON LOS GIGANTES DE LA **NBA**

NBA 2K11

Si eres un apasionado del basket, esta es tu mejor opción portátil, aunque la versión para PSP queda muy lejos de la calidad del *NBA 2K11* de PS3. Eso sí, tiene todos los jugadores y equipos de la pasada temporada y un sistema de control más completo que el del anterior (aunque el ritmo de juego es lento) y un apartado técnico correcto. Por supuesto, está Air Jordan y tiene multijugador...

VALORACIÓN. Un correcto y completo juego de basket. Si no te importa jugar la pasada temporada... NOTA **80**



REALIDAD AUMENTADA PARA CAZAR CRIATURAS MÁGICAS

Invizimals La Otra Dimensión

Si ya tienes la cámara de PSP, con *Invizimals La Otra Dimensión* podrás dedicarte a cazar Invizimals usando la realidad aumentada: es decir, verás en la pantalla de tu PSP todo lo que pase frente a la cámara y en algún momento puede aparecer alguna de estas criaturas. Tendrás que capturarlas (hay más de 100) con un minijuego, entrenarlas y luego lanzarlas a competir con los Invizimals de otros entrenadores. Sí, parecido a la fórmula Pokémon pero en el mundo real... Y con cooperativo.

VALORACIÓN. Capturar Invizimals, personalizarlos, hacerlos evolucionar... puede ser muy absorbente. NOTA **88**

POR MENOS DE 20 €

- Assassin's Creed Bloodlines — UBISOFT | AVENTURA
- Ben 10 Alien Force Vilgax Attacks — NAMCO BANDAI | ACCIÓN
- Buzz! Quiz World 2009 — SONY | INTELIGENCIA
- Call of Duty: Roads to Victory — ACTIVISION | SHOOTER
- Cars: Race o Rama — THQ | VELOCIDAD
- Daxter — SONY | PLATAFORMAS
- Dissidia Final Fantasy — SQUARE-ENIX | LUCHA
- ESDLA: Las Aventuras de Aragorn — WARNER | ACCIÓN
- Eye of Judgment Legends — SONY | ESTRATEGIA
- EyePet — SONY | PARTYGAME
- FIFA 11 — EA SPORTS | DEPORTIVO
- Ghost Recon Advanced Warfighter 2 — UBISOFT | ACCIÓN
- Ghost Recon Predator — UBISOFT | ACCIÓN
- God of War: Chains of Olympus — SONY | AVENTURA
- God of War: Ghost of Sparta — SONY | AVENTURA
- Gran Turismo — SONY | VELOCIDAD
- Invizimals — SONY | AVENTURA/ACCIÓN
- Invizimals Shadow Zone — SONY | AVENTURA/ACCIÓN
- Iron Man 2 — SEGA | ACCIÓN
- Jak & Daxter: The Lost Frontier — SONY | PLATAFORMAS
- LEGO Harry Potter (Años 1-4) — WARNER | ACCIÓN
- LEGO Indiana Jones II — ACTIVISION | ACCIÓN
- LEGO Indiana Jones Trilogía Original — ACTIVISION | ACCIÓN
- LittleBigPlanet — SONY | PLATAFORMAS
- Los Simpson — EA GAMES | PLATAFORMAS
- Megamind — THQ | ACCIÓN
- Metal Gear Solid: Peace Walker — KONAMI | AVENTURA
- Michael Jackson — UBISOFT | MUSICAL
- Modnation Racers — SONY | VELOCIDAD
- Motorstorm: Arctic Edge — SONY | VELOCIDAD
- MX vs ATV Reflex — THQ | VELOCIDAD
- NBA 2K11 — 2K SPORTS | DEPORTIVO
- Pro Evolution Soccer 2011 — KONAMI | DEPORTIVO
- Rainbow Six Vegas — UBISOFT | ACCIÓN
- Resistance Retribution — SONY | ACCIÓN
- Silent Hill: Shattered Memories — KONAMI | AVENTURA
- Star Wars: El poder de la fuerza — ACTIVISION | ACCIÓN
- Tomb Raider: Anniversary — EIDOS | AVENTURA
- Toy Story 3 — DISNEY | AVENTURA
- Tron Evolution — DISNEY | ACCIÓN
- UFC 2010 Undisputed — THQ | LUCHA
- Ultimate Ghosts'n Goblins — CAPCOM | ACCIÓN
- WWE Smackdown vs Raw 2011 — THQ | LUCHA
- X-Men Orígenes: Lobezno — ACTIVISION | ACCIÓN



Kingdom Hearts Birth by Sleep
SQUARE-ENIX | ROL | 40,95 €



Un juego de rol de acción con la magia Disney y el saber hacer de Square-Enix.

Metal Gear Solid Peace Walker
KONAMI | AVENTURA | 19,95 €

God of War: Ghost of Sparta
SONY | AVENTURA | 19,95 €

Midnight Club L.A. Remix
ROCKSTAR | VELOCIDAD | 29,95 €

Dissidia 012: FF
SQUARE-ENIX | LUCHA | 40,95 €

Monster Hunter: Freedom Unite
CAPCOM | ACCIÓN/ROL | 30,95 €

Crisis Core: Final Fantasy VII
SQUARE-ENIX | ROL | 30,95 €

GTA Vice City Stories
ROCKSTAR | AVENTURA | 19,95 €

Gran Turismo
SONY | VELOCIDAD | 19,95 €

Tekken 6
NAMCO | LUCHA | 39,95 €



Un juego de lucha tan espectacular como jugable. Una gozada portátil.



SQUARE ENIX | LUCHA/ROL | 19,95 € | PM Nº129

EL MEJOR ROL SE PASA A LA **LUCHA**

Dissidia Final Fantasy

Si pensabas que *FF* era "sólo" una saga de juegos de rol, estabas muy equivocado. *FF Dissidia* es un juego de lucha tipo versus, donde más de 20 héroes y villanos de la saga se ven las caras en dinámicos combates con un accesible sistema de control. Eso sí, no se olvida de sus raíces de RPG y podemos subir de nivel al luchador, personalizar sus ataques y equipamiento... Y técnicamente es una gozada.

VALORACIÓN. Lleno de acción, engancha por sus originales combates y por sus infinitas opciones. NOTA **92**



EA GAMES | VELOCIDAD | 9,95 € | PM Nº 99

CONDUCE AL **LÍMITE** PARA DOMINAR DE LAS CALLES

PLATINUM

Burnout Dominator

Golpear, derrapar, adelantar al límite y, por supuesto, provocar los accidentes más salvajes es la salsa de *Burnout Dominator*. Intenso, emocionante y divertido, este arcade de velocidad te permite disfrutar de frenéticas carreras, desafíos contra el crono, retos de choques... Aunque también podrás picarte con amigos en carreras para hasta 6 jugadores vía Wi-Fi. Técnicamente es una gozada, con detallados circuitos urbanos llenos de tráfico. *Burnout Legends* también está a buen precio: es menos bonito, pero más largo. Tú mismo.



VALORACIÓN. Rápido, emocionante y divertido... Si te gusta la velocidad más arcade, no te lo pienses. NOTA **92**



SONY | PARTY GAME | 9,95 € | PM Nº 116

ELIGE LA **RESPUESTA** CORRECTA, TAMBIÉN JUGANDO CON AMIGOS

ESSENTIALS

Buzz! Concurso de Bolsillo

Si quieres vivir las emociones de un concurso de TV, tu mejor elección es *Buzz!* (en sus varias versiones). Puedes jugar solo, pero lo más divertido es competir con hasta 5 amigos más pasando la consola, o con otras PSP con la opción "compartir". Ofrece 4.500 preguntas (con vídeos, fotos...) sobre diferentes temas: historia, arte, geografía, famosos, deportes...

VALORACIÓN. Un juego divertido e inteligente, que puedes disfrutar solo o, mejor, con tus amigos. NOTA **89**



EIDOS | AVENTURA | 19,95 € | PM Nº 106

VUELTA A LOS **ORÍGENES** DE LA AUTÉNTICA AVENTURA

Tomb Raider Anniversary

Lara Croft fue durante la época de PSone sinónimo de aventura. Exploración, acción, puzzles, saltos imposibles... Un cóctel que enamoró a los jugadores de todo el mundo y que podemos disfrutar nuevamente gracias a este remake de la primera aventura en el que encontraremos la misma trama, pero con mejores gráficos y puzzles más pulidos. Para jugadores habilidosos con ganas de aventura.

VALORACIÓN. Según la mejor tradición de *TR*, en esta entrega no falta la acción y la diversión. NOTA **90**





UN *GTA* **COMO LOS GRANDES**, PERO QUE CABE EN UN BOLSILLO

GTA Vice City Stories

PLATINUM

Tiene unos añitos a sus espaldas y técnicamente ha sido superado por otras aventuras de PSP, pero lo más importante de un *GTA* no son sus gráficos y *Vice City Stories* tiene todo lo demás: libertad total para movernos por la ciudad pilotando todo tipo de vehículos; gran variedad de misiones; multijugador, posibilidad de crear nuestro propio imperio del crimen... Un *GTA* en toda regla.

VALORACIÓN. Un sandbox que no te defraudará. Y si encuentras el pack con *Liberty City*, mejor.

NOTA **92**

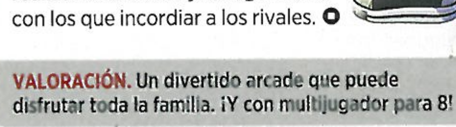


VELOCIDAD Y DIVERSIÓN CON LA "MASCOTA" DE SONY

Crash Tag Team Racing

ESSENTIALS

Crash Bandicoot nació con la "misión" de convertirse en la mascota de PlayStation. Y lo consiguió protagonizando plataformas, party games y arcades como este, que os recordará a los *Mario Kart* de Nintendo. En *Tag Team Racing* pilotamos karts en retorcidos circuitos llenos de trampas, saltos y curvas imposibles. Además de ganar, debemos realizar acrobacias y recoger ítems con los que incordiar a los rivales.



VALORACIÓN. Un divertido arcade que puede disfrutar toda la familia. ¡Y con multijugador para 8!

NOTA **82**



APRENDE **INGLÉS**, PERO DIVIRTIÉNDOTE JUGANDO

PlayEnglish

La aventura policíaca del agente Rubio nos invita a resolver una serie de misteriosos crímenes en Inglaterra, pero en realidad no es más que una divertida excusa para que mejoremos nuestro inglés. El juego se desarrolla con vídeos, diálogos y minijuegos en inglés, en los que debemos elegir la respuesta correcta, formular preguntas, formar frases, reconocer objetos o superar situaciones cotidianas, como pedir una copa en un bar o seguir instrucciones para llegar a una dirección. Y funciona.

VALORACIÓN. Una divertida manera de aprender inglés. En PS Store hay capítulos extra gratis.

NOTA **88**



UNA AVENTURA AL RITMO DE LA MEJOR **ESTRATEGIA**

Patapon 2

ESSENTIALS

Nuestro objetivo es comandar a un grupo de guerrero que sólo obedecen al sonido de los tambores. Tambores que nosotros haremos sonar pulsando los botones de nuestra PSP. A cada combinación de tambores corresponde una orden y con un poco de ritmo y las órdenes adecuadas deberemos cumplir diferentes misiones, desde atacar fortalezas a retar los jefes finales. La tercera entrega es más completa, pero 3 veces más cara...

VALORACIÓN. Original y divertido, mezcla con acierto ritmo y estrategia. A este precio, tienes que probarlo.

NOTA **89**



No olvides que en PlayStation Store hay muchísimo contenido para PSP, casi más que en las tiendas. Además, podrás descargarlo tanto desde la portátil como desde un PC o una PS3. Aquí tienes una pequeña muestra de lo que frece PS Store.



COMPLEMENTOS, EXPANSIONES, DEMOS... Como ocurre en PS3, muchos juegos de PSP ofrecen contenido extra descargable, puede ser de pago o gratuito. Además, también hay demos, fondos de escritorio, bandas sonoras... Darse una vuelta siempre es buena idea.



JUEGOS COMPLETOS. El catálogo de juegos descargables es casi más completo en el Store que en las tiendas (ya salen más juegos en formato digital que en UMD). Incluso hay más títulos de la serie Essentials (a 9,95). Por ejemplo, *Monster Hunter Freedom Unite*...



MINIS. Son juegos pequeños y baratos, al estilo de los juegos para móviles. Cuestan sobre los 3 euros y cada vez hay más variedad y calidad. Incluso empiezan a aparecer títulos que han triunfado en tablets y smartphones como *Angry Birds* o *Farm Frenzy*.



CLÁSICOS. Como sabéis, muchos juegos de PSone, desde *Final Fantasy VII* a *Metal Gear Solid*, están apareciendo en el Store y, la inmensa mayoría, lucen de lujo en la pantalla de PSP. Cuestan entre 5 y 10 euros, igual que los clásicos arcades de Neo Geo.

Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Los tesoros del mismo Drake

Hola playmaníacos. ¿Sabéis algo de las ediciones especiales de *Uncharted 3*?

@ Álvaro Gluckmann

Como empieza ser habitual, hay tres versiones: la edición normal con el juego (69,95 euros), la Edición Especial que añade un carátula con forma de libro ilustrado y un código para descargar diferentes artículos para el multijugador y PS Home (79,95), y la Edición Explorador, que incluye todo lo anterior más una figura de Nathan, reproducciones de su hebilla de cinturón y el colgante anillo del que nunca se desprende (149,95 euros).

■ *Uncharted 3* tendrá tres versiones especiales. El precio va a de los 70 euros de la normal a los 150 de la más especial.

Transferir de PS3 a PSP

Si descargas un artículo de PSN que sólo vale para PSP desde una PS3, ¿se puede transferir de alguna forma desde la PS3 a la PSP? ¿Cómo?

@ Alejandro Pérez

Claro, hombre, esa es la gracia. Una vez descargado el juego (verás que el icono es ligeramente distinto al de un juego de PS3) conecta tu PSP con un cable USB a tu PS3 y selecciónalo como si fueras a jugar. Un mensaje te pedirá que confirmes que quieres mover el juego y, si tienes sitio libre en el Memory Stick de tu PSP, sólo tienes que esperar a que la barra de progreso se complete para que el juego se transfiera. Si en el futuro lo borras, puedes volver a descargarlo desde el historial de descargas del Store. Eso sí, el usuario de la PS3 y de la PSP tiene que ser el mismo y tener asociada la misma cuenta PSN.

Vita temprana

¿Sería precipitado comprar PS Vita justo en su lanzamiento?

@ Alejandro Pérez

Hay veces que por precio o fiabilidad haber sido pionero en la compra de consolas ha sido un deporte de alto riesgo, o sólo al alcance de los más pudientes: algunas de las primeras PS2 eran muy especialitas respecto a qué discos leían, y PS3 salió por nada menos que 600€. Sony parece haber reaccionado esta vez, y tanto el precio previsto para Vita como su acabado invitan a hacerse con el nuevo "cacharro" cuanto antes. Eso sí, su lanzamiento se ha retrasado hasta el 2012, así que tienes tiempo de sobra para ir decidiendo si prefieres el modelo Wi-Fi o el 3G...



■ Por precio y prestaciones comprar Vita en el lanzamiento es buena idea.



■ *Ace Combat: Assault Horizon* promete ser el más realista de la saga, pero sin renunciar al asequible control de esta serie de arcades aéreos. Sale en octubre.

Pilotando desde el salón

Quisiera saber qué juego es un buen simulador de aviones.

@ Alejandro Pontones

PS3, y las consolas en general, nunca han sido territorio de simuladores de vuelo, que se adaptan mejor al teclado de un PC. Lo normal es que en consola se sacrifique realismo en aras de una mayor jugabilidad. El mejor simulador, el más realista y equilibrado, es *IL-2 Sturmovik: Birds of Prey*. El primer *Blazing Angels* también es muy interesante, igual que *Apache Air Assault*, si no te importa pasarte a los helicópteros (si ajustas la dificultad es bastante realista). Y en octubre, *Ace Combat: Assault Horizon* promete todo un abanico de opciones para desafiar a los pilotos más expertos.

Defensor del más allá

Querría saber cuándo saldrá en Europa el videojuego de *Bleach* para PS3

@ John Castanedo

Con el nombre de *Bleach Soul Resurrección*, lo veremos en Europa en Septiembre, tras aparecer en Japón y USA este verano. Hay una demo de finales de año en el Store japonés.

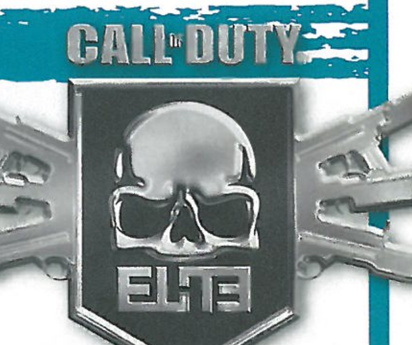
LA PREGUNTA DEL MILLÓN

Suscripción mensual para unirse a la élite de *COD*

Estoy entusiasmado con *Modern Warfare 3*, y no termino de enterarme de si su online va a ser de pago o no.

@ Javier Aguilera

Pues todo parece indicar que el modo online de *Call of Duty* seguirá siendo gratuito. Activision no parece interesada ni siquiera en introducir el "online pass" para que los que compren el juego de segunda mano tengan que pagar para acceder el online (algo bastante frecuente últimamente).
La confusión puede venir por un nuevo servicio relacionado con *COD* llamado "Elite", que se está anunciando como una plataforma desde la que podríamos disponer de toda la información y detalles sobre el universo de *Call of Duty*, así como una enorme cantidad de estadísticas de nuestras partidas y las de nuestros amigos y rivales, soporte para clanes y grupos, torneos de diferentes niveles y premios. Parte de este servicio sí que será de pago, pero no se sabe el precio. Según se acerque la fecha de lanzamiento de *MW3* os contaremos más detalles, aunque *Black Ops* también sería compatible.



■ Elite será un servicio con funciones de pago que se está testeando. Dará soporte a clanes, estadísticas, torneos... Se especula con que ofrezca mapas exclusivos durante un tiempo.



GTA IV es sin duda una de las joyas de PS3, aunque hablando de Rockstar cualquiera de sus aventuras son una gozada.



¿Podría tratar *Assassin's Creed 3* de piratas?

@ Will Fernández

No es imposible, y el siglo XVII parece un paso lógico tras la Edad Media y el Renacimiento... pero no tenemos ni idea. Sigue siendo un gran secreto.

¿Se puede comprar una PS3 slim y que no cueste 350€?

@ Pablo Rodríguez

Es posible encontrar PS3 de 160 GB por 299€, incluso con algún juego antiguo. Eso sí, es cuestión de mirar en bastantes tiendas y tener paciencia.

¿Saldrá algún DLC de *inFamous 2*?

@ Sergi Tomás Vázquez

Sólo se han lanzado apariencias extra para Cole y el amplificador, y algún poder. Además, el juego se ha actualizado para que sea más fácil bucear entre las 50000 misiones opcionales disponibles.

¿Veremos un *Heavy Rain 2*?

@ Juan Bustamante

No creemos haya una secuela directa, pero parece que sus creadores podrían tener uno o dos proyectos ya en marcha.

Joyas desde Rockstar

Quería saber cuál de estos juegos me recomendáis ¡pero no me digáis los puntos fuertes, sólo el nombre!: *Episodes from Liberty City, Red Dead Redemption, GTA IV, L.A. Noire, GTA San Andreas.*

@ Alexandre Amoedo

El número uno para nosotros es *GTA IV*, sin duda. Si puedes hacerte con la edición completa que incluye *Episodes from Liberty City*, estarás matando dos pájaros de un tiro. El segundo puesto para nosotros sería *Red Dead Redemption*. En cualquier caso recuerda que un punto importantísimo es la ambientación y la de los tres juegos es muy diferente.

Cambios de PS3 y trofeos

¿La Herramienta de Transferencia de Datos también transfiere los trofeos conseguidos sin necesidad de sincronizarlos?

@ Abel Cambil

Si hay una cuenta de PSN creada en la PS3 original, esta cuenta se transferirá junto con todos sus trofeos. La buena noticia es que para esto ni siquiera hace falta usar la Herramienta de transferencia de datos: desde cualquier PS3 se puede iniciar sesión con una cuenta de PSN y recuperar los datos de trofeos sincronizándolos, ya que se almacenan online. Esto permite que incluso si la consola se nos muere de un día para otro, los datos de trofeos no se vayan al garete.

Trofeo difícil, difícil

Me he terminado *inFamous 2* en dificultad Difícil y no me han dado el trofeo correspondiente, ¿a qué se debe?

@ Guillermo Rodríguez

Si has cambiado la dificultad en algún momento durante el juego, el trofeo no se desbloqueará. Puedes probar a cargar tu última partida y completar el juego de nuevo. Y asegúrate de no saltarte los créditos. Si así tampoco se desbloquea, no tienes más remedio que volver a intentarlo desde el principio, si te quedan ganas: pon la dificultad en Difícil nada más tener el control de Cole, y no la toques más.

inFamous 2 tiene un trofeo que puede dar guerra: si durante la partida cambias la dificultad, mal rollo.

Tu opinión cuenta



¿Qué opinas de "Élite" el nuevo servicio online de Call of Duty?

Pues hay controversia: mientras algunas pensáis que tiene posibilidades, otros...

Es la gota que colma el vaso

Fernando Rodríguez Pan

"*MW2* fue el mejor y aunque *Black Ops* haya vendido más, el trato hacia los usuarios ha sido penoso. Pero, ¿nadie se acuerda de que *Black Ops* salió sin testearse, con enormes fallos en el juego online que no se subsanaron en meses? ¿Y ahora quieren incluirnos un servicio de pago? Que se dediquen a sacar juegos a los que no tengan que parchear y que valgan de verdad los 70 pavos que pagamos. Elite no es más que otra razón para que me pase a *Battlefield 3*."

Un servicio que sobra

Marc Brauer

"Este servicio sobra. La franquicia *COD* se está ganando fama de ratera, gracias a los famosos DLC con 4 mapas por 15 €. Vamos, que se han lucido molestando a mucha gente, y se siguen luciendo. Si lo que quieren es ser superados por *Battlefield*, lo están haciendo muy bien."

Un gran paso para la comunidad

Lucio González

"Me pareció buena idea, ya que no sólo puedes jugar en línea con tus amigos, sino que también puedes hablar con ellos, ver sus estadísticas y editar tus armas y habilidades. Quizás lo mejor de Elite es el modo Teatro, que puedes grabar tus mejores momentos y ponerlos en el servicio o en Youtube o Facebook. Y me interesó la idea en crear clanes o grupos en el servicio, así podrías hablar de cosas que te interesen con tus amigos para que opinen contigo."

Una fuerte apuesta

David Isidro Soto

"En Activision están apostando fuerte por un modo online innovador y parecido a una red social. No sé qué ofrecerá su modo de pago, pero no tengo dudas de que sabrán aprovechar su tirada mundial, pero ojo con *Battlefield*..."

Está todo en el aire

Néstor Rodríguez Prieto

"La idea promete, pero apenas tenemos datos fiables sobre este nuevo servicio, y lo más importante, no sabemos lo que tendremos que pagar. Puede ser una herramienta muy práctica o un mero "sacacuartos"."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué juegos esperas con más ganas a la vuelta del verano?

@ Manda tus e-mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.



PREGUNTAS CORTAS

¿Habrá un tercer *Army of Two*?

@ Eugenio

EA no ha soltado prenda, pero los shooters cooperativos gozan de buena salud y tras un pequeño descanso no nos extrañaría volver a ver a Salem y Ríos ganándose el sueldo.

¿Se sabe algo de *Splinter Cell Trilogy* para PS3

@ José Carlos Martínez

Sabemos que Ubisoft está trabajando en los remakes en HD, soporte 3D y con trofeos de los tres primeros juegos de la saga, que saldrían este próximo septiembre en formato Blu-Ray.

¿Qué se sabe de *I Am Alive*?

@ Marta

Tras confirmaciones, desmentidos y rumores insistentes de cancelación parece que el juego se sigue desarrollando, aunque seguimos sin tener fecha prevista de lanzamiento, ni más información del juego. Suspense sí que están creando.

¿Sucker Punch desarrollará *inFamous 3*?

@ Guillermo Rodríguez

Con dos juegos en el mercado y en franca trayectoria ascendente, lo raro sería que estuviéramos mucho tiempo sin tener noticias "electrizantes".

¿Saldrá un juego que continúe la historia de *Resident Evil 5*?

@ Álex González

Resident Evil ha sido una saga con tradición de dar saltos adelante y atrás por su línea temporal con cada juego. Tras *Umbrella Chronicles*, es posible...

Ni Homero lo reconocería

Os escribo preguntando sobre *Warriors: Legends of Troy*, estaba interesado en ese juego y no lo he visto en ninguna tienda de España. ¿Qué ha pasado con él?

@ Manuel Jesús Martínez

Si has tenido problemas para encontrarlo "en persona" o no vives en una gran ciudad, te recomendamos que busques por internet. FNAC y El Corte Inglés aún lo tienen en su catálogo y pueden enviártelo. En general esta es la mejor opción para juegos menos "masivos".



■ *Legends of Troy* nos lleva a la guerra de Troya en batallas multitudinarias estilo *Dynasty Warriors*. Es difícil de encontrar.

Inmortalidad de trapo

En *LittleBigPlanet* hay un trofeo de oro por acabar todos los niveles del modo historia sin morir. ¿Y si mueres alguna vez, cómo lo consigues?

@ Albertito

Por fortuna, los diseñadores no han sido tan sádicos con los pobres sackboys como para pretender que lo hagamos todo a la primera. En realidad basta con conseguir superar cada nivel una vez sin morir, da igual si no es en el primer intento. Para conseguirlo te aconsejamos que juegues solo, porque en cooperativo basta con que muera uno de los jugadores para que toque volver a empezar.

Echa mano al arsenal

Tengo Move y me gustan los shooters y me gustaría comprar el pistolón de Sony, pero es carísimo. ¿Sacarán un pack de *Killzone 3* + Sharp Shooter?

@ Juan Ceuta

Por desgracia no. Sin embargo, parece que el siguiente gran shooter de Sony va a tener más suerte: este Septiembre *Resistance 3* podrá comprarse en un pack con un Move + navigator + PS Eye + Sharp Shooter. Al menos en USA, porque aquí parece que no...



■ *Resistance 3* se podrá adquirir en Estados Unidos junto a Move y el Sharp Shooter. Este pack no saldrá en España.

Realismo en los detalles

¿Tendrá *F1 2011* safety car?

@ Pablo González

La presencia de safety car se confirmó poco después de lanzar la edición 2010, pero en una reciente entrevista, uno de los máximos responsables del juego ha dicho que, por problemas de última hora, aún no saben si podrán incluirlo. La puerta aún no está cerrada, pero si finalmente no estuviera, sería la principal ausencia en este completo simulador.

Franquicia con variedad

***FarCry* iba de un tío que descubre que en una isla unos científicos crean mutantes. *FarCry 2* va de un mercenario en África que tiene que lidiar con varias facciones. ¿Por qué usan el mismo nombre para 2 juegos que no tienen nada que ver?**

@ Javi West

Los argumentos no se parecen, pero el planteamiento, mezclando shooter y elementos de sandbox, sí que tiene parecido. Podrían haber dicho eso tan de moda de que era una "secuela espiritual"...
Te alegrará saber que *FarCry 3* tiene previsto volver a los ambientes tropicales de la primera parte.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Imagen congelada en PS3

Tras unos minutos jugando se congela la imagen y acto seguido la consola se apaga quedándose en Standby y la luz roja parpadea. No sé qué le pasa.

@ Rubén Martínez

Si te pasa con cualquier juego es mala señal. Prueba a arrancar en modo seguro (lo explicamos tres consultas más adelante), probando tanto con la opción 2 (Restablecer ajustes predeterminados), como con la 3 (Restaurar sistema de archivos). Si eso no soluciona el problema, quizá sea hora de hablar con el servicio de atención al cliente. O, si lo prefieres, con alguna tienda especializada en reparaciones. Ya sabes que Sony te va a mandar una consola reparada, pero no la tuya. En esta tienda hemos obtenido buenos resultados. En la web encontrarás el teléfono para más información: http://www.tecni-consolas.com

Trofeos en Facebook

Tengo un amigo que cada vez que gana un trofeo le salta en su muro de Facebook. No me quiere decir cómo hacerlo, ¿me podéis ayudar?

@ Jorge López

La verdad es que es bastante fácil. Lo primero es que tengas cuenta en Facebook. Como la tienes, simplemente arranca tu PS3 y accede en el menú de PlayStation Network a [Administración de cuentas] > [Facebook]. Contesta que sí a [Permitir el acceso desde juegos]. Aparecerá una pantalla en la que debes introducir la información de tu cuenta de Facebook. Pincha en sí en la opción para compartir trofeos y listo. Sólo aparecerán en tu muro cuando sincronices con PSN.

L.A. NOIRE
ha ganado 10 trofeos de PlayStation®Network en "L.A. Noire".

■ Puedes hacer que tus trofeos aparezcan en Facebook con sólo habilitar una opción en tu PS3.

Automatizar las descargas

¿Puedo programar mi PS3 para que descargue juegos de PSN por la noche y se apague al terminar?

@ Francisco Javier Martín

Sería algo muy interesante, pero por ahora lo más parecido es la descarga automática de juegos que pueden activar los suscriptores de PS Plus. Sin embargo, muchos routers sí que incluyen algún tipo de programador de acceso que permite organizar por días y horas el acceso a internet de los aparatos que se le conectan, el apartado suele llamarse "scheduler". Trasteando con el router es posible hacer que facilite conexión a tu consola durante unas horas concretas, aunque tú deberías de seguir encendiendo la consola manualmente, lo que es bastante pesado. Esta sería la clase de cosas que nos gustaría ver en una actualización futura del software de PS3.

Multijugador desde el sofá

¿Qué juegos para 2 jugadores me recomendáis? Me compraré en breve *RE5*, pero me gustaría saber de otros juegos con los que pueda jugar con mi pareja y que no sean los *SingStar* o similares.

@ Jordi Borrás

Los juegos cooperativos parecen haberse puesto de moda: *Killzone 3, LEGO Piratas del Caribe* (u otro *LEGO*), *Portal 2, Hunted, LittleBigPlanet 2, Army of Two The 40th Day, Lost Planet 2*... Incluso hay descargables muy buenos, como *Lara Croft y el Guardián de la Luz, Dungeon Hunter: Alliance* o *Dead Nation* entre otros. Si buscáis algo más competitivo, *Mortal Kombat, MotorStorm Apocalypse* o incluso deportivos como *Virtua Tennis 4, Top Spin, NBA 2K11, FIFA 11*... Cualquiera puede engancharos, según vuestros gustos.



Cada vez hay más juegos que permiten jugar juntos en la misma consola, desde descargables tipo *Dead Nation* o *Lara Croft*, a shooters como *Killzone 3*, plataformas como LittleBigPlanet 2, todos los *LEGO*... Hay para todos los gustos.

Los juegos deportivos son ideales para jugar en compañía.

Portátiles compatibles

¿Los juegos de PSP y los clásicos de PSone serán compatibles con PS Vita?

@ Marco Insa

Sony confirmó la compatibilidad de los juegos de PSone, PSP, Minis y Cómics. Es decir, los mismos formatos que funcionaban en PSP seguirán pudiendo utilizarse con PS Vita. Eso sí, sólo funcionarán las versiones digitales, no los UMD.

Originalidad y casquería

Hola playmaníacos, ¿sabéis para cuándo *NeverDead*?

@ Marta

Lo seguimos esperando para este próximo invierno, pero Konami sigue sin ofrecer una fecha de lanzamiento más concreta. Con la abundancia de juegazos que nos esperan, sería una pena que un juego en el que somos un cazademonios inmortal aficionado a la casquería pasara inadvertido. La verdad es que eso de ir perdiendo partes del cuerpo suena bien...

Plantear una queja

Saludos amigos de Playmanía. Os escribo porque decís que la manera de acabar con los tramposos en el juego online es denunciar, pero ¿dónde?

@ Hosrak Kiham

Si te encuentras con un tramposo, a alguien molesto, que insulte o amenace, en resumen, alguien que haga que el juego online no sea lo divertido que debería, debes poner una queja. Para ello, accede a http://es.playstation.com/psn/support/. Allí verás una ventana que indica "Informes de penalización". Inicia sesión en PSN desde tu navegador y rellena el formulario. Se te pedirá que indiques el ID del infractor, qué hizo, cuándo... Es rápido y sencillo y la mejor manera de evitar que los malos jugadores sigan molestando.



Poner una reclamación a un jugador molesto ayudará a echarlo de PSN. Eso sí, una denuncia no es suficiente.

» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES

¿Sacarán un pack con *InFamous* e *InFamous 2*?

@ Mario Gómez

Por ahora no se anunciado nada semejante. A veces hacen estos packs pasados unos meses, por ejemplo, cuando *inFamous 2* sea Platinum.

¿Cuándo bajará PS3 de precio?

@ Adrián Caballero

En Agosto hace dos años de la última rebaja, con el lanzamiento del modelo Slim. La reciente bajada de Wii puede motivar que Sony vaya detrás... o no. Oficial no hay nada, pero se rumorea que se podría anunciar algo en la GamesCon a finales de mes.

¿Qué se sabe de un posible *Resident Evil* en PSP?

@ Francisco López

Nada. Y a estas alturas, si se dijera algo, seguramente sería para PS Vita.

¿Habrá secuela de *Vanquish*?

@ Francisco Javier Martín

Platinum Games es un estudio poco dado a secuelas, y con su creador Shinji Mikami fuera de la compañía, no parece que la cosa pinte bien.

El Modo seguro

El mes pasado publicasteis una consulta sobre el error 80010017, decíais que tenía que ver con datos dañados y que probara a arrancar en "Modo Seguro". No encuentro esa opción, ¿cómo se hace?

@ Fernando Arribas

El "Modo Seguro" es una manera de arrancar la consola que da acceso a la opción "Restaurar sistema de archivos". Para acceder al "Modo Seguro", apaga completamente la consola. Enciende el interruptor trasero y toca y mantén pulsado el botón de encendido. Cuando escuches un pitido no sueltes. Tras 10 segundos escucharás otro pitido y se apagará. Suelta el botón. Toca y mantén pulsado el botón de encendido otra vez. Suéltalo cuando escuches dos pitidos. Cuando se indique en la pantalla, pulsa el botón PS y listo.

Conectar PS3 a un monitor DVI

Hola Playmaníacos. Tengo un buen monitor al me gustaría conectar la PS3, pero resulta que no tienen entrada HDMI, sólo DVI. ¿Se puede hacer? ¿Cómo?

@ Rafael Ondaerreta

Existen adaptadores HDMI a DVI y cables HDMI-DVI que podrás encontrar fácilmente. Podrías tener problemas, pero como los adaptadores no son muy caros puedes probar. Recuerda que el DVI sólo transmite vídeo. Para que se oiga tendrás que conectar la PS3 a unos altavoces externos. Según el equipo de sonido que tengas podrás hacerlo desde el puerto AV MULTI OUT, conectando las clavijas blanca y roja, o con un cable óptico desde el Puerto DIGITAL OUT. Recuerda cambiar los ajustes de salida de audio de PS3.

Este cable permite conectar una PS3 a un monitor DVI.

Versiones de HDMI

Tengo un cable HDMI 1.4, he oído que mejora la fluidez de las imágenes y me parece que va más rápido. ¿Me podríais decir si tiene algún inconveniente?

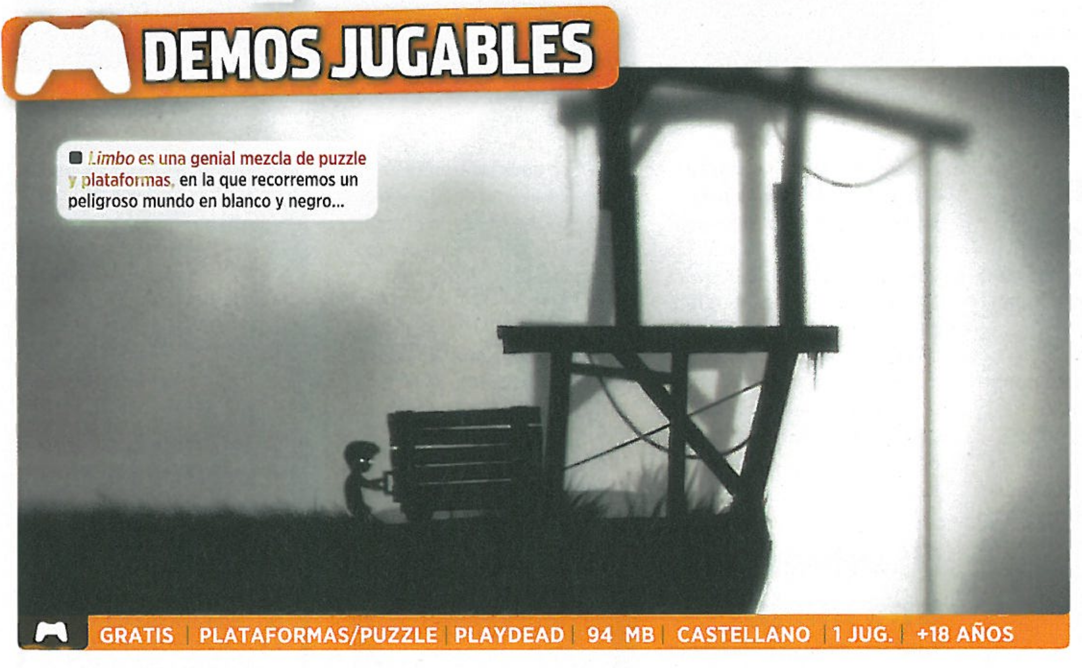
@Jorge Palos

HDMI es un estándar, e igual que pasa con USB, a medida que han pasado los años ha ido mejorando, añadiendo funciones y demás. Pero para beneficiarse de una mejora del estándar, hace falta que todos los aparatos sean compatibles con la nueva versión. No vas ver una imagen superior por usar un cable HDMI 1.4 porque las mejoras que supone todavía no están extendidas, y solo la últimas teles soportan 1.4. Un ejemplo, los juegos se muestran en su mayoría a 720p, pero HDMI 1.4 soporta hasta 2160p. Hoy día no es imprescindible.

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



■ *Limbo* es una genial mezcla de puzzle y plataformas, en la que recorremos un peligroso mundo en blanco y negro...





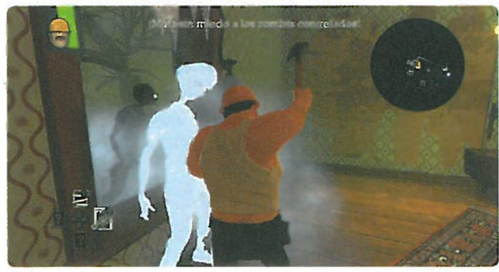
GRATIS | PLATAFORMAS/PUZZLE | PLAYDEAD | 94 MB | CASTELLANO | 1 JUG. | +18 AÑOS

Limbo

Bajo este título se esconde otro de los más claros ejemplos de que hoy en día los juegos descargables son una fuente inagotable de ideas originales y con estéticas únicas. En concreto, *Limbo* ya ha ganado más de 90 galardones y tras pasar por Xbox Live y PC, llega a PSN conservando todos sus encantos intactos. En la demo podemos disfrutar del comienzo del juego: un niño despierta en un bosque (en blanco y negro) y tendrá que explorar este mundo para averiguar porqué está en él... En su camino aparecerán numerosas trampas, peligros y obstáculos, que tendremos que superar saltando, utilizando la física y objetos del entorno y pensando un poco, en una aventura cuyos retos van a más, y que sin textos ni diálogos, transmite muchas sensaciones. Y es que el cuidado sonido, las atroces formas en las que el niño morirá o su cuidada estética son sólo algunos de los culpables de que *Limbo* sea excepcional.

GRATIS | ACCIÓN | DIGITAL REALITY | CASTELLANO | 1-2 JUG.

Dead Block



Alterna el control de diversos personajes (un obrero, un boy scout...) para sobrevivir a diferentes oleadas de zombis en el interior de variados edificios y casas. Destruye muebles para conseguir madera y bloquear ventanas y crea todo tipo de trampas para que te dé tiempo a escapar... Y con cooperativo.

GRATIS | ACCIÓN | Q GAMES | CASTELLANO | 1-2 JUG.

Pixeljunk Shooter 2



Sony acaba de lanzar una demo de este gran shooter que, aunque lleva varios meses a la venta, sigue siendo genial. Se trata de un "mata-mata" que se desarrolla en el interior de seres vivos ficticios, en los que tenemos que salvar a personajes con nuestro gancho, acabar con amenazas y evitar los jugos gástricos.

GRATIS | ACCIÓN | FLUFFY LOGIC | CASTELLANO | 1-4 JUG.

Eat Them!



Con estética de cómic de los años 50, debemos controlar a una enorme criatura en el tutorial y un nivel, con objetivos como crear el mayor caos (destruyendo edificios, devorando peatones...) o sobrevivir el máximo tiempo posible a los ataques de la policía y el ejército. Sencillito, pero entretenido.



	Género	Mb. en disco
BulletStorm	Shooter	1286
Call of Duty Black Ops	Shooter	1280
Crysis 2	Shooter	--
Dead Block	Acción	494
		
Dragon Age II	Rol	1794
Duke Nukem Forever	Shooter	1405
Dungeon Hunter: Alliance	Rol de acción	945
Dungeon Siege III	Rol de acción	1295
Eat Them!	Acción	396
		
Fight Night Champion	Deportivo	--
Gatling Gears	Acción	1444
Hard Corps Uprising	Acción	1359
Homefront Demo Multijugador	Shooter	1108
inFAMOUS 2	Aventura de acción	2600
Killzone 3 (2-D y 3-D)	Shooter	--
Lara Croft and the Guardian of Light	Aventura de Acción	2434
LEGO Piratas del Caribe	Acción	1074
Limbo	Plataformas/Puzzle	94
		
LittleBigPlanet 2	Plataformas	--
Mass Effect 2	Aventura/Acción/RPG	2460
Mortal Kombat	Lucha	--
MotorStorm Apocalypse	Velocidad	--
NBA 2K 11	Deportivo	450
Need for Speed Hot Pursuit	Velocidad	1581
No More Heroes Paradise	Aventura de acción	471
PixelJunk Shooter 2	Shooter	238
Red Faction Armageddon	Aventura de acción	853
Skate 3	Deportivo	850
Sports Champions	Move	1015
Star Raiders	Acción	877
Start the Party	Move	2095
Tiger Woods PGA Tour 12	Deportivo	1747
Top Spin 4	Deportivo	1063
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Virtua Tennis 4	Deportivo	878
Yakuza 4	Aventura	621

MUNDO PSN

JUEGO DESCARGABLE

BURNOUT CRASH, CHOQUES EN VERSIÓN DESCARGABLE



Si conoces la saga *Burnout* seguro que recuerdas el modo Crash de las primeras entregas, en el que **el objetivo era crear la colisión más bestia y que causara los daños más altos**. Pues bien, ese modo va a ser el eje central de este nuevo juego descargable, **que se jugará desde una perspectiva isométrica y que ofrecerá 18 intersecciones diferentes**. Si nada se tuerce, llegará en otoño.



ÁREA VIDZONE

TRIBUTO A AMY WINEHOUSE Y MUCHOS NUEVOS HITS

El genial canal de vídeos musicales gratuitos sigue incorporando los **nuevos vídeos de artistas como David Guetta, Britney Spears o Nicki Minag** sin olvidar **monográficos** centrados en artistas como Incubus o la recientemente desaparecida Amy Winehouse. **Y como siempre, ¡gratis!**



JUEGO DESCARGABLE

PRUEBA EL MULTIJUGADOR DE *RESISTANCE 3*



Desde el pasado 10 de agosto, **los usuarios Plus pueden probar la beta multijugador de *Resistance 3*,** que ofrece 2 de sus 5 modos de juego, 2 de los mapas más grandes del juego y 20 niveles de experiencia (no será el tope en el juego final) para desbloquear armas, apariencias... **El resto podrá acceder a la beta más adelante,** aún sin fecha.



CONTENIDO ADICIONAL

NUEVO DLC GRATUITO PARA *RED DEAD REDEMPTION*

Rockstar ha anunciado que en septiembre lanzará un nuevo paquete de contenido descargable gratuito para su genial aventura *RDR*. **Se llamará "Mitos y Renegados" y añadirá nuevos personajes y mapas multijugador**. Que aprendan "otros"...



CLÁSICOS PSONE

CLÁSICOS DE JAPÓN Y USA, TAMBIÉN EN EUROPA

Sony Europa acaba de confirmar que pondrá **a disposición de los usuarios europeos de PSN juegos americanos y japoneses de PSone inéditos en Europa** (con sus textos sin traducir). Aún no hay títulos confirmados, pero de este modo **podríamos disfrutar de joyas como *Chrono Cross*, Xenogears** o el primer *Parasite Eve*, por citar algunos mitos que nunca llegaron a Europa.



CONTENIDO ADICIONAL

INFAMOUS 2 CRECE A LO GRANDE... ¡Y GRATIS!



En una reciente actualización, *inFamous 2* ha añadido **más de 50.000 misiones a la lista de tareas opcionales** creadas por los usuarios. Además, progresivamente **se irán añadiendo nuevos ítems** para utilizar en estas misiones generadas por los usuarios, como nuevos vehículos. **Revisa periódicamente el juego,** porque quizá haya nuevas actualizaciones muy pronto...



PLAYSTATION PLUS

DESCUBRE TODOS LOS CONTENIDOS DE PS+

Sony ya ha revelado parte de los contenidos para los usuarios Plus durante próximos días. Así, este mes, **el juego de PSN completo es *Comet Crash*, mientras que *Comix Zone*, *Alien Zombie Mega Death* y *Worms 2 Armageddon* ofrecen descuentos del 50%.** Tampoco faltan ofertas y promociones con *Section 8 Prejudice* a la cabeza, Minis, clásicos de PSone...



JUEGO DESCARGABLE

UN EQUIPO LETAL EN EL UNIVERSO WARHAMMER

Kill Team es el título de un nuevo juego de acción y disparos descargable basado en el universo Warhammer, en el que **podremos revisitar 6 capítulos de esta saga manejando a diferentes tipos de soldado,** tanto usando armamento de largo alcance como en combate cuerpo a cuerpo (tecnomarine, bibliotecario, veterano...). No faltan la mejora de armas, el gore y las bajas enemigas a "cholón". Y con cooperativo offline.



COMPLEMENTOS Y EXPANSIONES

PS3 | PACK "LEGACY" | 9,99€

Dragon Age II

CONOCE A LA **FAMILIA** DE HAWKE

Si has reventado este colosal juego de rol, ya puedes bucear un poco más en su universo con esta expansión, en la que se desvela un poco más sobre el pasado y familia de Hawke, el protagonista (en concreto la trama se centra en la figura de su padre). Esta nueva aventura se puede comenzar en cualquier punto del juego y nos llevará por las montañas de Vimmark y otros nuevos escenarios, como la cárcel subterránea de Grey Warden, donde por supuesto nos esperan nuevos enemigos y criaturas. Además, podrás forjar un nuevo y letal filo, con el que encarar los combates con ciertas garantías, aunque la expansión tiene algunos fallitos de IA y tampoco aporta novedades de peso.

VALORACIÓN: apenas aporta novedades jugables a lo ya visto, pero expande la trama y te permite disfrutarlo más tiempo.



Legacy añade una nueva historia centrada en el pasado del prota, así como nuevos escenarios y enemigos.



Annihilation ofrece 4 mapas multijugador y un nuevo mapa para el modo zombi, por los ya habituales y elevados 14,99 €.

PS3 | PACK "ANNIHILATION" | 14,99 €

COD Black Ops

MÁS MAPAS... Y ¡ZOMBIS!

Si tus ansias de competir online siguen intactas casi 9 meses después del lanzamiento de *Black Ops*, ya puedes descargar el nuevo paquete de mapas que, como viene siendo habitual, añade 4 nuevos escenarios para las refriegas multijugador (en esta ocasión un autocine de los años 60, un silo soviético, un hangar del área 51 y una zona playera, con acantiladoincluido, en Cuba) y un nuevo mapa para el modo zombi, llamado Shangri La, en el que debemos sobrevivir en las cavernas subterráneas de un templo en una jungla (donde nos esperan nuevos tipos de zombis). Como siempre, lo peor vuelve a ser el elevado precio...

VALORACIÓN: una vez más, es un paquete CARO que, salvo en el modo zombi, no añade novedades de peso.

PS3 | PACK "OLD WORLD BLUES" | 9,99 €



Fallout New Vegas

Un laboratorio es el responsable de las mutaciones que habitan el Gran Vacío. Ahora has caído en sus manos y tendrás que luchar contra los investigadores o unirte a ellos contra una amenaza mayor...

VALORACIÓN: es la mejor expansión de *New Vegas* hasta la fecha... y eso lo dice todo.

PS3 | "EL COCHE DEL CÓNSUL" | 3,95 €

L.A. Noire

El primer contenido que no forma parte del Rockstar Pass (es decir, hay que pagarlo aparte), añade un nuevo caso de tráfico, en esta ocasión relacionado con el robo de coches. Las mecánicas de juego siguen persmaneciendo intactas y hay persecuciones, interrogatorios...

VALORACIÓN: no es muy largo y tampoco hay novedades, pero tiene una buena persecución y algunos diálogos brillantes.



PS3 | PACK "FREDDY KRUEGER" | 3,95 €



Mortal Kombat

El cuarto y último luchador que llegará a *Mortal Kombat* es, nada más y nada menos, que el terrorífico prota de "Pesadilla en Elm Street", un icono del cine de terror que cuenta con 2 fatalities, combos propios...

VALORACIÓN: una curiosidad para ampliar el plantel de luchadores, aunque es algo "carillo".

LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Assassin's Creed La Hermandad	La Desaparición de Da Vinci	8 misiones para 1 jugador, 2 escenarios, 2 modos y un mapa online	9,99 €
	Pack Misiones de Copérnico	Añade un nuevo personaje y nuevas misiones	Gratis
	Actualización del Animus 1.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
	Actualización del Animus 2.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
Castlevania Lords of Shadow	Pack Resurrection	Añade un epílogo al juego.	9,99 €
	Pack Reverie	Añade una nueva trama, enemigos, escenarios...	--
CoD Black Ops	Pack Annihilation	4 mapas multijugador y uno para el modo zombis	14,99 €
	Pack Escalation	4 mapas multijugador y un nuevo modo zombis	13,99 €
	Pack First Strike	4 mapas multijugador y uno para el modo zombis	14,99 €
Crysis 2	Pack Aniquilación	Añade 5 nuevos mapas multijugador y 2 armas	9,99 €
	Pack Represalias	Añade 4 mapas multijugador	9,99 €
Dead Space 2	Pack Outbreak	Añade 2 mapas multijugador	Gratis
	Pack Severed	Añade una nueva aventura, con un nuevo protagonista	6,99 €
DiRT 3	Pack X Games Asia Track	Añade un nuevo circuito y eventos	3,99 €
	Paquete especial mini gymkhana	Añade un nuevo coche	1,59 €
	Paquete de pista Montecarlo	Añade un nuevo rally, 8 tramos	7,99 €
	Pack benéfico Colin McRae	Añade un nuevo coche	1,49 €
Dragon Age II	Pack Legacy	Añade una nueva aventura	9,99 €
	Pack El príncipe exiliado	Añade nuevas misiones y un personaje jugable	6,99 €
F.3.A.R	Modos multijugador adicionales	Añade los modos F**king Run y Soul Survivor	3,99 €
FIFA 11	Live Seasons Pack	Añade actualizaciones semanales de las ligas	9,99 €
	Live Season	Actualizaciones de una única liga (española, inglesa...)	2,49 €
Fallout New Vegas	Pack Old World Blues	Añade una nueva aventura	9,99 €
	Pack Honest Hearts	Añade una nueva aventura	9,99 €
	Pack Dead Money	Añade una nueva aventura y armas	9,99 €
Killzone 3	Pack Mapas Retro	Añade 2 escenarios multijugador de KZ2	4,99 €
L.A. Noire	Caso El coche del cónsul	Añade un nuevo caso de tráfico	3,99 €
	Pack Galvanizados Nicholson	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Caso El lapsus	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Caso La ciudad desnuda	Añade un nuevo caso	3,99 €
	Desafío 50 placas + traje	Añade un una nueva tarea opcional y atuendo	1,99 €
	Traje detective y arma Broderick	Añade un nuevo atuendo y un nuevo arma	1,49 €
	Traje el púgil	Añade un nuevo atuendo	0,99 €
	Ametralladora Chicago piano	Añade un nuevo arma	Gratis
	Pase L.A. Noire	Da acceso a todo el contenido descargable	8,99 €
LittleBigPlanet	2 pack de *Metal Gear Solid*	1 con 4 Vestimentas otro con niveles de MGS4	5,99 €
	Pack de prendas Killzone 2	Añade nuevos trajes basados en Killzone 2	4,99 €
	Traje Ezio (*ACII*)	Traje Ezio (*Assassin's Creed II*)	1,99 €
	Pack ICO	5 trajes, pegatinas y sonidos	5,99 €
	4 Packs Trajes Marvel	Añaden 5 trajes de personajes Marvel	5,99 €
	20 Trajes Marvel	Añaden 1 traje de personajes Marvel	1,59 €
	Trajes de Piratas del Caribe	Añade 6 nuevos disfraces	5,99 €
	Niveles de Piratas del Caribe	Nuevos mapas, pegatinas, dinámica de agua...	5,99 €
	Pack Sonic	Añade 6 nuevos trajes	5,99 €
	Pegatinas Sonic	Añade nuevos complementos para crear escenarios	2,49 €
Mass Effect 2	La Llegada	Añade una nueva misión	6,99 €
	Pack Aegis	Añade nuevo rifle de precisión y armadura	1,99 €
	Pack Apariencias	Añade diversos aspectos nuevos	1,99 €
	Pack Equalizador	Añade nuevas mejoras de equipo	1,99 €
	Pack Firepower	Añade 3 nuevas armas pesadas	1,99 €
	Pack Recon Operations	Añade nueva arma, armadura, visor y otro equipo	1,99 €
	Pack Terminus	Añade un nuevo arma y una armadura	1,99 €
	Arsenal completo N7	Añade todo lo anterior	7,99 €
	Pack Cerberus	Accesorios, armas, nuevas misiones y descargas	14,99 €
Mortal Kombat	Pack Personajes	Cada pack añade un personaje nuevo (hay 4)	3,99 €
MotorStorm Apocalypse	Muerte: Ace of Spades Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
	Dice: King of Diamonds Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
	Dinamo: Queen of Hearts Event	Añade nuevos eventos de carrera	Gratis
Red Dead Redemption	Pack Misión cooperativa	Añade 6 misiones multijugador	Gratis
	Pack Leyendas y Asesinos	Añade nuevos mapas, modos, personajes, armas...	9,99 €
	Pack Mentirosos y tramposos	Póker y dados multijugador, nuevas guaridas, nuevo modo, nueva arma	9,99 €
	Colección Pesadilla de los no muertos	Recopila las 3 descargas de pago	19,99 €
	Pesadilla de los no muertos	Añade una nueva aventura para un jugador	9,99 €
SHIFT 2 Unleashed	Pack Leyendas	Añade 13 nuevos coches de competición	9,99 €
	Pack Speedhunters	Añade 14 coches, 6 circuitos, 2 tipos de evento...	9,99 €
Super Street Fighter IV	Pack Arcade	Añade nuevos luchadores y modos	14,99 €

OTRAS DESCARGAS

Mucho más contenido por descubrir...

La tienda ofrece un montón de contenidos más, desde nuevas aplicaciones a fondos de escritorio, videos o juegos que no se llegan a lanzar nunca en disco. He aquí algunos de ellos...

CLÁSICOS DE PSONE

GEX DEEP COVER GECKO



Por 9,99 € te puedes hacer con este divertidísimo clasicazo de las plataformas, un título que parodia algunos clásicos del cine con muchísimo sentido del humor, enemigos finales, secretos, muchos objetos coleccionables...

RASCAL RACERS



Un divertido arcade de velocidad con animalillos, que ofrece 10 pilotos con características distintas, 9 circuitos repartidos en 3 mundos temáticos (bosque, hielo...), 3 modos de juego y variados power ups. Y todo por 3 euros...

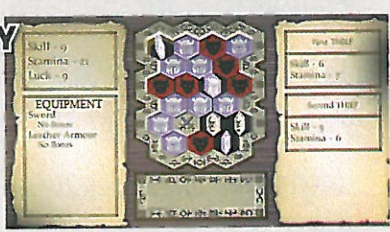
MINIS

MONOCHROME RACING



Un nuevo arcade de velocidad con perspectiva aérea y en un mundo en blanco y negro. Comenzamos las carreras con nuestro coche de color y debemos evitar que se "apague" pasando por checkpoints. Hay mejoras, tiendas de coches...

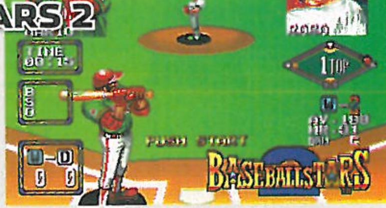
FIGHTING FANTASY



Inspirado en la novela "Talisman of Death" de la serie de libros "Fighting Fantasy", se trata de un juego de aventuras y tablero, con combates con dados "virtuales" sobre un suelo de baldosas y con toques de estrategia. Divertido.

NEO GEO STATION

BASEBALL STARS 2



Los clásicos de Neo Geo siguen llegando a la tienda con cuentagotas y ahora le toca el turno a *Baseball Stars 2*, un arcade de béisbol que divierte con su ágil estilo de juego, aunque se aleja bastante de la simulación. En PS3 y PSP.

KING OF FIGHTERS '95



El segundo juego disponible es la segunda entrega de la saga *KOF*, un genial y completo juego de lucha entre equipos de 3 que ofrece más personajes, modos y opciones que el anterior. Todo un clasicazo ahora en PS3 y PSP.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".

@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@axelspringer.es

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 31 DE JULIO. DATOS CEDIDOS POR GAME




God of War III vuelve a lo más alto.

1. God of War III ↑
2. Call of Duty: Black Ops ↑
3. Formula 1 2010 ↑
4. Battlefield: Bad Company 2 (Platinum) ↑
5. FIFA 11 ↓
6. PES 2011 =
7. InFamous 2 ↓
8. Tour de France N
9. L.A. Noire ↓
10. Dragon Ball Z Raging Blast ↑




Tour de France demuestra lo que nos gusta el ciclismo.

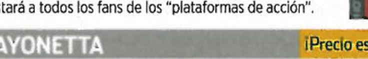


ACCIÓN

ALICE MADNESS RETURNS
» EA GAMES » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una variada aventura con una tétrica ambientación que gustará a todos los fans de los "plataformas de acción". **NOTA 86**

BAYONETTA — ¡Precio especial!

» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Espectacular, divertido, vibrante, fresco... Bayonetta es la nueva reina de la acción. Lástima de tiempos de carga. **NOTA 91**

CAPITÁN AMÉRICA SUPERSOLDADO — ¡Nuevo!

» SEGA » 59,90 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura que entretiene con un desarrollo variado y ameno y técnicamente correcta, aunque sin deslumbrar. **NOTA 81**

DEAD RISING 2
» CAPCOM » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de acción en el que abatimos legiones de zombis. Tiene estilo propio, humor y divierte solo o en compañía. **NOTA 90**

DYNASTY WARRIORS 7
» KOEI » 62,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aunque presenta el desarrollo repetitivo típico del género, su espectacularidad y novedades no defraudarán a los fans. **NOTA 83**

HUNTED: THE DEMON'S FORGE
» BETHESDA » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un "action RPG" centrado en la exploración y los combates, entretenido en cooperativo pero técnicamente mejorable. **NOTA 84**

IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY — ¡Precio especial!

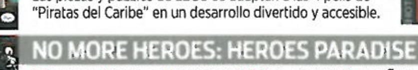
» DIGITAL BROS » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS
Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. **NOTA 87**

KANE & LYNCH 2: DOG DAYS — ¡Precio especial!

» EIDOS » 24,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción sin descanso con una peculiar estética, adulta trama y originales modos multijugador. Y con cooperativo. **NOTA 84**

LEGO PIRATAS DEL CARIBE

» DISNEY » 59,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Las piezas y puzzles de LEGO se adaptan a las 4 pelis de "Piratas del Caribe" en un desarrollo divertido y accesible. **NOTA 83**

NO MORE HEROES: HEROES PARADISE

» KONAMI » 51,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción muy original que hace buen uso de Move y cargado de humor negro y referencias a la cultura "pop". **NOTA 80**

RED FACTION ARMAGEDDON

» THQ » 69,95 € » 1-4JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un divertido juego de acción en el que podemos arrasar con todo mientras acabamos con horribles monstruos. **NOTA 82**

SHADOWS OF THE DAMNED
» EA GAMES » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una oscura aventura de acción que mezcla extravagantes ideas con mecánicas de juego convencionales. **NOTA 85**

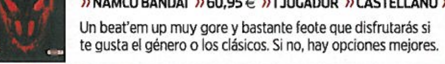
SOCOM SPECIAL FORCES
» SONY » 69,90 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran y completo juego de acción, que "sacrifica" la parte táctica más pura para llegar a un público más amplio. **NOTA 91**

SPLATTERHOUSE
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un beat'em up muy gore y bastante feote que disfrutarás si te gusta el género o los clásicos. Si no, hay opciones mejores. **NOTA 81**

VANQUISH

» SEGA » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un futurista juego de acción intenso y espectacular que sabe enganchar. Pero es muy corto y no tiene multijugador. **NOTA 88**

ROL



DC UNIVERSE ONLINE
» SONY » 59,95 € » 1-100 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
El primer juego de rol masivo para PS3 ofrece el carisma de DC, la jugabilidad de un beat'em up y... cuotas mensuales. **NOTA 83**

DEMON'S SOULS
» NAMCO BANDAI » 54,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol de acción profundo, largo y difícil. Si buscas un desafío a la altura de tu espada, aquí lo tienes. **NOTA 91**

DRAGON AGE II
» EA GAMES » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol de acción emocionante, largo, divertido y repleto de posibilidades. Si te gusta el género, a por él. **NOTA 92**

DUNGEON SIEGE III

» SQUARE-ENIX » 59,90 € » 1-4JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran juego de rol de acción que, sin ser original, atrapará a los fans del género. Y más si juegas en compañía. **NOTA 88**

FALLOUT NEW VEGAS
» BETHESDA » 40,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un grandioso juego de rol que, siguiendo la estela de *Fallout 3*, nos deja cerca de 100 horas de diversión y espectáculo. **NOTA 94**

FINAL FANTASY XIII — ¡Precio especial!

» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un sobresaliente juego de rol, que apuesta por la fuerza de la historia y unos combates profundos y muy divertidos. **NOTA 94**

MASS EFFECT 2 — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un futurista cóctel de rol y shooter que nos traslada a un universo "vivo" que cambia con nuestras decisiones. Alucinante. **NOTA 93**

WHITE KNIGHT CHRONICLES II

» SONY » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Dos juegos de rol (incluye el primero) profundos, largos y con interesante Online. El sistema de combate es engorroso. **NOTA 84**



3 razones para tener ... Deus Ex Human Revolution

Play ¡EL JUEGO DEL MES!



1. UN DESARROLLO APASIONANTE. La futurista trama de *Deus Ex* engancha sin remedio. Su variado desarrollo (acción subjetiva sigilo, toques roleros...) hace el resto.

2. JUEGA COMO TÚ QUIERAS. Otros juegos sólo lo prometen, pero en *DEHR* realmente sí se pueden resolver las situaciones de distintas maneras. Concede muchísima libertad.

3. DURADERO Y MUY BIEN ACABADO. Su gran ambientación se apoya en unos gráficos más que notables, gran BSO y buen doblaje. Dura unas 25 horas y es muy rejugable.

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED LA HERMANDAD ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una soberbia aventura de acción que, sin revolucionar la saga, eleva un poco más el listón y añade el modo Online. **96**

BATMAN ARKHAM ASYLUM GOTY
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura de Batman, ahora acompañada de todo el contenido descargable y modo 3D para cualquier TV. **94**

CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura soberbia y variada que además de larga y rejugable resulta muy divertida. Muy cerca de *GoWIII*. **94**

DANTE'S INFERNO ¡Precio especial!
» ELECTRONIC ARTS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura al estilo *God of War*, con una original y espectacular ambientación, pero con un desarrollo muy visto. **89**

DEAD SPACE 2
» EA GAMES » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un opresivo survival horror espacial, que sigue la estela del primero, mejorándolo en todo y añadiendo un modo Online. **93**

DEUS EX: HUMAN REVOLUTION ¡Nuevo!
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Parece un shooter, pero es una apasionante aventura, con gran libertad de acción y lograda ambientación cyberpunk. **94**

ENSLAVED: ODDYSEY TO THE WEST ¡Precio especial!
» NAMCO BANDAI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura variada, bien diseñada y entretenida que mezcla acción, plataformas y puzzles con acierto. **89**

GOD OF WAR III ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). **96**

GTA IV COMPLETE EDITION ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La edición definitiva de *GTA IV* incluye sus dos grandiosas expansiones. Una aventura de acción que tienes que tener. **96**

HEAVY RAIN MOVE EDITION
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura adulta y de gran guión. Casi una peli interactiva en la que resolvemos las situaciones con el mando Move. **90**

INFAMOUS 2
» SONY » 69,95 € » 1JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una electrizante aventura de acción tipo "sandbox" en la que podremos ser buenos o malos. Mejor que el primero. **93**

L.A. NOIRE


» ROCKSTAR » 65,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Ambientación magistral al servicio de una gran aventura en la que la investigación prima sobre la acción. Pruébala. **95**



MAFIA II ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción con una cuidada ambientación y un enfoque más serio y lineal que otros "sandbox". **91**

RED DEAD REDEMPTION ¡Precio especial!


» ROCKSTAR » 29,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura épica, al estilo *GTA IV*, pero ambientada en el Oeste. Técnicamente brillante y repleta de opciones. **98**

RESIDENT EVIL 5 GOLD EDITION


» CAPCOM » 40,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El juego completo, con todos los extras, y un gran aliciente pare rejugarlo como es usar el mando PlayStation Move. **95**

UNCHARTED 2: EL REINO DE LOS LADRONES ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura total, que atrapa sin remedio de principio a fin. Y con multijugador. Es de los mejores juegos de PS3. **96**

YAKUZA 4


» SEGA » 70,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS

Una aventura de acción larga, divertida y con una gran ambientación. Una pena que siga llegándonos en inglés... **90**

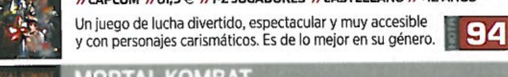
LUCHA

DRAGON BALL RAGING BLAST 2 ¡Precio especial!


» NAMCO BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de lucha basado en "Dragon Ball", aunque ya va necesitando nuevas ideas que sorprendan a los fans... **89**

MARVEL VS. CAPCOM 3

» CAPCOM » 61,9 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

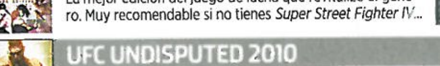
Un juego de lucha divertido, espectacular y muy accesible y con personajes carismáticos. Es de lo mejor en su género. **94**

MORTAL KOMBAT
» WARNER » 61,50 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un completo juego de lucha, bien adaptado a los nuevos tiempos, sin renunciar a la esencia de la saga. ¡Brutal! **94**

NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM 2
» NAMCO BANDAI » 59,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es el mejor, más espectacular y completo juego de Naruto en ninguna consola. A poco que te atraiga el ninja, píllalo. **94**

SUPER STREET FIGHTER IV ARCADE ED.


» CAPCOM » 39,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La mejor edición del juego de lucha que revitalizó el género. Muy recomendable si no tienes *Super Street Fighter IV*... **94**

UFC UNDISPUTED 2010
» THQ » 34,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha que explota muy bien los combates de artes marciales mixtas. Si te gusta la UFC, no te lo pienses. **91**

WWE ALL STARS


» THQ » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de wrestling que mezcla luchadores actuales con mitos del ring y un look desenfadado. Para fans de lo retro. **80**

LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1 Driver San Francisco (N)
UBISOFT | AVENTURA DE CONDUCCIÓN



Por deseo de Ubisoft no hemos podido ofreceros el análisis, pero estamos jugando como locos y nos está gustando casi tanto como *Deus Ex*, pero sólo casi: la aventura de Eidos nos ha enamorado.

2 Deus Ex Human Revolution (N)
EIDOS | AVENTURA/SHOOTER

3 Super SFIV Arcade Edition (=)
CAPCOM | LUCHA

4 Capitán América Supersoldado (N)
SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN

5 Harry Potter y las Reliquias de la Muerte parte 2 (N)
EA GAMES | ACCIÓN

VUESTROS FAVORITOS

1 inFamous 2 (=)
SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



La nueva aventura de Cole os ha gustado tanto como a nosotros y no nos extraña, ya que es un juego espectacular y completo que se ha terminado imponiendo al mismísimo Ezio.

2 Assassin's Creed La Hermandad (↑)
UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN

3 L.A. Noire (↓)
ROCKSTAR | AVENTURA

4 Duke Nukem Forever (↑)
2K GAMES | SHOOT'EM UP

5 Mortal Kombat (↓)
WARNER | LUCHA



Mortal Kombat se mantiene de actualidad gracias a los nuevos personajes, el último en llegar es nada menos que Feddy Krueger.

Los 4 mejores shooters...




1 » Deus Ex Human Revolution

Que no os engañe su aspecto. Ofrece una profunda trama en la que tomaremos decisiones, tendremos libertad a la hora de jugar y un desarrollo con sigilo y toques roleros que va más allá de los tiros (que los hay).

2 » Portal 2

Estrújate el cerebro para escapar de retorcidas salas usando tu ingenio, el escenario y un arma capaz de crear portales entre dos puntos. Una joya de brillante diseño con cooperativo y que, además, ha bajado de precio.



PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@axelspringer.es**

LOS ESPERADOS

1 CoD Modern Warfare 3

» PS3 » ACTIVISION » SHOOTER » 8 DE NOVIEMBRE

Es el juego que todo el mundo está esperando. Después de *Black Ops* todos deseamos que esté a la altura de su "apellido": *Modern Warfare*.





2 Battlefield 3

» PS3 » EA » SHOOTER » 25 DE OCTUBRE

Mientras, su rival se va a adelantar un par de semanas para convencer a los más "impacientes". ¿Quién ganará la batalla de los shooters?





3 Uncharted 3 La Traición de Drake

» PS3 » SONY » AVENTURA » 2 DE NOVIEMBRE

Otro muy esperado es el regreso de Nathan Drake, que seguro que triunfa aunque tendrá competidores como *AC: Revelations*, *Batman*...



VELOCIDAD



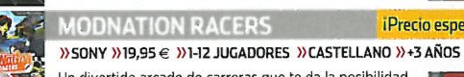
DIRT 3
» CODEMASTERS » 60,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de velocidad magnífico gracias a su realista y divertida simulación y sus completos modos de juego. **NOTA 93**



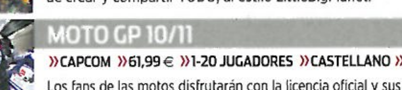
GRAN TURISMO 5
» SONY » 49,95 € » 1-16JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un excepcional y completísimo simulador que es de lo mejorcito que hay en PS3, incluso con sus fallos técnicos. **NOTA 96**



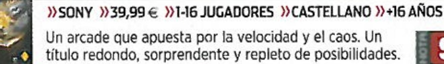
MODNATION RACERS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido arcade de carreras que te da la posibilidad de crear y compartir TODO, al estilo *LittleBigPlanet*. **NOTA 90**



MOTO GP 10/11
» CAPCOM » 61,99 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de las motos disfrutarán con la licencia oficial y sus muchas opciones. Lástima que técnicamente no esté pulido. **NOTA 85**



MOTORSTORM APOCALYPSE
» SONY » 39,99 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un arcade que apuesta por la velocidad y el caos. Un título redondo, sorprendente y repleto de posibilidades. **NOTA 94**



MX VS. ATV ALIVE
» THQ » 39,95 € » 1-12 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de cross divertido pero poco innovador. Resulta escaso en circuitos y pruebas, pero sale barato. **NOTA 79**



NEED FOR SPEED HOT PURSUIT ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-8JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Vibrantes y espectaculares persecuciones que enganchan desde el principio. Le falta profundidad y variedad... **NOTA 90**



SBK 11
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 16 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran juego de motos que supera al anterior y que divierte a lo grande gracias a su lograda simulación. **NOTA 89**



SHIFT 2 UNLEASHED
» EA GAMES » 69,99 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Visualmente atractivo y muy completo y duradero, es un simulador muy a tener en cuenta si terminaste *GT5*. **NOTA 90**



SPLIT/SECOND VELOCITY ¡Precio especial!
» DISNEY INT. » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una descarga de adrenalina en forma de arcade de velocidad que sorprende y divierte desde la primera carrera. **NOTA 90**



TEST DRIVE UNLIMITED 2
» NAMCO » 60,99 € » 1-100 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Enormes posibilidades online y un completo modo individual para un emocionante juego de velocidad, gráficamente flojo. **NOTA 86**



WRC WORLD RALLY CHAMPIONSHIP
» BLACKBEAN » 60,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de rally muy realista y bastante completo en opciones. Eso sí, su apartado gráfico es mejorable... **NOTA 86**



SHOOT'EM UP



BATTLEFIELD: BAD COMPANY 2 ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico con una intensa campaña individual y buenos modos Online, aunque no alcanza el clímax de *MW2*. **NOTA 87**

BIOSHOCK 2 ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 19,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. **NOTA 94**

BORDERLANDS GOTY ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La edición definitiva de este excelente shooter con toques de rol incluye sus 4 DLC y un "porrón" de horas de juego. **NOTA 92**

BRINK
» BETHESDA » 64,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

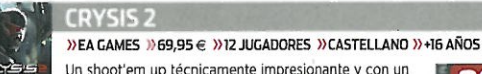
Si estás harto de la guerra, *Brink* es un divertido shooter, orientado al juego en equipo y muy personalizable. **NOTA 87**

BULLETSTORM ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido y salvaje shooter que encantará a los fans de la acción directa por su originalidad y puesta en escena. **NOTA 90**

CALL OF DUTY BLACK OPS
» ACTIVISION » 70,95 € » 18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un excepcional shooter, muy completo en opciones, que te mantendrá pegado a tu PS3 durante mucho tiempo. **NOTA 96**

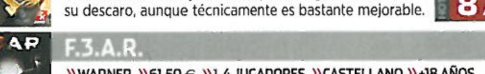


CRYSIS 2
» EA GAMES » 69,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shoot'em up técnicamente impresionante y con un desarrollo lleno de posibilidades y plagado de sorpresas. **NOTA 92**

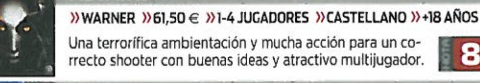
DUKE NUKEM FOREVER
» 2K GAMES » 60,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter directo y variado, que consigue divertir con su descaro, aunque técnicamente es bastante mejorable. **NOTA 87**



F.3.A.R.
» WARNER » 61,50 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una terrorífica ambientación y mucha acción para un correcto shooter con buenas ideas y atractivo multijugador. **NOTA 86**



KILLZONE 3
» SONY » 39,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por calidad técnica, opciones, duración y diversión, es de los mejores shooters de PS3. Y con Move funciona de lujo. **NOTA 95**

OPERATION FLASHPOINT RED RIVER
» CODEMASTERS » 69,99 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

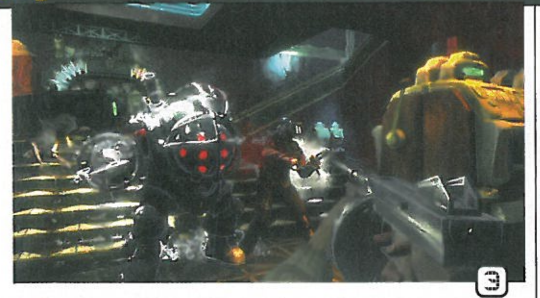
Un shooter bélico realista y con muchas opciones tácticas. Pero tiene fallos y gráficamente es algo pobre. **NOTA 82**



PORTAL 2 ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un puzzle "disfrazado" de shooter que es una joya por diseño de niveles y jugabilidad. Divertido y muy original. **NOTA 91**

¡que son mucho más que shooters!



» BioShock

Un shooter realmente especial, con una inconfundible ambientación, una historia llena de sorpresas y unos tiroteos "hipervitaminados" gracias al uso de los variados plásmidos. Juégatelo si no lo has hecho ya, ¿quieres?



» Borderlands

Es el shooter "más shooter" de este ránking, aunque ofrece un escenario realmente amplio para recorrer con libertad en plan "sandbox" con misiones principales y secundarias, uso de vehículos, toques roleros... Y con un gran cooperativo.

MUSICALES



DJ HERO 2 + MESA DE MEZCLAS

» ACTIVISION » 79,90 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Ofrece una mejorada selección de temas y la opción de cantarlos con un micro y jugar con dos mesas de mezclas.


NOTA 85

GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK

» ACTIVISION » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es el peor *Guitar Hero* de toda la saga. No aporta novedades de peso y la selección musical es muy floja y blandita.

NOTA 70



ROCK BAND 3 — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con sus 83 temas "de serie" y sus nuevos instrumentos es uno de los juegos musicales más completos y duraderos.


NOTA 91

SINGSTAR DANCE

» SONY » 29,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El karaoke de siempre, pero ahora además puedes bailar gracias a Move. Hasta 4 jugadores: 2 micros y 2 Move.

NOTA 88

DEPORTIVOS

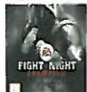


FIFA 11 — ¡Precio especial!

» EA SPORTS » 29,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

FIFA 11 es un simulador de fútbol aún más completo y redondo gracias a sus nuevas opciones y mejoras.

NOTA 94



FIGHT NIGHT CHAMPION

» EA SPORTS » 69,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es el mejor simulador de boxeo de PS3. Si te va este deporte es lo mejor que vas a encontrar. Así de simple.

NOTA 90

MLB 2K11

» 2K SPORTS » 40,50 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

El béisbol debuta en PS3 con un completo título, aunque el desarrollo de los encuentros es algo lento.

NOTA 73



NBA 2K11 — ¡Precio especial!

» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de basket espectacular, muy jugable y completísimo a nivel de opciones. El mejor de PS3.

NOTA 92



PRO EVOLUTION SOCCER 2011 — ¡Precio especial!

» KONAMI » 29,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Sin ser perfecto, los fans de *PES* encontrarán en esta entrega la mejor edición que se ha visto en PS3.

NOTA 90



SPORTS CHAMPIONS

» SONY » 39,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El "Wii Sports" de PS3 es el mejor juego para probar Move. 6 divertidos deportes para disfrutar solo o en compañía.

NOTA 89



SKATE 3 — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de skate redondo, completo en opciones y con un Online épico. A poco que te atraiga el skate, hazte con él.

NOTA 94



TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 11

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

La nueva edición del mejor simulador de golf incluye la Ryder Cup y un mejorado modo Online. Los fans flipárán.

NOTA 89

TOP SPIN 4 — ¡Precio especial!

» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de tenis completo, muy realista a la hora de jugar y compatible con Move. Cuesta cogerle el truco.

NOTA 91

UFC PERSONAL TRAINER

» THQ » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un "entrenador personal" con licencia de la UFC con el que harás ejercicio usando PlayStation Move.

NOTA 78



VIRTUA TENNIS 4

» SEGA » 64,99 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un asequible arcade de tenis capaz de divertir a todo tipo de público. Y con Move como raqueta, mucho mejor.

NOTA 88

VARIOS



APE ESCAPE

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sencillo juego para Move que no termina de explotar ni el mando ni el carisma de estos locos monos.

NOTA 69

BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES

» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado.

NOTA 90

KATAMARI FOREVER

» NAMCO-BANDAI » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Mover una bola sobre el escenario para pegar más y más objetos parece una locura... Sí, pero muy divertida.

NOTA 88



LITTLEBIGPLANET 2

» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un soberbio plataformas con miles de opciones para crear niveles y juegos y descargarnos los de otros jugadores.

NOTA 95



LOS SIMS 3

» EA GAMES » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego pausado y casi infinito que encantará a los fans de la simulación social. Es el mejor *Sims* para consola.

NOTA 88



PLAYSTATION MOVE HEROES

» SONY » 40,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Distintas pruebas sueltas que hacen buen uso de Move. Pero estos héroes se merecían algo más "grande"...

NOTA 75



TIME CRISIS RAZING STORM

» NAMCO » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Apunta y dispara con Move en 3 arcades de pistola (*TC4*, *Razing Storm* y *DeadStorm Pirates*) con un shooter extra.

NOTA 83



YOOSTAR 2

» NAMCO BANDAI » 50,99 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Gracias a la cámara PlayStation Eye podrás meterte en escenas de pelis y series famosas para echarte unas risas.

NOTA 78



JAPÓN

1. **Jikkyou Powerful Pro Yakyuu 2011** (N) — PS3 | KONAMI | DEPORTIVO



El béisbol es el deporte más popular en Japón y todos sus juegos lo "petan" allí. Y como curiosidad, os diremos que *L.A. Noire* ha funcionado muy bien. A Kojima le gusta...

2. **Sengoku Basara: Chronicle Heroes** (N) — PSP | CAPCOM | ACCIÓN
3. **No More Heroes: Red Zone** (N) — PS3 | MARVELOUS | ACCIÓN
4. **Taiko no Tatsujin Portable DX** (N) — PSP | NAMCO BANDAI | MUSICAL
5. **L.A. Noire** (N) — PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

EE.UU.

1. **NCAA Football 12** (N) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO



Si en Japón gusta el béisbol, en Estados Unidos lo que triunfa es el fútbol americano, aunque sea el universitario. Y otro éxito que estaba "cantado" allí es el juego del Capi...

2. **Call of Juarez: The Cartel** (N) — PS3 | UBISOFT | SHOOT'EM UP
3. **Capitán América: Supersoldado** (N) — PS3 | SEGA | ACCIÓN
4. **L.A. Noire** (↓) — PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA
5. **InFamous 2** (↓) — PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

EUROPA

1. **InFamous 2** (=) — PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



La electrizante aventura de Cole sigue en lo más alto de las listas europeas, junto a novedades como el mejorable *Call of Juarez: The Cartel* y lo último de Transformers.

2. **Call of Juarez: The Cartel** (N) — PS3 | UBISOFT | SHOOT'EM UP
3. **DIRT 3** (↑) — PS3 | CODEMASTERS | VELOCIDAD
4. **Dungeon Siege III** (N) — PS3 | SQUARE ENIX | ROL DE ACCIÓN
5. **Transformers: El Lado Oscuro de la Luna** (N) — PS3 | ACTIVISION | ACCIÓN



DEL 1 AL 31 DE JULIO. DATOS CEDIDOS POR GAME



Invizimals se mantiene en lo más alto de las listas.

1. Invizimals Shadow Zone
2. Cars (Essentials)
3. FIFA 11 (Platinum)
4. Toy Story 3
5. MH Freedom 2 (Essentials)
6. GTA Vice City Stories (Platinum)
7. Crash: Guerra al coco... (Essentials)
8. PES 2011 (Platinum)
9. MH Freedom (Essentials)
10. Crash: Guerra de Titanes (Essentials)



Toy Story 3 ha escalado puestos.



AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED BLOODLINES ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que lleva a PSP lo mejor del juego original y que engancha con su trama. Se hace corto. **88**

DANTE'S INFERNO ¡Precio especial!
» EA » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción variada y espectacular, aunque corta y sin modos extra o más alicientes para rejugarla. **87**

GOD OF WAR GHOST OF SPARTA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores y más apabullantes aventuras de acción que verás en PSP. Lástima que no dure más... **95**

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **94**

GTA CHINATOWN WARS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura en la línea de la saga, larga, divertida y para adultos, aunque sus gráficos no impresionan. **91**

JAK & DAXTER: LA FRONTERA PERDIDA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Jak se estrena en PSP de la mejor forma posible: con una aventura variada y realmente entretenida. **87**

METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores de la saga: divertido, emocionante, lleno de posibilidades, muy rejugable... y con multijugador. **98**

PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un pack grandioso que reúne los dos *GTA* que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible. **94**

PLAYENGLISH
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO/INGLÉS » +7 AÑOS
Una aventura de corte policíaco que te permite aprender inglés mientras te lo pasas bien con sus sencillos minijuegos. **82**

PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS ¡Precio especial!
» UBISOFT » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Bajo un desarrollo en 2D, el nuevo *PoP* propone una sencilla y poco vistosa mezcla de saltos, puzzles y acción. **76**

SILENT HILL SHATTERED MEMORIES
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de terror que no da miedo, pero entretiene mientras dura. No es un *Silent Hill* de los de siempre. **81**

VELOCIDAD

GRAN TURISMO ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Es uno de los mejores simuladores de velocidad de PSP, aunque le faltan opciones de juego más duraderas. **89**

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertido a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP. **94**

MODNATION RACERS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un arcade que, pese a sus recortes, mantiene casi todo lo bueno de la versión de PS3: poder crear y compartir. **88**

MOTORSTORM ARCTIC EDGE ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran arcade de carreras, que capta el salvaje espíritu off-road de los juegos de PS3, Online incluido. **91**

SPLIT / SECOND VELOCITY
» DISNEY INT. » 29,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Intensas carreras en plan arcade variadas, divertidas y con mucha acción. Eso sí, en control es mejorable **87**

ROL

FINAL FANTASY IV
» SQUARE ENIX » 39,90 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Este RPG clásico llega a PSP con mejoras y sus virtudes originales (buena trama, gran duración...). Pero en inglés. **84**

KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP
» SQUARE-ENIX » 40,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un brillante juego de rol de acción a la altura de la saga, con gráficos alucinantes, muchas opciones y muy duradero. **98**

LORD OF ARCANA
» SQUARE-ENIX » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Si tienes sed de cacerías al estilo *Monster Hunter* este es un buen aperitivo hasta que llegue la tercera entrega... **88**

MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía. **94**

PERSONA 3 PORTABLE
» ATLUS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un original juego de rol con toques de simulador social cuya única pega es que sale en inglés. Muy divertido. **87**

WHITE KNIGHT CHRONICLES ORIGINS
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un divertido juego de rol de acción (traducido) que atrapa con su multijugador y sus dinámicos combates. **87**



¿Y tú cómo puntuarías a... Duke...



Demasiado tiempo

Darío Corchero Hellsing
Gráficamente no es una maravilla, pero lo compensa con una buena y divertida historia, una gran jugabilidad, mucho sentido del humor y un excelente doblaje al castellano. Le daría un 90, pero se ha pasado al lado oscuro de Xbox... Finalmente y para concluir, no me creo que el desarrollo de este videojuego durara tanto tiempo... La verdad es que no es como para haber tardado 15 años...



80 No aporta nada nuevo, ni es tan espectacular como para haber tardado tantísimo tiempo en terminarse...

Indigno de PS3

Pedro P. Herrero
Duke Nukem Forever me parece un juego indigno de estas alturas de generación, y después de un desarrollo de 15 años... Técnicamente no podía ser más pobre y el control es horrible, por no hablar de los tiempos de carga, en los cuales te da tiempo hasta para irte y tomarte un café... Le salvan los toques de humor negro y escatológico y las parodias a otros juegos, pero salvando eso, un juego mediocre.

65 Un juego que no está a la altura de PS3, ni por jugabilidad ni por calidad técnica. Muy lejos de lo esperado.

ACCIÓN



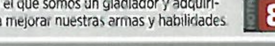
ACE COMBAT JOINT ASSAULT ¡Precio especial!
» NAMCO » 9,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un arcade de aviones con toques de simulación realmente intenso e muy recomendable para jugar en compañía. **89**





GLADIATOR BEGINS ¡Nuevo!
» GOSHOW » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS



Un juego de lucha en el que somos un gladiador y adquirimos experiencia para mejorar nuestras armas y habilidades. **81**

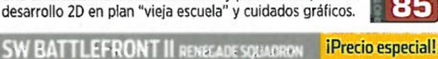


LEGO PIRATAS DEL CARIBE
» DISNEY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una divertida mezcla de acción, puzzles y saltos que parodia con mucho humor las 4 pelis de "Piratas del Caribe". **84**



PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS



Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos. **85**

SW BATTLEFRONT II RENEGADE SQUADRON ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Revive las mejores batallas de la epopeya galáctica manejando distintas unidades y con multijugador Online. **85**



THE 3RD BIRTHDAY
» SQUARE ENIX » 39,90 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Un espectacular juego de acción con toques roleros y una gran trama que no defraudará a los fans del género. **90**

LUCHA



DISSIDIA 012
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha largo, original y diferente, con todo el encanto de luchar con los héroes y villanos de *Final Fantasy*. **92**



DRAGON BALL Z TENKAICHI TAG TEAM
» NAMCO BANDAI » 40,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Las luchas por parejas y sus divertidos combates gustarán a los fans, aunque sigue la línea de otros *Dragon Ball*. **85**





NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 3
» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS



Una gran recreación del manga que entusiasmará a los fans pese a su poca innovación y a sus sosas fases en 2D. **81**

TEKKEN 6
» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS



Un juego de lucha profundo, muy espectacular y con 40 luchadores. No incluye el beat'em up que sí está en PS3. **94**

WWE SMACKDOWN VS RAW 2011 ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS



Un buen simulador de wrestling aunque no incluye demasiadas novedades con respecto a su antecesor. **84**

DEPORTIVOS



EVERYBODY'S GOLF 2
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás. **85**



FIFA 11 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Gráficamente y a la hora de jugar es similar a *FIFA 10* pero por sus opciones y modos de juego es muy duradero. **88**

PRO EVOLUTION SOCCER 2011 ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador que sigue la línea del anterior con pocas novedades como comentarios o la Copa Libertadores. **85**

VARIOS



BUZZ! CONCURSO DE BOLSILLO ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El divertido "party game" de preguntas y respuestas de Sony, en su mejor versión portátil. Y con multijugador. **89**

ECHOSHIFT ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS



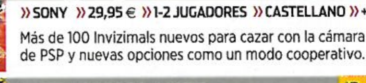
Un puzzle divertido y original que se basa en combinar acciones del pasado y del presente. Pica lo suyo. **81**



EYEPET + CÁMARA
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Personaliza, cuida y juega con tu mascota en un juego mucho más limitado que en PS3. Usa la cámara de PSP. **78**

INVIZIMALS LA OTRA DIMENSIÓN
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS



Más de 100 Invizimals nuevos para cazar con la cámara de PSP y nuevas opciones como un modo cooperativo. **85**

LITTLEBIGPLANET ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Divertido y fresco como en PS3 y con la opción también de crear y compartir niveles. Sólo falta el multijugador. **90**

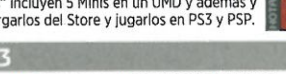


LOCOROCO 2 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS



No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... **88**

MEGA MINIS COMPILATION 3 ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS



Estos "paquetes" incluyen 5 Minis en un UMD y además y vale para descargarlos del Store y jugarlos en PS3 y PSP. **80**

PATAPON 3
» SONY » 39,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una divertida y fresca mezcla de juego de estrategia y musical, pero no aporta novedades de peso a la saga. **90**



Nukem Forever?

Envía tus valoraciones a www.facebook.com/revistaplaymania



Es pura diversión

Marcos Varela Abellón

Yo tal vez no debería de opinar aquí, porque lo he jugado para PC y el control es mejor... Los gráficos son de pena y las animaciones horribles, el doblaje al español es para olvidar... Pero *Duke Nukem Forever* es diversión, tanto por su variado desarrollo, como por los chistes del prota y algunos jefes finales. Además dura mucho más que otros shooters y el online me ha parecido bastante original.



85 Aunque técnicamente esté por debajo de otros shooters, es un juego muy divertido y bastante más largo de lo habitual.

Buen juego, pero...

Jesu El Peke

Yo creo que después de tanto tiempo de espera, retrasos, cancelaciones, períodos parado... se tenían que haber currado algo más el juego, ya que tiene defectos importantes, como los malos gráficos. Lo único que lo salva es lo bien que te lo pasas con Duke. Hacer esos gestos, destrozar a los aliens y las pibitas. Es un juego gamberro y eso le hace ser muy divertido, aunque es bastante feote.



88 Técnicamente es de hace 15 años y un juego así se lo tenían que haber trabajado más, porque es realmente divertido.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A NUESTRA PÁGINA DE FACEBOOK: www.facebook.com/revistaplaymania

LO MEJOR DE PSP

ESTAMOS JUGANDO A...

1 **Gladiador Begins** [N]
ACQUIRE | ACCIÓN



Esta entretenida mezcla de juego de lucha con toques roleros, nos ha picado. Aunque también seguimos dándole al rol con *Persona 3 y FFIV*. Y nos estamos riendo lo suyo con *Zombie Racers*.

2 **Persona 3 Portable** [=]
NAMCO BANDAI | ROL

3 **Pac-Man Championship Edition** [N]
SONY | HABILIDAD

4 **Final Fantasy IV** [=]
SQUARE ENIX | ROL

5 **Zombie Racers** [N]
BIG HEAD GAMES | ACCIÓN

VUESTROS FAVORITOS

1 **Angry Birds** [N]
ROVIO | PUZZLE



El juego que ha arrasado en los móviles es ahora un Mini que en PSP se juega de lujo y se ha convertido en uno de vuestros favoritos. Aunque Invizimals sigue escalando posiciones.

2 **Invizimals Shadow Zone** [↑]
SONY | ACCIÓN

3 **Kingdom Hearts BBS** [↓]
SQUARE ENIX | ROL

4 **Naruto Shippuden Kizuna Drive** [=]
NAMCO BANDAI | ACCIÓN

5 **GTA Chinatown Wars** [↑]
ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN



■ *Chinatown Wars* vuelve a las listas gracias a su nuevo precio... Y a que es un juegazo.





BEYOND GOOD & EVIL HD



» UBISOFT » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una aventura de acción que sigue divirtiendo 8 años después. El desarrollo es muy variado y sale a buen precio. NOTA 87

BIONIC COMMANDO REARMED 2

» CAPCOM » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade como los de antes, mitad plataformas, mitad acción repleto de secretos, jefes finales... Y con cooperativo. NOTA 86



BRAID

» HOTHEAD GAMES » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Puzzles con un uso del tiempo magistral arropados por una apartado gráfico de gran belleza. Una pequeña joya. NOTA 91



DEAD NATION

» SONY » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido juego de acción en el que desde una vista aérea debemos masacrar zombis. Y con cooperativo. NOTA 82



DEATHSPANK

» ELECTRONIC ARTS » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un juego de rol de acción bien diseñado, duradero y divertido (en especial jugando 2). Lástima que esté en inglés. NOTA 82



DUNGEON HUNTER: ALLIANCE

» GAMELOFT » 12,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Unas 30 mazmorras para 4 héroes que quieran explorarlas y matar monstruos cooperando Online u Offline. NOTA 84



ECHOCHROME II

» SONY » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un puzzle diferente que convierte tu mando Move en una linterna. Más de 100 laberintos que te atraparán. NOTA 80



FINAL FIGHT DOUBLE IMPACT

» CAPCOM » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Dos clásicos beat'em de los 90. El inolvidable *Final Fight*, de peleas callejeras, y *Magic Sword*, de magia y brujería. NOTA 87



FLOWER

» SONY » 7,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Uno de los juegos más originales y bellos de PS3. Consiste en guiar un pétalo con el movimiento del mando. NOTA 90



GAITLING GEARS

¡Nuevo!

» EA GAMES » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS

Un "mata-mata" directo y asequible, con un gran apartado visual y un desarrollo que pica y es duradero. NOTA 85



HARD CORPS: UPRISING

» KONAMI » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

8 frenéticas fases de acción y plataformas que gustarán sobre todo a los fans de los *Contra*. Es bastante difícil. NOTA 83

LARA CROFT Y EL GUARDIÁN DE LA LUZ

» SQUARE-ENIX » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una divertida aventura con vista isométrica en la que hay que saltar, explorar, luchar, resolver puzzles... La mejor Lara. NOTA 92

LIMBO

¡Nuevo!

» PLAYDEAD » 12,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un plataformas de brillante diseño, emocionante y con una original estética en blanco y negro. Lástima que sea corto. NOTA 89

MONKEY ISLAND 2: LECHUCK'S REVENGE

» LUCASARTS » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una puesta al día muy cuidada de una aventura gráfica memorable. E incluye la aventura original (en inglés). NOTA 90

OUTLAND

» HOUSEMARQUE » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción y plataformas muy especiales en un mágico desarrollo en 2D con una estética realmente preciosista. NOTA 90

PIXELJUNK MONSTERS

» SONY » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido juego de defensa por torres que te tendrá horas pegado a la consola. Tiene una genial expansión. NOTA 85

RED FACTION BATTLEGROUNDS

» THQ » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un buen arcade de conducción y disparos con un gran multijugador. La lejana cámara le resta espectacularidad. NOTA 82

SHANK

» ELECTRONIC ARTS » 14,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS

Un juego de acción 2D muy divertido y de atractiva estética tipo cómic. Es corto, pero el multijugador compensa. NOTA 84

SONIC 4 EPISODE 1

» SEGA » 12,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Sonic vuelve en su mejor versión: un plataformas rápido, colorido y entretenido que nos remite a los de Megadrive. NOTA 85

STACKING

» THQ » 11,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un original título que rescata el espíritu de las aventuras gráficas clásicas. Muy rejugable y estéticamente único. NOTA 82

SUPER STARDUST HD

» SONY » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Compatible con teles 3-D, es un matamarcianos clásico, naves, power ups, jefes finales, pero con gráficos actuales. NOTA 84

SWARM

» HOTHEAD » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de habilidad con toques plataformeros que es capaz de suponer un divertido reto pese a su sencillez. NOTA 84

TRINE

» NOBILIS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un mago, un caballero y una ladrona deben cooperar para avanzar por niveles repletos de puzzles y trampas. NOTA 89



TUMBLE

» SONY » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Uno de los mejores juegos exclusivos para Move es este divertido puzzle, en el que debemos apilar bloques. NOTA 91

UNDER SIEGE

» SEED STUDIOS » 14,99 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de estrategia centrado en el combate y con buenos modos de juego, aunque le falta profundidad. NOTA 75

La descarga del mes
Beyond Good & Evil HD



REMAKE DE UN CLÁSICO. ES un juego muy querido por los fans del género y a pesar de que salió en 2003, el apartado gráfico sigue siendo atractivo. Y es que la alta definición se sienta de lujo a su estética de "dibujos animados".



DESARROLLO VARIADO Y APASIONANTE. La mejor arma de esta aventura de acción sigue siendo su apasionante desarrollo, que sigue siendo muy divertido. Ofrece variadas misiones mezclando acción, sigilo, conducción, puzzles...

LO MEJOR DEL STORE

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Limbo** (N) — PLAYDEAD | PLATAFORMAS



La original estética de este plataformas nos ha gustado mucho y además nos hemos enganchado con sus ingeniosos puzzles. Y para darle un respiro al "coco" nos hemos desfogado con *Gatling Gears*.

2. **Gatling Gears** (N) — EA GAMES | ACCIÓN
3. **Beyond Good & Evil HD** (↑) — UBISOFT | AVENTURA
4. **Outland** (↓) — HOUSEMARQUE | ACCIÓN/PLATAFORMAS
5. **Hard Corps: Uprising** (=) — KONAMI | ACCIÓN

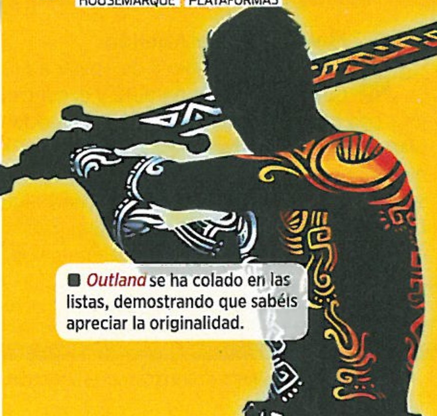
VUESTROS FAVORITOS

1. **Dead Nation** (=) — SONY | ACCIÓN



Se ve que muchos os descargasteis este divertido arcade con el "Welcome Back", ya que sigue intratable en el número 1. Aunque el regreso del clásico *Beyond Good & Evil* amenaza su supremacía.

2. **Lara Croft y el Guardián de la luz** (↑) — SQUARE ENIX | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Beyond God & Evil HD** (N) — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Limbo** (N) — PLAYDEAD | PLATAFORMAS
5. **Outland** (N) — HOUSEMARQUE | PLATAFORMAS



■ *Outland* se ha colado en las listas, demostrando que sabéis apreciar la originalidad.

PS3



Driver San Francisco
Collector Edition



Resistance 3
Edición Especial



Deus Ex Human Revolution
Edición Especial



Warhammer 40000
Space Marine



Call of Juarez
The Cartel

¡Ahorra hasta 5 euros! en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de septiembre de 2011.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso.............. Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ Driver San Francisco Collector Ed.	89,95 €	84,95 €	
○ Resistance 3 Ed. Especial	69,95 €	64,95 €	
○ Deus Ex HR Ed. Especial	69,95 €	64,95 €	
○ Warhammer 40k Space Marine	69,95 €	64,95 €	
○ Call of Juarez: The Cartel	45,95 €	40,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso urgente (España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)

VÍDEO AVANCE EN HOBBYNEWS.es

■ FIFA 12 será un simulador de fútbol que promete ser aún más realista gracias las nuevas posibilidades presentes en los partidos, como el llamado "regate de precisión".

PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO | 30 DE SEPTIEMBRE

FIFA 12

EL VIGENTE **CAMPEÓN,** CAMINO DE REVALIDAR EL TÍTULO

Hace poco volvió a visitarnos David Rutter, el responsable de que la serie *FIFA* haya alcanzado las elevadas cotas de calidad de los últimos años. De su mano pudimos conocer las últimas novedades de *FIFA 12* y probar a fondo una beta muy cercana al producto final (que analizaremos el próximo número). Y nuestras primeras impresiones no pueden ser mejores. Partiendo de la base de pasadas entregas, en *FIFA 12* nos esperan partidos emocionantes, realistas y con más posibilidades que nunca. Los avances en la IA (de compañeros y de rivales) nos dejarán mejoras sustanciales a la hora de cubrir los espacios de forma lógica y efectiva. Esta nueva defensa táctica nos obligará a elaborar más que nunca las jugadas, aunque tendremos más opciones para deshacernos de la zaga rival, como el nuevo regate de precisión (que nos permitirá controlar el balón danto pequeños toques) y el renovado motor de impactos, que nos permitirá luchar por la posición de forma realista y recuperarnos de los choques más fácilmente. Y es que no nos cansamos de decirlo: la recreación del contacto físico de los jugadores es alucinante, a años luz de otras entregas y de sus competidores. También nos han encandilado sus modos de juego. La estrella volverá a ser el modo Carrera, en el que elegiremos nuestro equipo entre más de 500 clubes reales y con sus plantillas actualizadas. El nivel de detalle es tal que hasta incluye la pretemporada y se ha introducido un renovado sistema de traspasos cuyo colofón es el "Transfer Dead Line Day", que nos permitirá vivir minuto a minuto la siempre emocionante jornada previa al cierre del mercado de fichajes. Además en *FIFA 12* cada partido cuenta. Acumularemos puntos de experiencia que irán incrementando nuestro nivel (como si fuera un juego de rol) para compararlo con el de nuestros amigos y sumar puntos de cara al ránking mundial de clubes. Las funciones Online serán como mínimo similares a las del año pasado, aunque están estudiando la forma de penalizar a todos los que abandonan un partido Online cuando ven que van a perderlo. Un apartado gráfico en la línea de *FIFA 11* será la guinda a un simulador que promete ser aún más "redondo".

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Tras disputar los primeros partidos y a falta de profundizar en sus modos de juego y opciones Online, *FIFA 12* tiene todas las "papeletas" para volver a ser el mejor simulador del año.





■ El nuevo motor de impactos nos garantiza la mejor recreación del contacto físico entre jugadores jamás vista en un juego de fútbol.

Se va a intentar más que nunca que los jugadores se parezcan a sus homólogos reales, tanto en su aspecto físico como en su forma de jugar

Otra de las novedades de *FIFA 12* es poder vivir, minuto a minuto, la siempre emocionante jornada previa al cierre del mercado de fichajes.

Con cada victoria acumularemos puntos para "subir de nivel" y lograr que nuestro club suba en el ránking mundial.

***FIFA 12* será un simulador de fútbol tan completo y espectacular como siempre, pero con mejoras jugables y más opciones que lo redondearán todavía más.**

SE PARECE A...

FIFA 11

FIFA 12 parte de los mimbres técnicos y jugables de la edición del año pasado, pero será mejor gracias a sus novedades jugables y nuevas opciones.

PES 2011

El gran rival de *FIFA* perdió el "derby" de la pasada temporada. Pero este año *PES 2012* ha prometido mejoras. Ya veremos cómo termina este partido...

PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | 14 DE OCTUBRE

Dead Rising 2: Off the Record

¿QUERÍAS **ZOMBIS?** TOMA DOS TAZAS

En una vuelta de tuerca difícil de encajar desde el punto de vista argumental, Capcom se saca de la chistera un "nuevo" *Dead Rising 2. Off the Record* estará protagonizado por Frank West (el héroe del primer *DR*) y se ambientará en Fortune City (el escenario estilo Las Vegas de *DR2*). Cámara en mano, nuestro objetivo será descubrir qué se esconde tras este brote. Allí veremos personajes ya conocidos de *DR2*, aunque ya os adelantamos que la trama nos deparará sorprendentes giros. El desarrollo será idéntico al anterior, con 3 días que se estructuran en capítulos y misiones sujetas a un tiempo establecido. También podremos combinar distintos objetos para crear nuevas armas (habrá nuevos combos y más vehículos) para enfrentarnos a los miles de zombis que nos esperan. La principal novedad con respecto a *DR2* (cámara de fotos aparte) es el modo Libre, una especie de "sandbox" sin límite de tiempo en el que habrá que superar distintos tipos de retos a cual más loco y salvaje, que también podremos disfrutar en cooperativo Online. Si logras superar la sensación de "déjà vu", promete buenos ratos de diversión.

» SE PARECE A... **DEAD RISING 2**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**

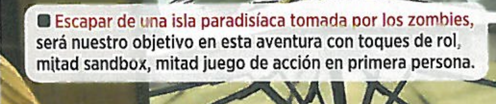


Frank West protagoniza esta nueva masacre zombi en Fortune City. Podremos combinar armas, vestir al protagonista a nuestro antojo...



Habrá nuevos psicópatas y nos encontraremos con ciertos personajes ya conocidos de *DR2*.

Ofrecerá un nuevo modo Libre repleto de retos a cual más salvaje. Se podrá cooperar Online.



Escapar de una isla paradisíaca tomada por los zombies, será nuestro objetivo en esta aventura con toques de rol, mitad sandbox, mitad juego de acción en primera persona.

PS3 | DEEP SILVER/KOCH MEDIA | SHOOTER | AGOSTO

Dead Island

UNAS VACACIONES PARA PASARLO DE "MUERTE"

La paradisíaca isla de Banoi va a ser el incomparable marco de una nueva pesadilla zombi, donde una epidemia ha afectado a casi todos los turistas convirtiéndolos en seres hostiles sedientos de sangre. Descubrir qué ha pasado y salir vivos de Banoi serán nuestros objetivos con cualquiera de los 4 supervivientes con los que podremos jugar, entre los que estarán Xian Mei (una empleada del hotel), el ex-futbolista Logan (fútbol americano, por supuesto) o el rapero Sam B. Cada uno tendrá habilidades, fortalezas y debilidades diferentes, como mayor resistencia al daño o más energía para correr. Pese a estas diferencias, y otras como ataques especiales o habilidades secundarias, los cuatro vivirán una aventura muy parecida, en la que tendrán que sobrevivir en un mundo abierto que podremos recorrer con gran libertad (aunque no todas las zonas están disponibles al principio) y cumplir las misiones que nos encargarán otros personajes.

Dentro de este planteamiento general, el combate cuerpo a cuerpo jugará un papel central, ya que las armas de fuego y la munición escasearán. Podremos utilizar un montón de objetos como armas defensivas, desde cuchillos a bates de béisbol y hachas, que podremos "personalizar" en bancos de trabajo para crear armas más letales, como un bate de béisbol con clavos. Para complicar más las cosas, las armas se dañarán con el uso (aunque se podrán reparar) y nuestros bolsillos no serán "infinitos": sólo podremos llevar una cantidad limitada de armas e ítems.

Pero además de las armas, también podremos "personalizar" a los protagonistas: como si de un juego de rol se tratara "subirán" de nivel y podrán desarrollar nuevas habilidades o mejorar las que tienen en diferentes áreas, como la resistencia. Añade la posibilidad de conducir algunos vehículos, la presencia de escenarios muy diferentes (como la zona playera, el centro urbano de Banoi...), la presencia de diferentes tipos de zombi (los hay que explotan, más grandes y resistentes, otros que embisten...) o la posibilidad de jugar la campaña en modo cooperativo con 3 amigos más y el resultado es un título muy prometedor.

Eso sí, esperamos que pulan un poquito el motor gráfico, ya que aunque todo estará a buen nivel (en especial los escenarios), el diseño de los zombis nos ha parecido un poco sencillo... aunque es una beta y queda tiempo para mejorar.

Y si eres de los que piensa que ya hay demasiados juegos de zombis en PS3, el original planteamiento de *Dead Island* y su modo cooperativo seguro que cambiarán tu forma de pensar...

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Desarrollo tipo sandbox, con cooperativo para cuatro, armas y personajes personalizables y un montón de atractivas ideas más harán que *Dead Island* no sea "otro juego de zombis".

Podemos jugar la campaña con hasta 3 amigos en modo cooperativo, cada uno manejando a uno de los 4 protas.

Podemos personalizar nuestras armas y crear nuevos artefactos añadiendo clavos y otros elementos que recojamos del entorno.

***Dead Island* nos soltará en un mundo abierto repleto de zombis y misiones que podremos cumplir online con hasta 3 amigos o solos.**

Habrá diferentes tipos de zombis, como este con camisa de fuerza que embestirá con una feroz brutalidad...

SE PARECE A...

DEAD RISING 2

Enfréntate a oleadas de zombis con armas que se deterioran y que puedes personalizar. También puedes pilotar vehículos, jugar en cooperativo...

CONDEMNED 2

Acción subjetiva donde la lucha cuerpo a cuerpo con objetos contundentes juega un papel muy importante. No te enfrentas a zombis, pero casi...

PS3 | SONY | AVENTURA | 30 DE SEPTIEMBRE

ICO & Shadow of the Colossus Classics HD

DOS JOYAS QUE NO TE PUEDES PERDER

Si en su día no tuviste una PS2 o te perdiste estos dos títulos, en septiembre vas a tener la oportunidad de disfrutar de dos de las mejores aventuras de PS2 reunidas en un único disco, con gráficos 1080p y mejoras como la compatibilidad con las teles 3-D, sonido 7.1 o fluidos gráficos a 60 fps, además de extras como vídeos (de ambos títulos y *The Last Guardian*) o fondos dinámicos para PS3. Entrando en harina, *ICO* nos invitará a ayudar a Yorda, una misteriosa joven que no habla nuestro idioma, a escapar de una inexpugnable fortaleza evitando que las sombras la capturen. Así, tendremos que protegerla y pelear contra sus enemigos, ayudarla a superar complicados saltos y cogerla de la mano para guiarla, todo ello con una exquisita puesta en escena y una ambientación única. Algo que tiene en común con *SotC*, otra aventura en la que tendremos que enfrentarnos a una docena de gigantescas criaturas, cada una con mecánicas y situaciones diferentes, para devolver la vida a nuestra amada. Dos juegos únicos que prometen volver a deleitarnos como en los tiempos de PS2... o incluso más, gracias a las mejoras incluidas.

» SE PARECE A... **GOD OF WAR COLLECTION**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **EXCELENTE**

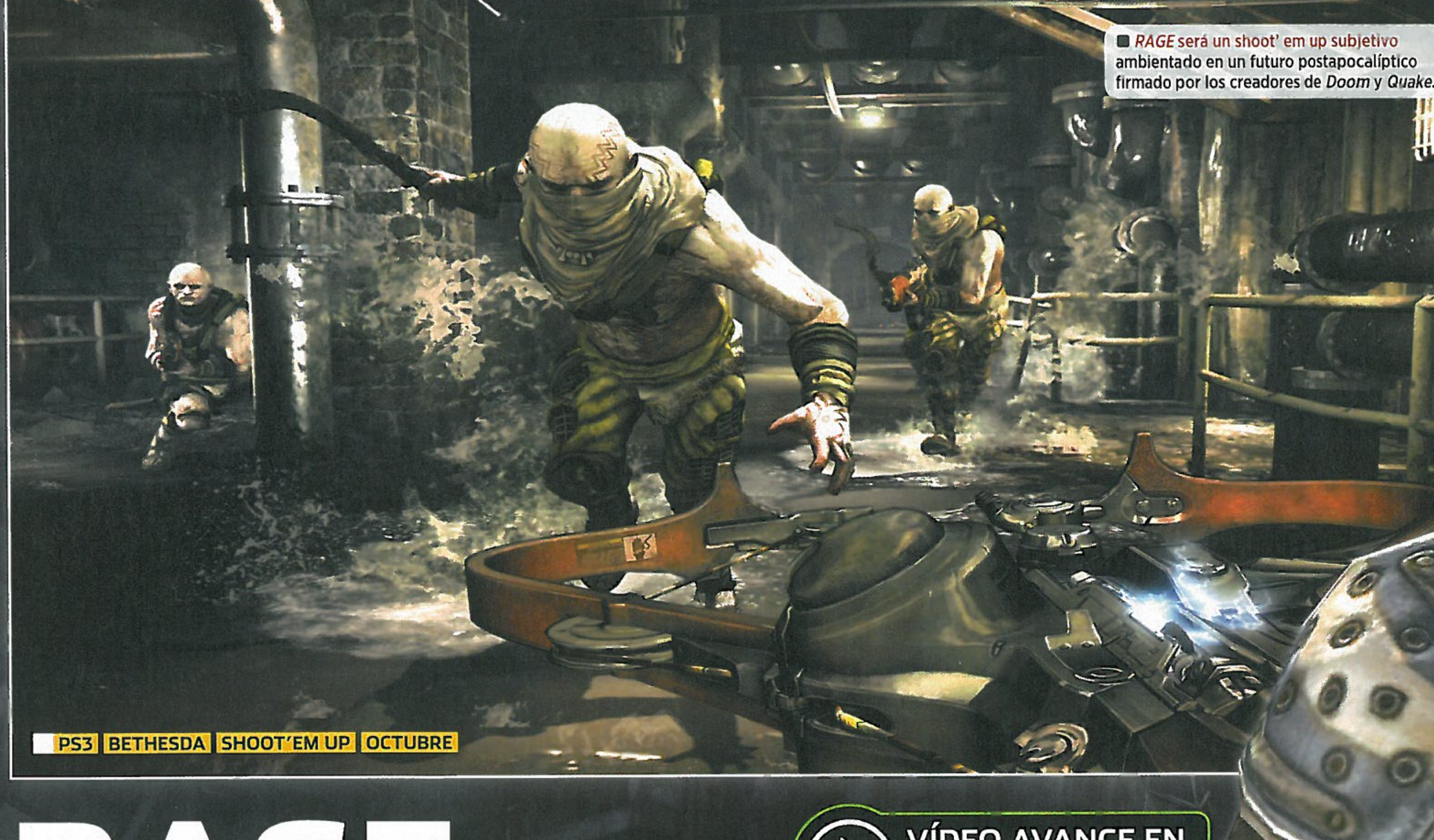


En ICO tendremos que proteger y escoltar a Yorda, esta pálida joven, a la que persiguen las sombras. Habrá combates y plataformas.



En *SotC* debemos derrotar a gigantescas criaturas en un desarrollo que es único.

La compatibilidad con las teles 3-D, extras inéditos y otras mejoras llegarán a estos clásicos.



■ *RAGE* será un shoot' em up subjetivo ambientado en un futuro postapocalíptico firmado por los creadores de *Doom* y *Quake*.

PS3 | BETHESDA | SHOOT'EM UP | OCTUBRE

RAGE



EL NUEVO **SHOOTER** DE LOS "PADRES" DEL GÉNERO

Los creadores de *RAGE* son nada menos que id Software. Quizá a los "consoleros" más jóvenes no les suene, pero este sello está detrás de shooters míticos de PC como *Wolfestein 3D, Doom* o *Quake*. Podríamos considerarlos como los "padres" del shoot'em up subjetivo. Con semejantes credenciales no es raro que su nueva franquicia, que se estrenará este otoño, esté levantando tanta expectación.

RAGE nos pinta un futuro muy negro. En el año 2029 un asteroide impacta contra la Tierra destruyendo países enteros y condenando a los pocos supervivientes a vivir en refugios subterráneos. 6 años después, lo que queda de la humanidad "regresa" a una superficie devastada y se ve abocada a organizarse en primitivos clanes que pelean por los escasos recursos. Por si fuera poco, también habrá que luchar contra poderosos mutantes sedientos de sangre... En este oscuro panorama nos moveremos cumpliendo misiones principales y secundarias en una escenario bastante abierto y amplio (aunque no llegará a ser un "sandbox" al uso). Dispondremos de una docena de armas, algunas tan originales como una guillotina portátil que cortará todo a su paso como si fuera mantequilla... Además, podremos pilotar "buggies" para movernos por estos hostiles parajes.

Sus creadores ya han confirmado que, además de la Campaña individual, habrá otra modalidad aparte con opciones cooperativas. Y no podía faltar el multijugador Online, donde los "buggies" tendrán mucho peso en distintos modos como Rally de Combate (para hasta 6 jugadores).

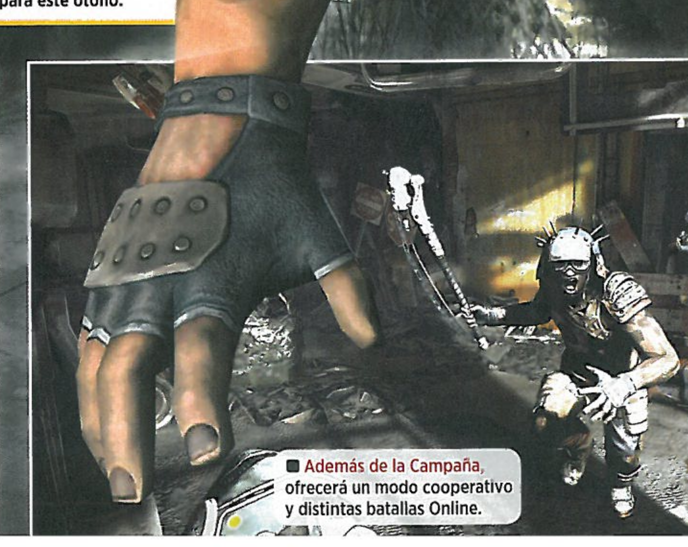
Pero seguramente la mejor baza de *RAGE* será su impactante apartado gráfico, amparado en el nuevo motor "id Tech5" que promete alcanzar cotas de espectacularidad nunca vistas en un shooter subjetivo. Si te gusta este género, no le pierdas la pista.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Un shooter subjetivo con una ambientación sobrecogedora que se apoyará en una apartado gráfico que nos quitará el hipo. Otro juegazo a tener en cuenta para este otoño.



■ Cumpliremos misiones principales y secundarias en una escenario abierto y amplio (aunque no será un "sandbox").



■ Además de la Campaña, ofrecerá un modo cooperativo y distintas batallas Online.

■ Podremos pilotar "buggies" incluso en el multijugador Online, con modos como el llamado Rally de Combate.

Ambientado en un futuro postapocalíptico, *RAGE* será un shooter subjetivo que promete un apartado gráfico impresionante.

» SE PARECE A...

BORDERLANDS
Un shooter con una ambientación parecida, aunque con muchos toques roleros y más enfocado hacia el cooperativo que *RAGE*.

FALLOUT 3
El famoso juego de rol de Bethesda plantea también un futuro postapocalíptico con mutantes. *RAGE* tendrá mucha más acción.

PS3 | KOCH MEDIA | ACCIÓN | OTOÑO

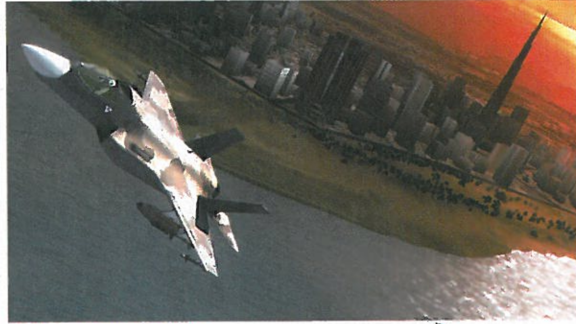
Jane's Advanced Strike Fighters

LA BATALLA ESTÁ EN LOS CIELOS

Si te gustan los juegos de aviones y ya has terminado con *IL-2 Sturmovik: Birds of Prey* y *H.A.W.X.* 2, estás de enhorabuena. Al regreso este otoño de la serie *Ace Combat* se le unirá *Jane's Advanced Strike Fighters*. En este simulador de vuelo, claramente orientado hacia el combate, volaremos hasta el ficticio país de Azbaristán, como líder de un escuadrón americano que tratará de acabar, desde los cielos, con la guerra civil que asola esta tierra. En el modo Campaña disfrutaremos de 16 variadas misiones, en un enorme escenario que abarcará la friolera de 65.000 kilómetros cuadrados sobrevolando desiertos, parajes montañosos y también entornos urbanos. Manejaremos un total de 30 modernos aviones de combate reales, como el F-22A Raptor, el F-35 Lighting II o el último modelo de caza ruso PAK-FA. Y no nos olvidamos del multijugador, con batallas Online para hasta 16 pilotos y la posibilidad de disfrutar de la Campaña cooperando con otros tres amigos. Un apartado gráfico correcto pone la guinda a un juego de aviones que surcará los cielos de nuestras PS3 a principios de este otoño. ⭘

» SE PARECE A... **TOM CLANCY'S H.A.W.X. 2**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**


■ En este simulador de combate surcaremos los cielos de Azbaristán, en 16 misiones con el objetivo de "mediar" en una guerra civil local.


■ Ofrecerá batallas Online para hasta 16 pilotos y además podremos jugar la Campaña en cooperativo.


■ Pilotaremos 30 modernos cazas reales, como el F-35 Lighting II.



Bodycount será un shooter subjetivo que apostará por un estilo de juego arcade, directo, intuitivo y muy intenso.

Casi todas las armas serán reales y la ambientación será moderna, aunque ligeramente futurista.

La destrucción de elementos del escenario hará que no haya 2 partidas iguales y nos hará cambiar nuestra estrategia en combate de manera constante.

Las coberturas jugarán un papel esencial... deberemos elegir bien nuestros parapetos y reventar los del enemigo.

PS3 | CODEMASTERS | SHOOT' EM UP | 2 DE SEPTIEMBRE

Bodycount

DESTRUCCIÓN CON MUCHO ESTILO

Muchos recordaréis *BLACK*, un shooter de PS2 que revolucionó el género con su realista ambientación y sus opciones para destruir el escenario. Pese a su éxito nunca llegó a tener una segunda parte, aunque este *Bodycount* es "heredero espiritual".

Nos pondremos en la piel de un soldado americano que debe acabar con una organización terrorista, liquidando a todos sus miembros... Y sembrando el caos y la destrucción por medio mundo, desde África a Asia, recorriendo variados escenarios donde casi todo es destruible. Manejaremos armamento real y, como peculiaridad, según el número de muertes que vayamos encadenando o si realizamos muertes con estilo (como disparos en la cabeza), iremos consiguiendo puntos para mejorar nuestra armadura y armamento. Toda esta destrucción quedará bien plasmada en pantalla, aunque parece que todavía le falta un puntito para ser realmente espectacular.

Además del modo la Campaña podremos jugar al modo Bodycount (donde debemos conseguir más puntos por muertes con estilo) y contamos con Deathmach de 12 jugadores por equipos y en solitario y un modo cooperativo para dos jugadores online. Y estará doblado al castellano.

» SE PARECE A... BULLETSTORM

» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA

Frente a tanto shooter la propuesta de *Bodycount* es interesante: destrucción y muertes con estilo. El mes que viene veremos si es suficiente.

VÍDEO AVANCE EN HOBBYNEWS.es

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca Maquetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones
Secretarias de Redacción.

Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Juan Lara, David González, Antonio Sánchez, Antonio Quero, Giuseppe Costabile.

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita

axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
España: S.G.E.L.
Tel. 91 657 69 00
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RIBADENEYRA
C/ Torneros, 16. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 11/2011

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL 16 DE SEPTIEMBRE

» NOVEDAD
¡EMPIEZA LA TEMPORADA!

Llega el momento de volver a disfrutar a fondo con el deporte rey: ¡prepárate, porque empieza la nueva temporada! En nuestro próximo número te contaremos todo sobre *FIFA 2012* y descubriremos si sigue siendo el numero 1 o si por fin este año *PES 2012* es capaz de hacerle sombra. ¡No te lo pierdas!

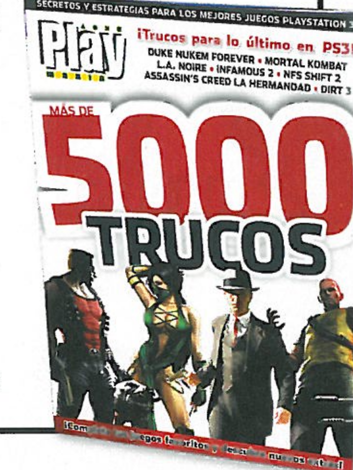
» COMPARATIVA
LOS MEJORES JUEGOS DE VELOCIDAD

Si te gusta pisar a fondo el acelerador, esta es tu comparativa. Analizamos los mejores juegos de velocidad, como *F-1 2011*, *Gran Turismo 5*, *NFS*... en una carrera muy reñida que te permitirá descubrir cuál es el simulador que mejor se adapta a tus gustos.



» SUPLEMENTO
¡MÁS DE 5.000 TRUCOS!

Si quieres acabar al 100% los juegos de PS3 que tienes a medias, no te pierdas nuestro suplemento del próximo número de PlayManía. Te ofreceremos más de 5.000 trucos para terminar todos tus juegos, incluidas las últimas novedades, como *L.A. Noire*, *MK*, *inFamous 2*....



» GANADORES

Concurso PATAPON 3
PM 149: juego.
- Miguel Ángel Herráez Corredera (Segovia).
- José Luis Barbulo (Madrid).
- Rubén Cano de la Osa (Madrid).
- Antonio Rubio Ato (Murcia).
- Carlos Garcés Giral (Tarragona).
- Javier Benítez Martín (Barcelona).
- Carlos Tomás Moreno (Barcelona).
- Mariano Rubio del Álamo (Castellón).
- Vanessa Pérez Camino (Almería).
- Sonia Ricardos Malta (La Coruña).

Concurso INFAMOUS 2
PM 150: jugo + zapatillas.
- Carlos Tomás Moreno (Barcelona).
- Pablo Miguel Adame Sánchez (Sevilla).
- Kevin Vivó García (Castellón).
- Federico Lozano Zafra (Córdoba).
- Andrés Tomé Hernández (Murcia).
- Armando de Pedro López (Madrid).
- Francisco García Martínez (Murcia).
- Juan Fco. Pérez Nicolás (Murcia).
- Daniel Hernández Méndez (Tenerife).
- José Bravo Rubio (Córdoba).